**苹果账号管理流程**



**Version Control**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Date** | **Author** | **Change Description** |
| 1.0 | 05/30/2016 | 邓世伟 | 初稿 |
|  |  |  |  |



[苹果账号管理流程 1](#_Toc14501)

[Version Control 1](#_Toc18087)

[1 名词解释 1](#_Toc20063)

[2 现状 1](#_Toc30704)

[3 目的 1](#_Toc30529)

[4 账号管理 1](#_Toc2742)

[5 项目使用 1](#_Toc19406)

[5.1 通过邮件的形式 2](#_Toc18191)

[5.2 项目中使用 2](#_Toc18143)



# 名词解释

* UDID（IOS设备的唯一标识）
* Bundle Identifier (应用的唯一标识)

# 现状

* 多个项目组共用一个苹果设备会导致一些冲突，不恰当的操作也会导致一些问题

# 目的

开发者账号公共管理及维护，使得项目组在使用时，更加方便，省心

# 账号管理

* 公司个人账号和密码，由技术中心专人统一人来管理
* 不给其他项目组开发者账号和密码

# 项目使用

各项目组需要使用的时候，通过申请流程，通过审核，才能使用，具体如下：

## 通过邮件的形式

* [发送邮件到dengsw@shinezone.com](mailto:发送邮件到dengsw@shinezone.com) [抄送给chenming@shinezone.com](mailto:抄送给chenming@shinezone.com)
* 邮件格式如下：
  + 项目：xx （提供中英文）
  + 申请人：xx
  + App名字: xxx （开发阶段）
  + 苹果的Bundle Identifier: com.shinezone.xxx
  + 调试设备UDID：xx，yy （最大上限10台）

注意点：

* 由于App名字要保证唯一，尽早确定APP的名字，防止别抢掉，建议项目组多起几个名字
* 可以开发阶段可以使用临时替代的名字，后面发布前可以修改
* 苹果的Bundle Identifier 就是项目的Bundle Identifier

## 项目中使用

申请审核通过后，会回复邮件，并发送证书给项目组，具体内容如下：

* 发送邮件给申请人
* 邮件里面包括内容：
  + 证书.p12 （附件形式）
  + provision.mobileprovision（附件形式）
  + App名字
  + 苹果的Bundle Identifier: com.shinezone.xxx
  + 成功绑定的设备
* 附件的安装方式如下：
  + 保存附件到桌面上
  + 双击保存好的附件，进行安装
  + 钥匙串查看证书是否安装成功
  + 打开路径/Users/你的电脑/Library/MobileDevice/Provisioning Profiles进行查看mobileprovision是否安装成功
  + 打开XCode进行项目编译，查看是否正常

