## 所属种类：

Dijkstra算法是典型的贪心算法

Floyd算法是动态规划算法

## 所解决的问题

Dijkstra算法所解决的问题是图的单源最短路径问题，也就是对于一个给定的图，我们首先指定该图中的一个点作为源点，然后求出从源点到图中其它结点的最短距离。

Floyd算法所解决的问题是图中任意两个结点之间的最短路径。显然，运用Floyd算法是无需指定源点的

## 3.解的表达方式

void Dijkstra(Vertex source,Weight dist[], Vertex prev[])const; //dist[]用来保存最终的结果，

//prev[]用来记录每个结点的直接前驱

void Floyd(int arrDis[][], Vertex arrPath[][])const;//arrDis[][]用来存储问题的解，即图中，任意两个结点之间的最短距离。使用邻接矩阵weight\_adjacency对它进行初始化

//arrPath存储的是中间结点，arrPath[i][j]表示从结点i到结点j的最短路径需要经过的中间结点