**苹果开发者账号  
版本号：Ver1.0**

# 版本说明：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **日期** | **內容** | **作者** | **审核人** |
| **Ver1.0** | 2016-04-29 | 初稿 | 邓世伟 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 目录：

[版本说明： 2](#_Toc31391)

[目录： 3](#_Toc25808)

[1. 开发者账号 4](#_Toc10138)

[1.1 账号类型 4](#_Toc12566)

[1.2 个人开发者账号 4](#_Toc23879)

[1.2.1 优点 4](#_Toc1084)

[1.2.2 缺点 4](#_Toc15476)

[1.2.3 付费 4](#_Toc15733)

[1.2.4 说明 4](#_Toc27303)

[1.3 公司开发者账号 5](#_Toc2790)

[1.3.1 优点 5](#_Toc18775)

[1.3.2 缺点 5](#_Toc11369)

[1.3.3 付费 5](#_Toc29746)

[1.3.4 说明 5](#_Toc9545)

[1.4 企业开发者账号 5](#_Toc9828)

[1.4.1 优点 5](#_Toc7392)

[1.4.2 缺点 5](#_Toc26421)

[1.4.3 付费 6](#_Toc27978)

[1.4.4 说明 6](#_Toc8316)

# 开发者账号

## 账号类型

苹果对开发者主要分为3类：个人、组织（公司、企业）、教育机构。

* 个人（Individual）
* 组织（Organizations）组织类又分为2个小类：
  + 公司（Company）
  + 企业（Enterprise）
* 教育机构（Educational Institutions）

## 个人开发者账号

### 优点

* 申请速度快（最快1天申请完成，最慢2-3个工作日）
* 可以上架至AppStore供全世界的人下载.
* 可以申请100台iOS设备（iphone/ipad/ipod）

### 缺点

* 上架至AppStore需要经过Apple审核
* 在iTunes里查到的信息只能是个人注册信息
* 无法创建团队、添加团队成员至开发者账号，有设备数量限制

### 付费

* 99美元一年

### 说明

* “个人”开发者可以申请升级“公司”

## 公司开发者账号

### 优点

* 可以上架到AppStore，供全世界的 人下载
* iTunes里可以查到公司信息及相关产品，宣传效果不错
* 可以绑定100个iOS测试QA设备（iphone/ipad/ipod）
* 可以创建属于您自已的开发团队，并添加成员至此账号中，开发人员可以集中管理
* 申请成功后，公司可获得DUNS码，相当于您企业的一张英文名片

### 缺点

* 上架需要经过苹果公司的审核，申请时间较个人有所延长，需要最快只2-4个工作日，最慢一般5-8个工作日保证完成
* 有Adhoc测试（QA测试模式）设备数量限制
* 注册时需要DUNS码

### 付费

* 99美元一年

### 说明

* 申请时需要填写公司的邓白氏编码（DUNS Number）

## 企业开发者账号

### 优点

* 开发的app可以不经过苹果公司的审核，直接上架到企业网站（不能上架到Appstore）
* 适合大型团队敏捷团队开发，迭代版本快
* 无设备限制，可以创建属于您自已的开发团队，并添加成员至此账号中，开发人员可以集中管理
* 申请成功后，公司可获得DUNS码，相当于您企业的一张英文名片

### 缺点

* 申请时间和公司开发者账号一样长
* 注册时需要DUNS码
* 在iTunes store里查不到企业的app信息和企业信息,适合企业内部使用

### 付费

* 299美元一年

### 说明

* 企业账号开发的应用不能上线App Store，适合那些不希望公开发布应用的企业。同样，申请时也需要公司的邓白氏编码（DUNS Number）