Vai-Vem é um jogo de tabuleiro com várias posições numeradas com os números inteiros de -100 a 100. Além disso o jogo contém 201 cartas numeradas com cada um destes valores.

Durante o jogo, uma carta é sorteada. O objetivo do jogo é, dados dois inteiros, um maior que 0 e outro menor que 0, determinar quantas vezes devemos somar estes numeros para atingir o valor da carta sorteada, partindo da posição 0 do tabuleiro.

Lembre-se que o tabuleiro é limitado, ou seja, se for necessário ultrapassar os limites (-100 a 100), o teste se torna IMPOSSIVEL.

Entrada:

A primeira linha contém um inteiro **T**, que representa quantos testes seu programa deverá executar. Para cada um dos casos, terá uma linha contendo os inteiros **C**, **N1**, **N2**, que representam: o valor sorteado pela carta, o valor negativo, e o valor positivo, respectivamente.

Saída:

Para cada um dos casos teste, seu programa deverá imprimir uma linha contendo "Tx a b", onde 'x' é o número do caso teste (partindo de 1), 'a' é a quantidade de repetições de **N1**, e 'b' é a quantidade de repetições de **N2**.

Caso o problema não tenha solução, imprimir "Tx IMPOSSIVEL".

Limites:

Exemplo:

Entrada:	Saída:
5	
16 -8 20	T1 3 2
13 -5 15	T2 IMPOSSIVEL
-68 -17 56	T3 4 0
-28 -17 19	T4 5 3
70 -80 90	T5 7 7