



**Тема 12.** Отслеживание положения мыши. Переключатель. Переменная переключателя. Очистка Canvas.

## 1. Объект-действие

Объект event позволяет отследить координаты, в котором произошло действие.

**event.x** – Отслеживает координату x

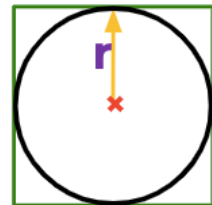
**event.y** – Отслеживает координату y

x = event.x – **переменная x** указывает на значение координаты x

y = event.y – **переменная y** указывает на значение координаты y

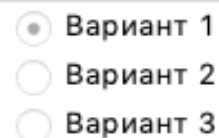
## 2. Радиус

**Радиус (r)** – расстояние от центра до любой точки круга.



## 3. Переключатель

Виджет Radiobutton (переключатель) – позволяет пользователю выбрать 1 из нескольких вариантов



var=IntVar() – переменная var указывает, что значения в переключателе будут целыми числами (IntVar)

var.set(0) – по умолчанию будет выбран первый переключатель

r\_1=Radiobutton(text="1",variable=var,value=0)

text="текст\_рядом\_с\_кнопкой"

variable=имя\_переменной – указывает, куда попадет значения value

value=номер\_кнопки

r\_1.pack()

**переменная\_переключателя.get()** – получение значения переменной

## 4. Очистка canvas

Метод delete очищает canvas от графических элементов.

Пример функции:

```
def clean(event):  
    canvas.delete('all')
```