“清风翻书”帮助文档

前言

网络上有好多翻书效果源代码，但是大多只是实现了翻页效果，没有提供详细的原理介绍及接口说明，如果想应用在具体的项目中，不是很容易。鉴于此，做了这个“清风翻书”。同时提供了详细的帮助文档，代码中均有详细的注释，便于供广大的爱好者使用。

由于作者本身技术水平有限、经验欠缺，这些代码在设计思路、执行效率、整体效果等方面可能会存在各种各样的不足之处，欢迎大家能给我提出意见和建议，我会将其融入到“清风翻书”新版本中，以方便大家。

**如果这些功能不能满足你的项目的需求，需要一些特殊的功能，**

**如果根据此文档和源码自己不能搞定，**

**我帮你搞定！**

**联系方式：**

**qq：39332995**

**email：yaoguozhen3000@163.com**

原理

**1. 拖动页脚、绘制遮罩经典原理，不再引用，可以直接参见如下地址**

蓝色理想论坛：<http://www.blueidea.com/tech/multimedia/2003/1198.asp>

**2. 预加载功能**。

紧紧预加载了当前页的前一页和后一页。

内有三个容器“**当前页容器**”、“**上一页容器**”、“**下一页容器**”。其中**只有“当前页容器”被添加到了显示列表**，其他两个容器只是用来存放下一页或下一页页面。

下面简单的描述一下在翻页过程中是如何操作这三个容器的：

首先加载第0页，加载完毕后，第0页被添加到“当前页容器”中，于是立即就显示了。之后会自动加载第1页，第1页加载完毕后，会放入“下一页容器”中，等待出现。

1. 此时点击“下一页”按钮或者拖动页脚翻页，当翻页完毕后，“当前页容器”中的“第0页”**没有被从内存中移除，而是被添加到“前一页容器”中备用**，“下一页容器”中的“第1页”被添加到“当前页容器”中得以显示，这时自动加载“第2页”。（再点“下一页”“上一页”时同理。）

2. 假设此时显示的是第1页，如果调用“goto（10）”方法跳转到第10页，当第10页被加载完毕时，因为第10页在第1页后面，所以“下一页容器”被清空，然后放入第10页，然后翻页，翻页完毕后，后台自动加载第9页和第11页 。

基本上就是这样实现的预加载，具体的说明参见后面帮助。

接口

**属性**

**currentPageIndex：**

描述：当前页序号。翻页完毕后更新。从0开始。

类型：uint

读写：读

**showShadowOnFlipComplete**

描述：翻页完毕后，是否显示阴影。其中第一页和最后一页强制不显示阴影，此属

性的设置只作用于中间页。

类型：Boolean

默认：false

读写：读/写

**pageCount**

描述：总页数。

类型：uint

读写：读

**currentPage**

描述：当前页的引用。翻页完毕后更新。

类型：DisplayObject

读写：读

**nextPage**

描述：下一页的引用。

类型：DisplayObject

读写：读

**prevPage**

描述：上一页的引用。

类型：DisplayObject

读写：读

**hotAlpha**

描述：四个角的热区透明度。

类型：Number

默认：0

读写：读

**方法**

**FlipPage(pageWidth:Number,pageHeight:Number,hotWidth:Number=50):void**

描述：构造函数。

参数：pageWidth:Number 页面宽度。

pageHeight:Number 页面高度。

hotWidth:Number 四个角的热区（正方形）的宽度。默认值50像素。

返回：无

**load(array:Array):void**

描述：调用该方法后开始加载页面。

参数：array:Array 页面的路径数组。

如：flipPage.load(new Array("image/1.jpg","image/2.jpg","image/3.jpg"))。

返回：无

**next():void**

描述：翻到下一页。

该方法被调用时，如果下一页已经准备好了，则开始翻页。

该方法被调用时，如果下一页没有准备好（正在加载），则只会调度

LoadProgressEvent事件,没有其他动作。

应该在翻页完毕后调用该方法，在翻页过程中调用该方法将不会有任何效果。

参数：无

返回：无

**prev():void**

描述：翻到上一页。

该方法被调用时，如果上一页已经准备好了，则开始翻页。

该方法被调用时，如果上一页没有准备好（正在加载），则只会调度

LoadProgressEvent事件,没有其他动作。

应该在翻页完毕后调用该方法，在翻页过程中调用该方法将不会有任何效果

参数：无

返回：无

**goto(n:uint):void**

描述：跳转页面。如果要跳转页面是下一页，则自动直接调用next()，如果要跳转

的页面是上一页，则自动直接调用prev(),其他情况则另行加载。

参数：n:uint 要跳转的页面的序号。从0开始。

返回：无

**事件**

**FlipCompleteEvent.FLIP\_COMPLETE**

描述：翻页完毕后调度。

属性：flipType:String

翻页完毕后，如果停留在当前页，值为FlipType.CURRENT;

翻页完毕后，如果翻到了下一页，值为FlipType.NEXT;

翻页完毕后，如果翻到了上一页，值为FlipType.PREV。

**FlipEvent.MOVE**

描述：在翻页过程中调度，该过程包括自动翻页和鼠标拖动翻页。

**ContainerReadyEvent.READY**

描述：下一页容器、上一页容器被填充（上一页、下一页准备好）时调用。

属性：containerType:String 下一页准备好时，值为ContainerReadyEvent.NEXT，上

一页准备好时，值为ContainerReadyEvent.PREV。

**LoadProgressEvent.LOAD\_PROGRESS**

描述：加载过程中调用。

只有满足两个条件，该事件才会被调度：

条件1：next()或者prev()或者goto()方法被调用。

条件2：目标页还没有被加载或者正在加载。

如：（仅以翻到下一页为例）

当前用户正在看第2页,并且第3页正在加载，此时没有调用next()方法，

则该事件不会被调度。

当前用户正在看第2页,并且第3页正在加载，此时如果想调用next()

方法翻到第2页，则该事件被调度。

**LoadErrorEvent.LOAD\_ERROR**

描述：发生IO错误时调度。

属性：pageURL 加载错误的页面路径。

**HotEvent.PRESSED**

描述：在热区上按下鼠标时该事件被调度。

属性：hotName 点击的热区的名字。名字由由HotName类提供。

**HotEvent.RELEASED**

描述：如果在热区上按下了鼠标，则松开鼠标时该事件被调度。

属性：hotName 点击的热区的名字。名字由由HotName类提供。

**HotEvent.DRAGED**

描述：如果在热区上按下了鼠标，则拖动鼠标时该事件被调度。

属性：hotName 点击的热区的名字。名字由由HotName类提供。