

题 目： 基于 Android 的 B2B 电影电商平台设计与实现

学院： 软件学院 专业： 软件工程 学生姓名： XXX 学号： XXX

指导教师（签名）： 提交日期： 年 月 日

毕业设计（论文）基本内容和要求：

本论文基于 Android 的 B2B 电影电商平台的设计与实现，要求学生具备良好的团队协作，文档撰写，工作抗压，独立开发能力和敏捷开发，TCP/IP 网络通信，Android 四大组件，Android 内存优化等基础知识，完成以下 8 个模块的设计与开发：

1. 首页模块：包括顶部滑动广告栏，票房分析，正版采购以及行业资讯的部分信息并支持他们的跳转。

2. 行业资讯模块：包括快讯、声音、解读以及产业圈四大下属模块，每个模块包含了所有的行业新闻，支持图片新闻，视频新闻等多种模式。

3. 实时排片模块：包括当日全国电影排片的精确数据，图文并茂，可以查询任意一天的排片数据并在影院、院线及城市三个方位进行对比。

4. 实时票房模块：包括当日全国电影票房的精确数据，可以查询任意一天的票房数据并在影院、院线及城市三个方位进行对比。

5. 行为统计模块：对用户的某些操作进行记录存储，并在恰当的时候进行数据上传，用于对用户行为的分析。

6. 个人中心模块：对用户信息，用户订单，用户账户进行管理。

7. 线上支付模块：在用户进行采购后的支付模块。

8. 商城采购模块：用户进行采购的没款，包括商城主页的显示，各个商品详情页，购物车。

毕业设计（论文）重点研究的问题：

1. 网络通信：因为本项目三大功能数据更新频率都非常快，同时又是移动端的项目，如何让用户能够实时获取到数据无疑是我们的一大重点。
2. 图片处理：本项目大多数页面都有数量不少的高清图片，而 Android 系统对单个应用的运行时内存有着严格的限制，我们必须防止因图片处理而引起的内存溢出，同时又要让 APP 使用起来流畅。
3. 数据传输：由于移动端网络的特殊性，我们必须尽量为用户节省流量，因此需要尽可能的使用轻量级的数据格式。
4. 缓存系统：项目中以商城为主的很多模块都需要对数据进行缓存，以便更快的为用户加载信息，同时由于手机容量有限，必须严格的设计缓存系统。
5. 用户账号安全性：由于该客户端是面向企业及用户，同时又有采购系统，我们必须百分之百的确保用户账号安全，反正账号被盗，用户信息泄露等不良后果。
6. 用户行为统计：用户无疑是公司最宝贵的资源，我们的首要任务即为满足用户要求，而对用户行为统计将让我们知道用户的习惯，便于我们更好的优化程序以适应用户需求。
7. 与 H5 的适配：由于项目初期开发周期短，同时还有 IOS 需要开发，使用 Html 5 协助开发已经成为移动开发的一大趋势，而如何与 H5 更好的适配以达到原生应用的性能是我们需要考虑的。
8. UI 的设计与适配：现阶段用户对移动端产品的 UI 要求越来越高，如何设计绚丽又流畅的 UI 是每一个 APP 开发人员都需要考虑的，同时 Android 机型版本分布繁多，我们也在努力让自己的应用更好的适配到每一种型号的机器。

毕业设计（论文）应完成的工作：

1. 实现一个基于 Android 的 B2B 电影电商的客户端。
2. 需求说明书。
3. 详细设计说明书。
4. 质量保证文档。
5. 参考文献数量不少于 10 篇

参考资料推荐:

- [1] 凌明, 武建平, 王猛猛. 国产 Unicore 架构的 Android 系统绘图操作指令级加速优化[J]. 上海交通大学学报, 2013, 47(7):1065-1071.
- [2] 张欣. 基于 Android 的移动电子商务系统的设计与实现[J]. 电子世界, 2013(22):140-142.
- [3] 孙慈嘉, 周小科. 一个基于 Android 移动设备的 B2C 电子商务系统的设计与实现[J]. 信息与电脑:理论版, 2013.
- [4] 赵艳. Android 中 bitmap 引起内存溢出的解决方案的对比分析[J]. 科技传播, 2013(24).
- [5] 陈捷, 何志坚, 宋占伟. Android 应用中即时视频图像放大显示方法[J]. 吉林大学学报:信息科学版, 2013, 31(2):152-157.
- [6] 李振华, 王浣尘. B2C 型电子商务产品的选择研究[J]. 系统管理学报, 2002, 11(3):222-226.
- [7] 梁永幸. 浅谈敏捷开发与其他传统开发方式的区别[J]. 电子世界, 2012(24):128-128.
- [8] 李难难. 移动电子商务终端的界面设计研究[D]. 上海交通大学, 2014.
- [9] 鲍晓. 基于 Android 平台的新闻资讯阅读软件的设计与实现[J]. 计算机应用, 2013, 33(z2).
- [10] 孟远. Android 网络通信框架 Volley 的解析和比较[J]. 软件, 2014(12):66-68.
- [11] 史梦安, 王志勃. 基于 Android 系统的 TCP/IP 客户端异步通信模块研究[J]. 软件导刊, 2014(10):115-118.
- [12] 方锐. 基于 APPCAN 平台的 Android 手机电商客户端的设计与实现[J]. 电子商务, 2012(11):54-54.
- [13] 侯涛. 电影票电子商务规范调研报告[J]. 电影艺术, 2014(5):22-28.
- [14] 范长英. 基于 Android 平台的电子商务系统的分析与设计[J]. 硅谷, 2013(17):22-23.