当涉及到具体问题的时候，我根据什么来决定我是使用深度优先搜索还是广度优先搜索？？

我现在的一个问题是，怎样使用深度优先搜索来对maze的广度优先搜索进行改编？

这种写法让我想到了八皇后问题的写法，这是可以对比一下的。

Dfs（int x,int y,）{

If((x==gx&&y==gy)||进了死胡同,无法继续搜索下去)return;

Else

For(与当前节点邻接的节点)

{

Dx++;//dx记录的是从起点到当前节点的距离

Dfs(邻接的节点);

Dx--;//进行回溯

}