从下面这个例子以及它的运行结果，让我看到了递归，和堆栈之间的关联：

示例详见：F:\我的程序\eclipse workspace\Algorithm\src\com\dengkai\dynamicPlan\Matrix.java

**public** **void** TraceBack(**int** i,**int** j){

**if**(i==j)**return**;

TraceBack(i,s[i][j]);

TraceBack(s[i][j]+1,j);

System.***out***.println("矩阵"+i+"和矩阵"+j+"的断开位置是"+s[i][j]);

}

下面是运行输出结果：

矩阵2和矩阵3的断开位置是2

矩阵1和矩阵3的断开位置是1

矩阵4和矩阵5的断开位置是4

矩阵4和矩阵6的断开位置是5

矩阵1和矩阵6的断开位置是3

众所周知，递归函数的实现是由系统创建了一个系统栈，通过系统栈的出栈和入栈顺序逻辑地实现动态地对一棵递归调用树的后序遍历。

可以参见下图：

