

JS

20 de octubre de 2013

1. Introducción

La presente investigación es sobre el lenguaje de programación JavaScript (lenguaje interpretado dialecto del estándar ECMAScript) definido como un lenguaje orientado a objetos.

La característica principal de JavaScript es su simplicidad y manejabilidad.

Para conocer más sobre este lenguaje de programación veremos las características más importantes, como surgió, los requisitos para su correcta instalación y la forma más sencilla de aprender JavaScript.

La investigación se realiza por el interés de aprender sobre un nuevo lenguaje el cual nos aporte más conocimientos sobre el amplio mundo de la programación.

Es necesario recalcar que existen dos tipos de JavaScript: El que se denomina Navigator JavaScript que es el JavaScript propiamente dicho que es el que se ejecuta en el cliente. Pero además un JavaScript denominado LiveWire Javascript que se ejecuta en el servidor.

OBJETIVOS:

Analizar que es JavaScript por quienes puede ser utilizado, su manejo, y características. Diferenciar para que específicamente se utilicen los dos tipos que poseen JavaScript y las diferencias de Java vs JavaScript Aprender la correcta instalación y uso.

2. Historia

El lenguaje JavaScript no siempre fue llamado así. Todo empezó cuando la compañía de servicios informáticos NetScape en su entorno de competencia por el internet con la compañía de Microsoft, opto por crear un lenguaje interpretado ligero que complemente con Java. Brendan Eich es el creador de este lenguaje en Mayo de 1995, a sus inicios fue llamado Mocha por el fundador de NetScape Marc Andreessen.

Luego cambio de nombre a LiveScript cuando fue incluido en el lanzamiento beta del navegador NetScape 2.0 como herramienta adicional para programadores. Ese mismo año volvió a cambiar de nombre a JavaScript al haber recibido una licencia de marca de la compañía SUN microsystem, el mismo que fue incluido en la version 2.0B3 del Navegador NetScape.

Se produjo una ola de confusión entre programadores al creer que JavaScript era una nueva implementación de Java. Este hecho fue considerado como una estrategia comercial en los momentos de competencia que atravesaba la empresa NetScape al reconocer que Java era uno de los lenguajes más utilizados.

En 1996, JavaScript fue tomado por la organización ECMA para establecer un estandar y asi otras compañías puedan implementar con el trabajo hecho por NetScape. Se dió origen a ECMAScript el estandar oficial donde JavaScript es uno de sus implementaciones y también se destaca entre ellas ActionScript 3.

Los procesos de estandarización continuaron dando como resultado ECMAScript 2 y ECMAScript 3 siendo este último la base del actual JavaScript.

Se originó la idea de crear una nueva versión de JavaScript llamado el JS2 o conocido como el ES4 original, esta idea fue dirigida por Waldemar Horwat en el 2000, luego tomó el mando NetScape y en la actualidad esta bajo el comando de Google.

Microsoft también participó e incluso implemento algunos de los propuestos en su lenguaje JScript.net. A través del tiempo se dio a conocer que Microsoft no tenia intención alguna de cooperar o implementar JavaScript en su navegador Internet Explorer, tampoco tenían afinidad de competencia. En el año 2003 el lenguaje JS2/ES4 original fue descartado.

En el 2005 ocurrieron dos grandes eventos en la historia de JavaScript. Primeramente Brendan Eich (creador de JS) y Mozilla se reincorporaron a ECMA como miembros sin fines de lucro y trabajaron en el estándar E4X, ECMA-357, la cual vino de ex-trabajadores de Microsoft. En conjunto con Macromedia el cual estuvo implementando E4X en ActionScript 3 (siendo este un producto del trabajo en el descartado JS2/ES4 original).

El trabajo se reinició en ECMAScript 4 con la finalidad de estandarizar lo que había en ActionScript 3 e implementarlo en SpiderMonkey. Para este fin Adobe lanzo el producto AVM2, de nombre código Tamarin como un proyecto de código abierto. Tamarin y AS3 eran muy diferentes para su convergencia en la web de JavaScript.

3. Características

JavaScript es un lenguaje muy simple y manejable. Cuenta con las siguientes características:

Variables (no se necesita declaración de tipo de dato) : `n=2;` o `var nombre ;`

Condiciones: `if (i<10)..... else`

Ciclos: `for (j=0; j<10; j++).....`

Funciones definidas por el usuario o propias del lenguaje

Comentarios: `// Esto es un comentario de una línea`

`/*Comentario`

`multilínea*/`

Permite la programación orientada a objeto: `function miFuncion(a,b).....`

Permite concatenar:

`var hello = "Hello ";`

`var world = "world!";`

`var n = hello.concat(world);`

4. TUTORIAL DE INSTALACION

Desde que los navegadores incluyen el Javascript, no necesitamos el Java Runtime Environment (JRE), para que se ejecute.

Como habilitar JavaScript en tu navegador Ahora ya todas las páginas web contienen JavaScript, un lenguaje de programación que se ejecuta en el navegador web del visitante. Con esto se crean páginas específicas en las páginas web y si es desactivada o deja de funcionar por cualquier motivo la página web puede verse limitada o no quedar disponible.

Veremos como habilitar(activar) JavaScript en cinco de los navegadores mas utilizados