

CCF212/PER - Aula prática

Turmas: P1 – 01/09/20 e P2 - 03/09/20

Descrição: Implementar, em linguagem C, os algoritmos de inserção e percursos (em ordem, pré-ordem e pós-ordem) em uma árvore BST.

Códigos de exemplo: <http://www2.dcc.ufmg.br/livros/algoritmos/>

Dicas iniciais:

→ Cada nó representa uma estrutura com: a chave e os ponteiros para as sub-árvores esquerda e direita.

```
typedef struct TipoNo * TipoApontador;  
  
typedef struct TipoNo {  
    long Reg;  
    TipoApontador Esq, Dir;  
} TipoNo;
```

→ Função que cria uma árvore vazia (raiz nula)

```
void inicializa(TipoApontador *no){  
    *no = NULL;  
}
```