

과제

◎문제풀어보기

문제해결을 위한 순서를 적어보세요

1.사용자와 컴퓨터가 가위바위보하는 프로그램을 작성하세요

가위,바위,보는 1,2,3의 숫자로 나타냅니다.

컴퓨터는 랜덤으로 손을 선택합니다. 결과화면에는 ‘무승부’, ‘사용자승리’, ‘사용자패배’ 중 하나를 표시합니다. 무승부의 경우는 다시 승부합니다.

컴퓨터가 랜덤으로 가위, 바위, 보를 낸다.

1. 컴퓨터 : 가위

사용자 : 가위 → 무승부 → 재대결

사용자 : 바위 → 사용자 승리

사용자 : 보 → 사용자 패배

2. 컴퓨터 : 바위

사용자 : 가위 → 사용자 패배

사용자 : 바위 → 무승부 → 재대결

사용자 : 보 → 사용자 승리

3. 컴퓨터 : 보

사용자 : 가위 → 사용자 승리

사용자 : 바위 → 사용자 패배

사용자 : 보 → 무승부 → 재대결

2. 3리터짜리 양동이와 5리터짜리 양동이를 하나씩 들고 강에 가서, 딱 4리터의 물을 길어 오려면 어떻게 하면 좋을까요?

5리터 양동이에 물을 길어 올린다. 그리고 3리터 양동이로 5리터 양동이에 있는 물을 1회 퍼내 강으로 흘려보낸다. 그러면 5리터 양동이에 2리터 물이 남아있는데, 이 물을 3리터 양동이에 이동시킨다. 그러면 3리터 양동이에 2리터 물이 담겨있는데 5리터 양동이에 물을 길

어울려서, 3리터양동이의 남은공간에 물을 이동시킨다. 그러면 5리터 양동이에 4리터 물이 남게된다.

- 다른도구는 없습니다.