

# 比特币分叉

Blockseed - Jamie Cheng 2017.10.29

# Agenda

- 什么是软硬分叉
- 什么是重放攻击
- BT1与BT2
- Bitcoin Cash
- Bitcoin Gold
- 扩容的其他解决方案

# 什么是软硬分叉

- 分叉是对比特币协议的改变
- 软分叉的改变向前兼容
- 硬分叉的改变不向前兼容
- 只有有争议的硬分叉才会带来不同的币种

# 比特币交易数据结构

字段		大小
版本		4字节
输入数量		1-9字节
输入	交易	32字节
	输出索引	4字节
	解锁脚本尺寸	1 - 9字节
	解锁脚本	变长
	序列号	4字节
输出数量		1-9字节
输出	总量	8字节
	锁定脚本尺寸	1 - 9字节
	锁定脚本	变长
时钟时间		4字节

意义
明确这笔交易参照的规则
被包含的输入的数量
指向交易包含的被花费的UTXO的哈希指针
被花费的UTXO的索引号
用字节表示的后面的解锁脚本长度
这是签名数据，是隔离见证要移走的东西
目前未被使用的交易替换功能
被包含的输出的数量
用聪表示的比特币值（10 <sup>-8</sup> 比特币）
用字节表示的后面的锁定脚本长度
一个定义了支付输出所需条件的脚本
一个UNIX时间戳或区块高度

表1：比特币交易数据结构

# 比特币区块数据结构

字段		大小
区块大小		4字节
区块头	版本	4字节
	父区块哈希值	32字节
	Merkle根	32字节
	时间戳	4字节
	难度目标	4字节
	Nonce	4字节
交易计数器		1-9 字节
交易		可变

表5：区块数据结构

意义
用字节表示的该字段之后的区块大小
版本号，用于跟踪软件/协议的更新
引用区块链中父区块的哈希值
该区块中交易的merkle树根的哈希值
该区块产生的近似时间（Unix时间戳）
该区块工作量证明算法的难度目标
用于工作量证明算法的计数器
交易的数量
记录在区块里的交易信息

# 硬分叉实例

- 在2013年3月12日，当时是bitcoin qt 0.8.0版本软件发布了，0.8版本采用了一种新的数据库level db。有的矿工节点升级了bitcoin qt 0.8版本，有的矿工还继续使用bitcoin qt0.7版本的软件。双方各自生产区块，但bitcoin qt 0.8采用的新数据库生产出的区块被被qt0.7版本节点拒绝掉。具体的原因是旧的数据库对超过800Kb的区块有时不接受。因此在区块高度225430比特币区块链分成了两条链，结果导致了比特币区块链产生两条链，一条是包含大于800kb区块的链，另一条是拒绝承认这些包含更大区块的链，这就发生了硬分叉。

# 硬分叉实例

- 在2015年7月4日比特币区块链在区块高度363731发生一次硬分叉。当时是Bitcoin Core 开发者往新版本的Bitcoin Core 0.10.0添加了BIP 66。这本来是一起软分叉的修改，在比特币网络上主要矿池都使用了0.10版本的软件时，但有一个矿池BTC Nuggets没有升级，导致BTC Nuggets挖出来的两个区块其他矿工拒绝掉，然后双方就各自挖矿延续自己认为是正确的区块链，由此产生硬分叉，分成了两条链。

# 比特币扩容问题

- Current:
- Average Block Interval: 600 Seconds / Block
- Max Block Size: 1 MB / Block
- Basic Transaction Size (1 input, 2 output) : 250 Bytes



# 比特币扩容问题

- Max Transaction Rate
  - $\text{BlockSize} / \text{BasicTxnSize} / \text{BlockInterval}$
  - $1024 * 1024 / 250 / 600 \approx 6.9905066667 \approx 7 \text{ TPS}$
- Solution
  - Add Block Size
  - Reduce Transaction Size
  - Reduce Block Interval (Not Recommend)

# 什么是重放攻击

- 重放攻击(Replay Attacks)发生在分叉后的两条链上
- 私钥和地址生成算法相同
- 交易格式相同

# 防止重放攻击

- 在交易中加入分叉后的UTXO
- 分叉链应该加入防重放攻击的机制

# Segwit 2X

- 香港共识
- 纽约共识

# Bitcoin Cash

- Website: <https://www.bitcoinabc.org/>
- Github: <https://github.com/Bitcoin-ABC/bitcoin-abc>

# BCC Features

- Scalability: 8M
- Replay Attack Protection
- EDA(Emergency Difficulty Adjustment)

# BCC防止重放攻击

- use a new signature hashing algorithm

# Bitcoin Gold

- Website: <https://bitcoingold.org/>
- Github: <https://github.com/BTCGPU/BTCGPU>



# Bitcoin Gold

- 1. Change Pow Algorithm
- 2. Replay Protection
- 3. Unique Address Format
- 4. Change Difficulty Adjustment Algorithm

# Bitcoin Gold

- 难度调整算法
  - 1. 每个区块做调整
  - 2. 根据前17个区块的平均难度决定下一个区块难度

# BTG

- 1. 分叉后有8000个预挖区块，包含10万个BTG
- 2. 预挖矿难度最低
- 3. 本质上是一种ICO，可能带来监管风险

# 扩容的其他解决方案

- 无论是BT1, BT2, BCC, BTG中的哪一种, 其可承载的交易量都不大
- 需要依赖二层支付网络:
  - 侧链 (sidechain)
  - 闪电网络 (lightning network)
- 关注产品:
  - Liquid
  - 根链 (RSK)

# 分叉数据比较

Comparison BTC/BTG/BCH/B2X	BITCOIN BTC	BITCOIN GOLD BTG	BITCOIN CASH BCH	SEGWIT 2X B2X
Supply	21 Million	21 Million	21 Million	21 Million
PoW algorithm	SHA256	Equihash	SHA256	SHA256
Mining Hardware	ASIC	GPU	ASIC	ASIC
Block Interval	10 Minutes	10 Minutes	10 Minutes	10 Minutes
Block size (actual)	1M (2-4M)	1M (2-4M)	8M (3M)	2M (4-8M)
Difficulty adjustment	2 Weeks	Every block	2 Weeks + EDA	2 Weeks
Segwit	✔	✔	✖	✔
Replay protection	●	✔	✔	✖
Unique address format	●	✔	✖	✖