

Trabalho Individual 1

Dener Vieira Ribeiro 3872

Introdução

O trabalho prático 1 consistiu no desenvolvimento de uma aplicação em java com o intuito de fixar os conhecimentos de programação orientada a objetos e os conceitos de MVC. Foi solicitado que fizéssemos um sistema de gestão comercial, onde fosse possível lidar com dados de produtos, clientes e vendas.

Desenvolvimento

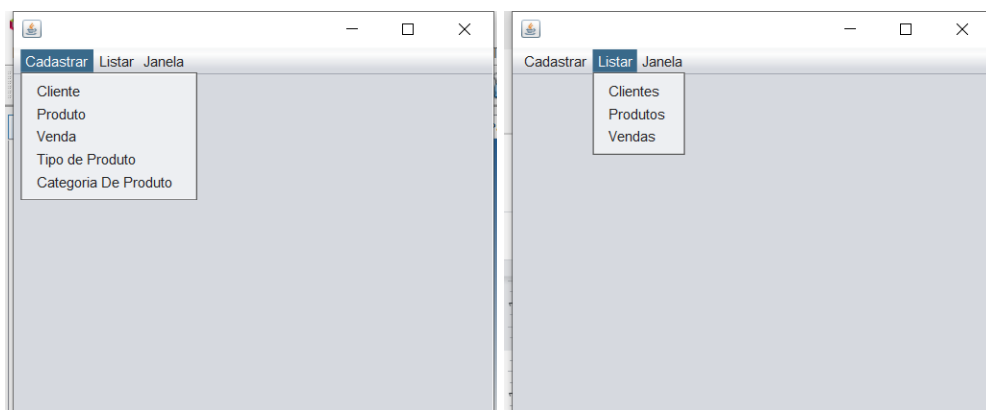
A primeira etapa para o desenvolvimento do trabalho foi identificar quais as entidades eram necessárias para representar o sistema, então foram criadas as entidades de categoria de produto, cliente, endereço, produto, quantidade de produto, status da venda, tipo de produto, e venda. Em seguida foi feito o banco de dados local para as entidades e as classes responsáveis por fazer o acesso e manipulação dos dados (as classes de DAO).

Para as operações do sistema, foram criadas classes de controle para categoria de produto, cliente, produto, tipo de produto e venda. Essas classes são responsáveis por utilizar os dados fornecidos pela view para realizar ações no sistema, e também, usar as regras de negócio para atualizar a view.

Por fim, foram criadas as classes responsáveis por interagir com o usuário. As classes de visualização utilizam da classe controladora para realizar ações e das entidades para recuperar dados e atualizar na tela.

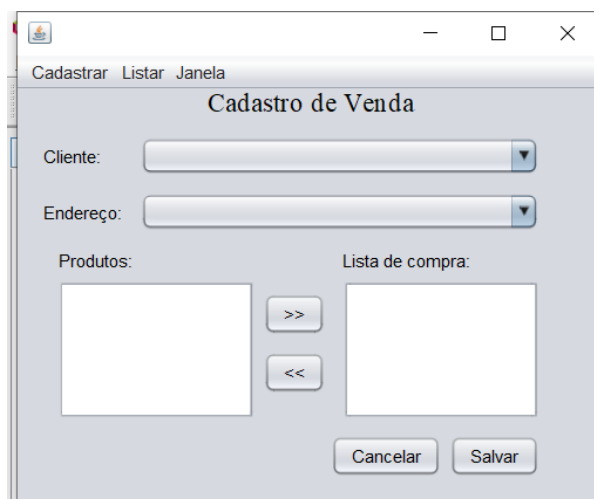
Utilização do sistema

O sistema tem uma tela inicial com um menu de opções onde é possível escolher a ação a ser feita. No menu cadastrar tem a opção de cadastrar clientes, produto, venda, tipo de produto e categoria de produto. No menu de listar, tem a opção de listar clientes, produtos e vendas. No menu janela, tem a opção de sair.

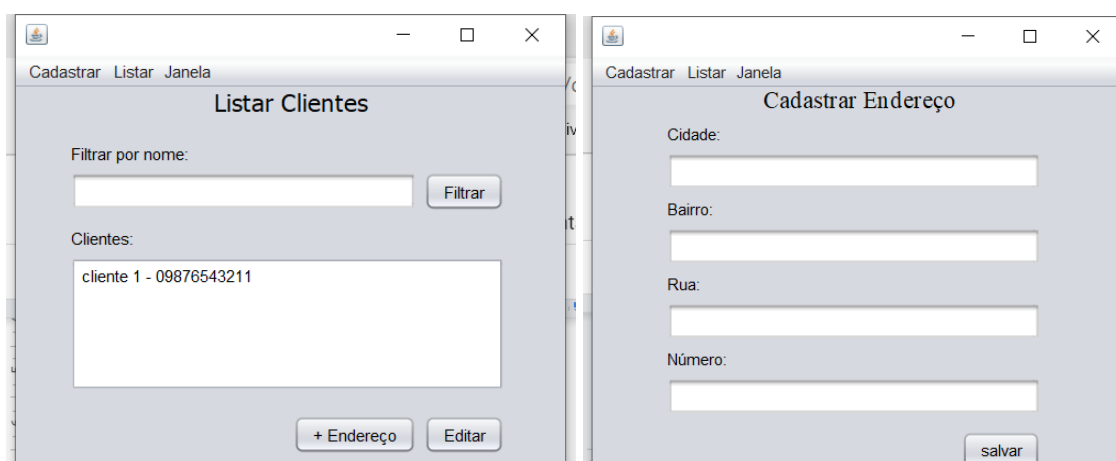


Para cadastrar um cliente, há uma verificação de email ou CPF já existente no sistema, além disso, o CPF deve ter 11 dígitos numéricos.

É importante observar que para criar um produto, é necessário já ter criado pelo menos um tipo de produto e uma categoria de produto. E para criar uma venda, é necessário ter criado pelo menos um produto, um cliente e ter adicionado um endereço a este cliente. Todos os produtos e suas quantidades irão aparecer na lista de produtos, e para adicionar uma unidade do produto à lista de compra, é preciso selecionar o produto e clicar no botão ">>". O processo para retirar um produto é o mesmo, porém, usando o botão "<<".



Para adicionar um endereço a um cliente, é preciso ir no menu listar cliente e selecionar o cliente desejado, e em seguida clicar no botão "+ Endereço". As operações de edição ficam no menu de listagens.



As funcionalidades mais específicas foram apresentadas anteriormente, já as demais funcionalidades do sistema estão divididas nas outras telas e funcionam de forma intuitiva, por isso não serão apresentadas na documentação.

Conclusão

O desenvolvimento do trabalho foi importante para o entendimento dos conceitos apresentados na disciplina. É de suma importância colocar em prática o que foi aprendido para que o conhecimento seja fixado. Neste trabalho, foi necessário usar os conhecimentos de MVC, e programação orientada a objetos para um desenvolvimento organizado e modularizado. Dessa forma, foi necessário tudo que foi visto nas aulas.