인게임 아이템 사용설명서

업데이트 날짜: 2015년 9월 8일

작성자: 정지완

인게임 아이템 4종의 조립이 완료되어 배치가 가능해졌습니다.

현재 기본 아트 리소스가 준비되어 조립이 완료된 상태라고 판단되어 본 문서를 작성하였습니다.

본 문서 업데이트 이후에도 아트 리소스가 변경될때마다 즉시 업데이트 여부를 확인하겠습니다.

1. 프리팹 위치

모든 인게임 아이템 프리팹의 위치는 Prefabs/Items 입니다.

D\_I\_001\_Gold

D\_I\_002\_HPCapsule

D\_I\_003\_MagnetCapsule

D\_I\_004\_InvincibleCapsule

2. 아이템의 기능

모든 아이템 프리팹은 PlaceI\_Here에 그 기능을 조정할 수 있는 KeyItemSettings 스크립트가 부착되어있습니다.

E Key Items: 현재 GOLD, HP, MANGET, INVINCIBLE을 선택할수 있으며 제작하려는 아이템에 맞게 해당 메뉴를 선택합니다.

Amount: 아이템의 성격에 따라 다르지만 해당 아이템의 효과값을 여기에 설정합니다.

예)

|  |  |
| --- | --- |
| E Key Items (키 아이템 종류) | Amount 값에 따른 효과 (n) |
| GOLD | n 골드 획득 |
| HP | n 만큼 체력 회복 |
| MAGNET | n 미터 만큼의 자석 범위 |
| INVINCIBLE | n 초 만큼 무적 |

Is Droppable: 모든 아이템은 기본적으로 중력의 영향을 받지 않아 공중에 떠있도록 배치 할 수 있으나, 이 항목을 켜면 중력의 영향을 받습니다.

게임 플레이전에만 설정할수 있으며, 플레이 도중에 켜는 것으로는 영향력을 발휘할 수 없습니다.

이상입니다.

감사합니다.