题 目:	多媒体广告信息系统的设计与实现
适合专业:	软件工程
指导教师(签名):_	提交日期: <u>2016</u> 年 <u>3</u> 月 <u>14</u> 日
学院: _软件学院_专	业: 软件工程 学生姓名:学号:

毕业设计基本内容和要求:

● 基本要求

本毕业设计要求学生通过实习工作,让学生通过实践,理解软件 开发过程和软件生命周期,通过对一个系统进行完整的分析设计与实现,培养学生综合运用所学的有关理论知识去独立分析、解决问题的 实际能力,为其今后从事有关实际工作打下良好基础。

● 研究内容

构建一个集广告内容策划,编辑,发布与管理,以及广告牌的实时信息管理,在线交易等功能与一身的多媒体信息平台。它要为企业,商户乃至个人提供一个快捷,便利的广告信息发布的渠道,解决传统的线下繁琐业务。

● 承担工作

- 1. 研究传统广告牌与广告商的背景以及此平台的前景。
- 2. 参与了信息发布等模块需求分析阶段的概要设计。

- 3. 信息发布模块的库表设计,代码实现以及界面开发,通过 MySQL 的动态 sql 实现多条件联合模糊查询的效果,前台界面主要采用 js、 JQuery 以及 Ajax 技术实现先关的功能。
- 4. Java 代码规范性和高效性的不断积累和良好的编码习惯的培养。
- 5. 研究并参与解决项目关于性能,安全等方面的技术难点。
- 6. 参与团队中进行项目的设计,架构和编码工作。

毕业设计重点解决的问题:

- 1、项目核心业务需求的提取、分析、建模、设计。
- 2、整个系统的架构以及框架的选择,包括设计模式要符合开放封闭原则,便于后期的维护。
- 3、对于自己负责的模块,进行从功能需求定义到数据库表结构的综合 设计和功能实现。
- 4、SpringMVC+Spring+mybatis+freemarker+Ajax+JQuery 等开发技术的了解与实践运用。

毕业设计应完成的工作:

- 1. 阅读相关文献,了解广告业的背景和发展前景。
- 2. 参与系统的建模,设计与实现,并且书写相关的文档,如需求分析, 架构设计,详细设计,用户手册等文档。
- 3. 完成相应模块的代码开发实现,在开发过程中熟悉相关技术。
- 4. 对关键技术问题进行研究,熟练掌握开发技术。
- 5. 整理软件工程相关文档,按照《软件学院毕业设计规范》认真撰写 毕业论文。

参考资料推荐:

- 1、网络上的一些参考资料。
- 2、图书馆和网络上的一些参考文献,比如论文。
- 3、Bruce Eckel.. Think in JAVA Fourth Edition 美国: 机械工业出版社, 2007。
- 4、David Flanagan. JavaScript 权威指南 (第六版) 美国: 机械工业出版社, 2012.
- 5、Barrett, Daniel J & Byrnes, Robert G & Silverman, Richard。SSH, the Secure Shell: The Definitive Guide 美国: O Reilly Media, 2005.

其他要说明的问题:

项目来源于实习工作内容,实习单位为志领科技有限公司,所在项目组为开发部门。