

CURSO

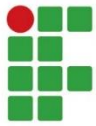
Técnico em Informática para Internet

DISCIPLINA

Desenvolvimento WEB II

PROFESSOR

Rômulo Silveira Ramos



INSTITUTO FEDERAL

Norte de Minas Gerais
Campus Avançado Janaúba

Estrutura Condicional & Estrutura de Repetição

Desenvolvimento WEB II

Switch

- ▶ Parecido com o **if**, pois ambos avaliam o valor de uma expressão para escolher o que vai ser executado.
- ▶ Quando se tem a mesma variável com diferentes valores para ser avaliado, já que usa basicamente a igualdade e o **if** qualquer condição.

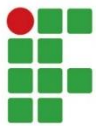
Switch

▷ Sintaxe mais clara e organizada que o **if**

Sintaxe:

```
switch ( operador )  
{  
    case valor1:  
        <comandos>  
        break;  
    case valor2:  
        <comandos>  
        break;  
    case valorN:  
        <comandos>  
        break;  
    default:  
        <comandos>  
        break;  
}
```

Depois de cada bloco de comandos, deve ser usado o comando **break** para que o switch seja encerrado. Caso não seja usado, o PHP continuará executando o switch.



Switch

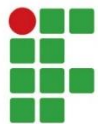
► Sintaxe do comando

```
1  <?
2      $opcao = 2;
3      switch ($opcao) {
4          case '1':
5              # código a ser executado se opção escolhida for 1
6              break;
7
8          case '2':
9              # código a ser executado se opção escolhida for 2
10             break;
11
12         default:
13             # código a ser executado se não houver case definido para mesma
14             break;
15     }
16  ?>
```

Estrutura de decisão Switch

Exemplo:

```
1 <?php
2 $cor="azul";
3 switch ($cor) {
4     case 'vermelho' : echo "cor vermelha <br/>";
5     break;
6     case 'verde' : echo "cor verde <br/>";
7     break;
8     case 'azul' : echo "cor azul <br/>";
9     break;
10 }
11 ?>
```



If

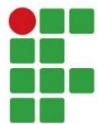
switch

if

```
1 <?php
2 $numero = 2;
3 if($numero == 0){
4     echo "O númeor é 0<br>";
5 }
6 else if($numero == 1){
7     echo "O númeor é 1<br>";
8 }
9 else if($numero == 2){
10    echo "O númeor é 2<br>";
11 }
12 ?>
```

switch

```
1 <?php
2 $numero = 2;
3 switch($numero){
4     case 0:
5         echo "O númeor é 0<br>";
6         break;
7     case 1 :
8         echo "O númeor é 1<br>";
9         break;
10    case 2:
11        echo "O númeor é 2<br>";
12        break;
13 }
14
15 ?>
```



INSTITUTO FEDERAL

Norte de Minas Gerais
Campus Avançado Janaúba

Estrutura de Repetição

Estrutura de Repetição

▷ O que são estruturas de repetição?

- while
- do while
- for
- foreach

Estrutura **while**

▷ O **while** é o comando de repetição (laço) mais simples. Ele testa uma condição e executa um comando, ou um bloco de comandos, até que a condição testada seja falsa.

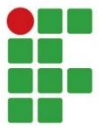
▷ Sintaxe:

```
<?php
$cont = 1;
while ($cont < 10) {
    echo "Valor de \$cont: $cont<br>";
    $cont++;
}
?>
```

Estrutura **do...while**

▷ O laço **do...while** funciona de maneira bastante semelhante ao **while**, com a simples diferença que a expressão é testada ao final do bloco de comandos.

```
1 <?php
2 $cont = 1;
3 do {
4     echo "Valor de \$cont: $cont<br>";
5     $cont++;
6 } while ($cont < 10)
7 ?>
```



Estrutura **for**

- ▷ O tipo de laço mais complexo é o **for**.
- ▷ Semelhante ao while.

- ▷ Sintaxe:

```
for (<inicialização>;<condição>;<incremento ou decremento>){  
    <comandos>;  
    <comandos>;  
}
```

Estrutura for

As três expressões que ficam entre parênteses têm as seguintes finalidades:

- **Inicialização:** comando ou sequência de comandos a serem realizados antes do início do laço. Serve para inicializar variáveis.
- **Condição:** Expressão booleana que define se os comandos que estão dentro do laço serão executados ou não. Enquanto a expressão for verdadeira (valor diferente de zero) os comandos serão executados.
- **Incremento:** Comando executado ao final de cada execução do laço.

▷ Exemplo:

```
1 <?php
2 for($cont=0; $cont<10; $cont++){
3     echo "Valor da variável \$cont é $cont <br>";
4 }
5 ?>
```

Quebra de fluxo - **break**

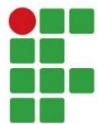
▷ **Quebra de fluxo** - O comando **break** pode ser utilizado em laços de **do**, **for** e **while**, além do uso já visto no comando **switch**. Ao encontrar um **break** dentro de um desses laços, o interpretador PHP para imediatamente a execução do laço, seguindo normalmente o fluxo do script.

```
1 <?php
2 for($i=0; $i < 10; $i++)
3 {
4     print "$i <br/>";
5     if($i == 5){
6         break;
7     }
8 }
9 ?>
```

Quebra de fluxo - **continue**

▷ **Quebra de fluxo** - O comando **continue** também deve ser utilizado no interior de laços, e funciona de maneira semelhante ao **break**, com a diferença que o fluxo ao invés de sair do laço volta para o início dele.

```
for ($i = 0; $i < 100; $i++) {  
    if ($i % 2) continue;  
    echo "$i <br/>";  
}
```



Dúvidas



Atividades

1. Faça um programa que entre com um nome e exibir este nome 200 vezes na tela.(fazer com *while*)
2. Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles. (Fazer com *while* e com *for*)
3. Altere o programa anterior para mostrar no final a soma dos números. . (Fazer com *while* e com *for*)
4. Faça um programa que receba dois números, sendo eles: base e expoente, calcule e mostre o primeiro número elevado ao segundo número. Não utilize a função de potência da linguagem.
5. Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números ímpares que estão no intervalo compreendido por eles.

6. O Sr. Manoel Joaquim acaba de adquirir uma panificadora e pretende implantar a metodologia da tabelinha, que já é um sucesso na sua loja de 1,99. Você foi contratado para desenvolver o programa que monta a tabela de preços de pães, de 1 até 50 pães, a partir do preço do pão informado pelo usuário, conforme o exemplo abaixo:

Preço do pão: R\$ 0.18

Panificadora Pão de Ontem - Tabela de preços

1 - R\$ 0.18

2 - R\$ 0.36

...

50 - R\$ 9.00

(Fazer com *while* e com *for*)

7. Faça um programa que receba um número de um 1 a 12 e mostre o mês correspondente ao número informado. Exemplo: 1 – Janeiro, 2 – Fevereiro, 3 – Março, ... 12 – Dezembro.

Se informar um número diferente mostrar a mensagem, “número inválido”.

(Fazer utilizando o comando *switch*)