



项目介绍

组员：邓宇恒 邓舒龙 邓圣杰 邓伟安 邓浩辉（足球小将）

分工合作：

邓宇恒：代码编写，软件及数据库设计

邓伟安：代码编写，软件测试

邓浩辉：代码编写，软件及数据库设计

邓圣杰：界面设计，后期处理，代码编写

邓舒龙：资料查找，需求分析，代码编写

阶段任务：

第一阶段：资料查找，需求分析，项目开题报告，界面基础设计。
1~4周

第二阶段：软件及数据库设计，程序编写，界面设计。
5~12周

第三阶段：软件测试，软件修改，完善，项目展示。
13~15周

选题背景

2014年的6月份，我们将迎来世界上除了奥运会以外的另一体育盛事——世界杯。本次世界杯将由巴西承办，巴西也是一个拥有辉煌世界杯历史的国家。目前为止，巴西世界杯的32支参赛球队已经确定并于2013年的12月6号进行了分组抽签，赛程安排也已经确定。毫无疑问世界杯将会吸引很大的关注。

选题背景

在此背景下产生项目构想：

- a. 把2014年世界杯的一些基本信息存储于数据库，方便球迷们了解到世界杯的赛程，比赛结果以及各参赛队伍的情况。
- b. 在最终的项目里面，我们还会添加一些别的娱乐功能，球迷在关注世界杯的同时也可以感受一下娱乐功能所带来的另一种世界杯体验。

项目构想

从主要功能上来说，项目的构想主要有三大块：

- 1、世界杯赛程的查询。2014年世界杯初定的赛程已经出炉，项目中将会导入初定的赛程安排，管理员将会根据最新的赛程安排及时更新数据。
- 2、世界杯历史。项目中将会导入世界杯的相关历史情况，比如历届比赛结果。
- 3、球队信息的查询。项目将会导入本届世界杯参赛队伍的基本数据，如参赛队伍世界杯历史获奖记录，球队教练及球员等。

项目构想

项目主要功能的实现，其实主要是依靠数据库管理系统的知识，把相关信息进行规范化的管理。管理员可以对数据进行基本的增删改查操作。除了基本的数据库设计以外，数据收集以及界面设计也是本项目的重点问题。我们的最终目的，是希望把它做成一个win8平台下的应用，方便用户使用。

技术支持

编程环境

- Windows8 | windows8.1系统
- VS2012 | VS2013 及其Team Foundation Service服务（或svn）

编程语言

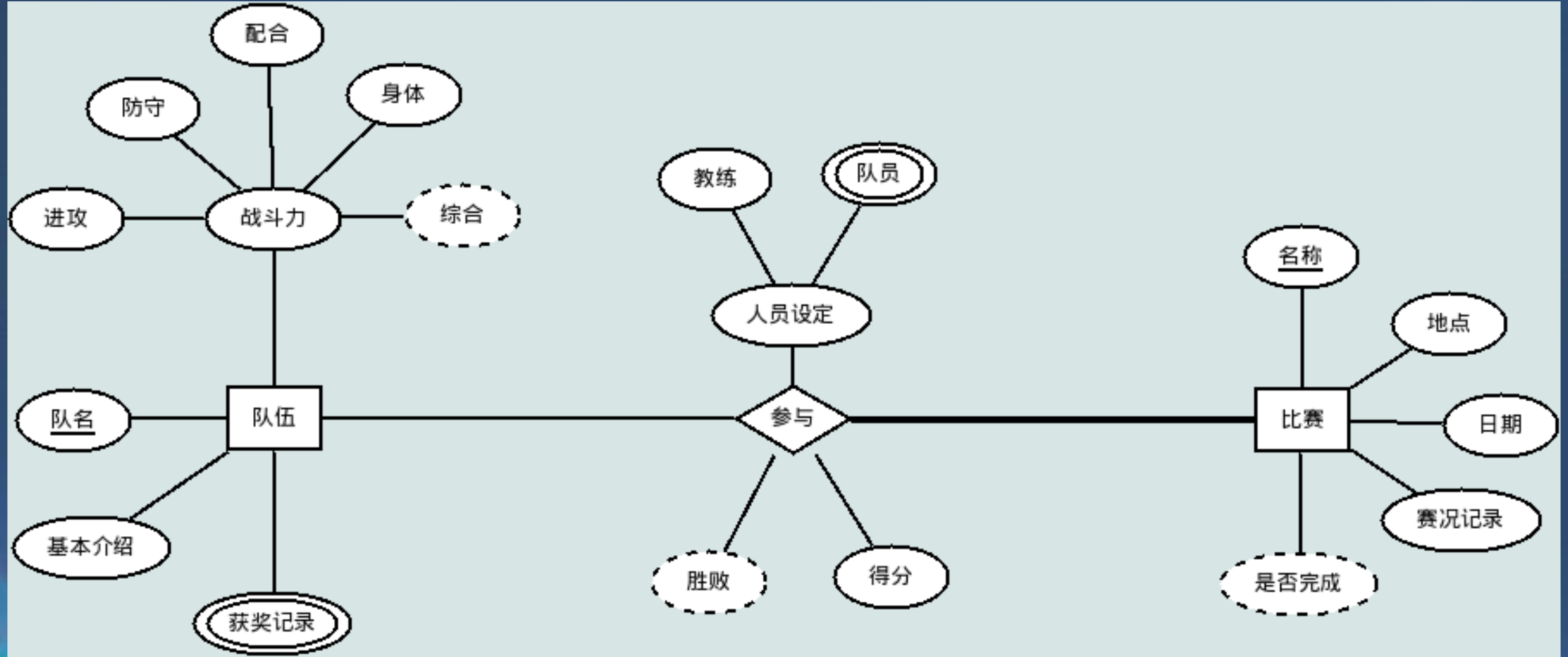
- C#：主要业务逻辑
- SQLite：数据库

拓展功能

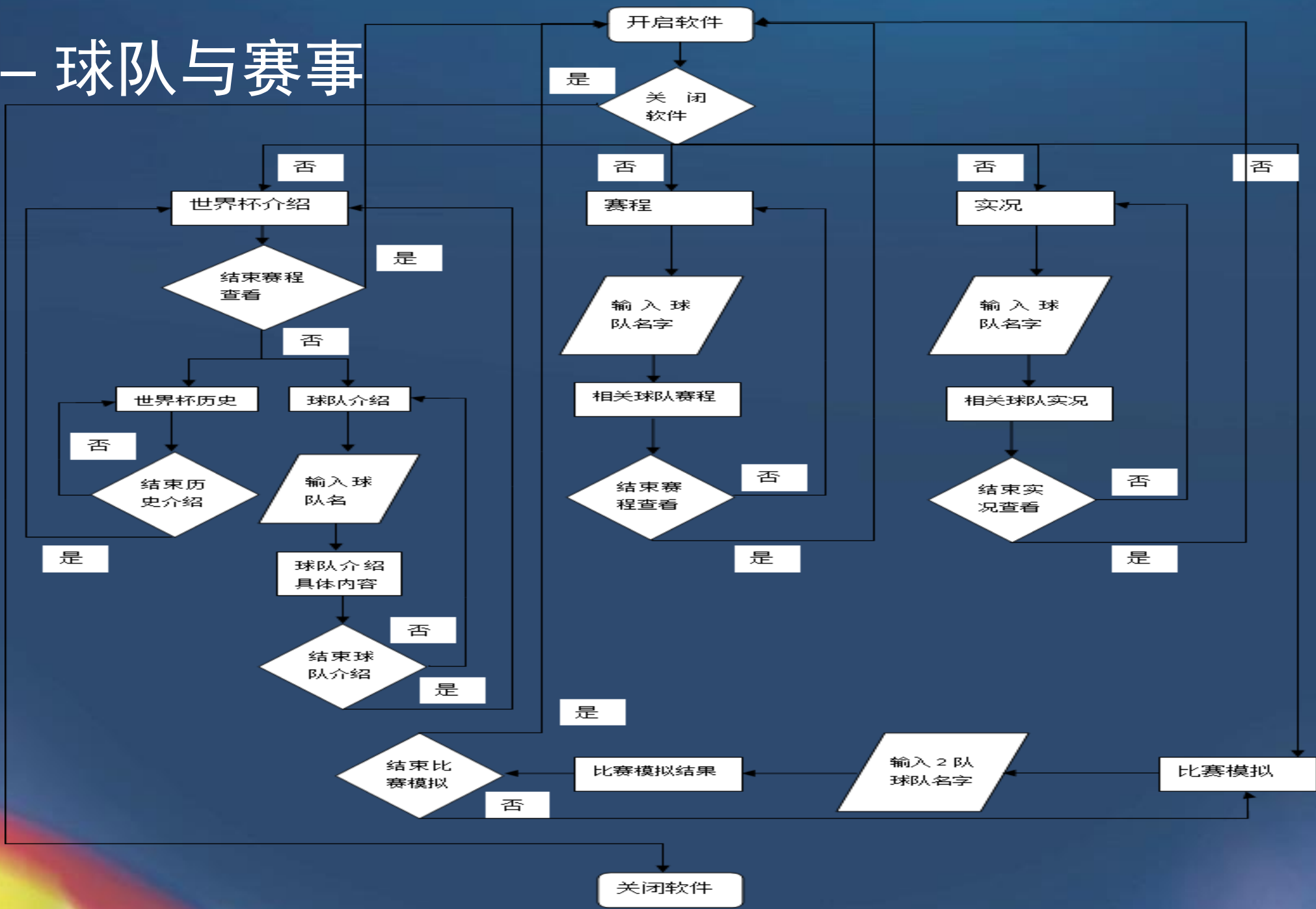
娱乐功能——比赛模拟

- 根据FIFA（国际足球联合会）的世界球队排名以及一些相关资讯，给定球队一个总战力值：其中又细化为进攻，防守，配合，身体。用户可以选择一个自己喜欢的球队，进行世界杯小组赛，淘汰赛的模拟。
- 球队之间的比赛结果将由系统根据战力值来评判，当然并不会出现能力大者一定胜的情况，结果会接近真实。
- 添加一些别的世界知名球队如中国队。用户也可以自行选择参加世界杯的队伍以模拟过程。

ER图 – 球队与赛事



ER图 – 球队与赛事



界面设计

主界面包括四个选择按钮，分别通往包含各自内容信息的副界面：

1.世界杯介绍

(此按钮会通往另一个有两个按钮的界面

分别是 1.世界杯历史

2.球队介绍)

2.赛程

3.实况（即时比赛结果）

4.比赛模拟（即增加的娱乐功能）

界面设计

主界面效果图：

主界面包括四个
选择按钮，分别
通往包含各自内
容信息的副界面



界面设计

副界面效果图：

这个界面主要用于赛程，实况。
右上角添加查询按钮，用于通过关键字查询赛程与实况



界面设计

比赛模拟界面效果图：

左方两方框用于输入你想模拟比赛结果的两个队伍，系统会通过一定的分析（通过实时战况，FIFA的世界球队排名以及一些相关资讯录等资料）在右方的方框中显示模拟的比赛结果

