

# Assignment Two

---

1953871 邓泉

## Question 1

---

### 1. Insertion sort

初始序列 : {13} 15,124,28,44,28\*,27,5,71

Step 1 : {15,13} 124,28,44,28\*,27,5,71

Step 2 : {124,15,13} 28,44,28\*,27,5,71

Step 3 : {124,28,15,13} 44,28\*,27,5,71

Step 4 : {124,44,28,15,13} 28\*,27,5,71

Step 5 : {124,44,28,28\*,15,13} 27,5,71

Step 6 : {124,44,28,28\*,27,15,13} 5,71

Step 7 : {124,44,28,28\*,27,15,13,5} 71

Step 8 : {124,71,44,28,28\*,27,15,13,5}

### 2. quick sort

初始序列 : {13,15,124,28,44,28\*,27,5,71}

Step 1 : {71,15,124,28,44,28\*,27,13,5}    基准: 13

Step 2 : {124,71,15,28,44,28\*,27,13,5}    基准: 71,5

Step 3 : {124,71,27,28,44,28\*,15,13,5}    基准: 124,15

Step 4 : {124,71,28\*,44,28,27,15,13,5}    基准: 27

Step 5 : {124,71,44,28\*,28,27,15,13,5}    基准: 28\*

### 3. 递减数组的二分搜索算法

- 非递归:

```
// num - 递减数组; n - 数组大小; x - 搜索元素
// 若数组中存在x则返回其下标, 否则返回0
int binary_search_1(int num[], int n, int x)
{
    int low = 0, high = n - 1;
    int mid;
    while (low <= high) {
        mid = (low + high) / 2;
        if (x > num[mid])
```

```

        high = mid - 1;
    else if (x < num[mid])
        low = mid + 1;
    else
        return mid;
    }
    return -1;
}

```

- 递归:

```

// num - 递减数组; low - 起始下标; high - 终止下标; x - 搜索元素
// 若数组中存在x则返回其下标, 否则返回-1
int binary_search_2(int num[], int low, int high, int x)
{
    int mid = -1;
    if (low <= high) {
        mid = (low + high) / 2;
        if (x > num[mid])
            mid = binary_search_2(num, low, mid - 1, x);
        else if (x < num[mid])
            mid = binary_search_2(num, mid + 1, high, x);
    }
    return mid;
}

```

## 4. 二分搜索算法搜索的过程

加粗元素 - 当前所找到的元素

- 搜索13:

{ 124,71,44,28,**28\***,27,15,13,5 } low = 0, high = 8, mid = 4  
 { 124,71,44,28,28\*,27,**15**,13,5 } low = 5, high = 8, mid = 6  
 { 124,71,44,28,28\*,27,15,**13**,5 } low = 7, high = 8, mid = 7, 返回7

- 搜索124:

{ 124,71,44,28,**28\***,27,15,13,5 } low = 0, high = 8, mid = 4  
 { 124,**71**,44,28,28\*,27,15,13,5 } low = 0, high = 3, mid = 1  
 { **124**,71,44,28,28\*,27,15,13,5 } low = 0, high = 0, mid = 0, 返回0

---

## Question 2

- (1) 当只探索到起始结点a时, 上界值是正无穷  $+\infty$
- (2) f 先被探索到
- (3) 当找到第一个目标结点时, 上界值是3
- (4) 不能找到第二个目标结点

解答过程如下：

采用优先队列的分支限界法，将结点的heuristic cost 视为优先级。

设  $UB(x)$  为探索到结点  $x$  时的上界，初始为  $+\infty$ ； $LB(x)$  是探索到结点  $x$  时的下界，初始为 0。若当前结点  $x$  不是目标结点，且  $LB(x)$  大于在它之前探索到的某一结点的  $UB(x)$  时，对结点  $x$  进行剪枝操作。

- 起点a进入优先队列， $UB(a) = +\infty, LB(a) = 0$ 。
- a结点可扩展到b、c结点，而b的优先级较高，因此按将结点b, c按顺序先后加入队列，同时将a移除， $UB(b) = +\infty, LB(b) = 2$ 。
- b结点可以扩展到e、f两点，f的优先级更高，因此将结点f、e按顺序先后加入到优先队列中，b移除。此时队列中有c、e、f三个结点，按照优先级排列为f、e、c。
- 此时找到目标结点f， $UB(f) = 2 + 1 = 3, LB(f) = 2 + 1 = 3$ 。
- e结点不是目标结点且不可扩展，故剪去。
- 此时，队列中仅有c这一结点，将其扩展到g、h。
- g结点不是目标结点且不可扩展，故剪去。
- 对于h结点， $LB(h) = 2 + 2 = 4 > UB(f) = 3$ ，根据剪枝函数应该剪去，所以不会探索到第二个目标结点j。