Lettuce2

本节内容为词向量、Word Senses、Neural Network Classifiers

Word2Vec

Word2Vec 算法族

- Word2Vec包含了两种模型:
 - Continuous Bag-of-Words (CBOW) : CBOW 是根据中心词周围的 上下文单词来预测该词的词向量
 - 。 Skip-Gram: Skip-Gram 是根据中心词预测周围上下文的词的概率分布
- 同时, Word2Vec也包含了两种算法:
 - 。 Negative Sampling 通过抽取负样本来定义目标
 - Hierarchical Softmax 通过使用一个有效的树结构来计算所有词的概率 来定义目标

共现矩阵

概念

为构建共现矩阵 X, 要有 2 个条件: 窗口与完整文档。

- 窗口: 类似于 word2vec, 在每个单词周围使用窗口来捕获一些句法和语义信息
- 文档: 若单词 wi 出现在文档 dj中,则共现矩阵元素 Xij加 1
- 一个共现矩阵的例子如下图:

如果假设窗口长度为 **1**(通常是 **5** - **10**),共现矩阵是对称的(与上下文的左或右无关),语料库为如下三句话: I like deep learning. I like NLP. I enjoy flying.

那么共现矩阵如下(见图 2.7):

counts	I	like	enjoy	deep	learning	NLP	flying	
I	0	2	1	0	0	0	0	0
like	2	0	0	1	0	1	0	0
enjoy	1	0	0	0	0	0	1	0
deep	0	1	0	0	1	0	0	0
learning	0	0	0	1	0	0	0	1
NLP	0	1	0	0	0	0	0	1
flying	0	0	1	0	0	0	0	1
	0	0	0	0	1	1	1	0

图 2.7: 简单的共现矩阵

共现向量

- 事实上,上述矩阵的一列,即一个向量即可表示一个词。然而,这种表示方法下词向量的维度过高,需要降维
- 一个可行的对共现矩阵进行降维的方法是对该矩阵进行 SVD 分解

Glove模型

推导

• **Glove**模型的创新之处在于,其发现了共现概率的比率可以用于对词向量的编码,示例如下图:

	定性推理				定量计算				
	x=solid	x=gas	x=water	x=random	x=solid	x=gas	x=water	x=fashion	
P(x ice)	large	small	large	small	1.9×10 ⁻⁴	6.6×10 ⁻⁵	3.0×10 ⁻³	1.7×10 ⁻⁵	
P(x steam)	small	large	large	small	2.2×10 ⁻⁴	7.8×10 ⁻⁴	2.2×10 ⁻³	1.8×10 ⁻⁵	
P(x ice) P(x steam)	large	small	(~1	~1)	8.9	8.5×10 ⁻²	1.36	0.96	

图 2.12: 目标词 ice 和 steam 与从 60 亿个符记语料库中选择的上下文词的共现概率 图注: 只有在比率中才会有来自 water 和 fashion 等非歧视性词的噪音抵消,因此大值 (远大于 1) 与特定于 ice 的属性相关性很好,而小值 (远小于 1) 与特定于 steam 的属性相关性很好。

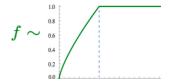
• 基于此, Glove 模型的目标函数如下图:

Combining the best of both worlds GloVe [Pennington, Socher, and Manning, EMNLP 2014]

$$w_i \cdot w_j = \log P(i|j)$$

$$J = \sum_{i,j=1}^{V} f\left(X_{ij}\right) \left(w_i^T \tilde{w}_j + b_i + \tilde{b}_j - \log X_{ij}\right)^2$$

- Fast training
- Scalable to huge corpora
- Good performance even with small corpus and small vectors



评估

- NLP中的评估方式大体分为两类:
 - 内在评估:对中间子任务的评估,速度快,但不能确定是否在实际应用中 有效
 - 。 外在评估: 对实际任务的评估, 耗时较长
- 对 Glove 模型的内在评估可以通过词向量类比、可视化等方式进行
- 对 Glove 模型的外在评估使用了 GloVe 模型使用基于 CRF 的模型在 NER 任务上的结果和其他模型对比

神经网络分类器

Softmax函数的局限性

逻辑回归主要工具是 **Softmax** 分类器,但是 **Softmax** 分类器只给出线性决策边界,其本身并不是很强大,而且其功能还可能非常有限,特别是在问题复杂时无能为力。 例如,如图2.24(a)所示, **Softmax** 分类器把箭头所指的两个点简单地、 线性地、 错误地分为负类。 其实, 如果用非线性分类器(例如下面即将介绍的 **Sigmod** 激活函数), 则可正确地把它们分为正类, 见图 2.24(b)。

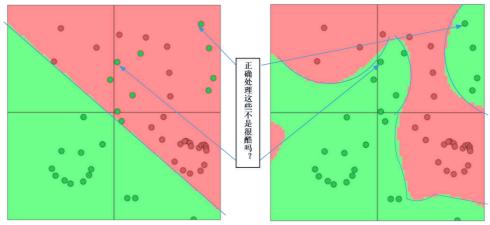


图 2.24: 相同的数据在线性分类和非线性分类下的不同结果

Sigmoid函数

我们为什么需要非线性 **Sigmoid** 激活函数? 因为它可以逼近任意复杂函数。 例如: 如果没有非线性,深度神经网络只能做线性变换,额外的层也只可以编译成一个单一的线性变换,如果有了非线性和更多的层,则可以逼近更复杂的任意函数,见图 2.28:

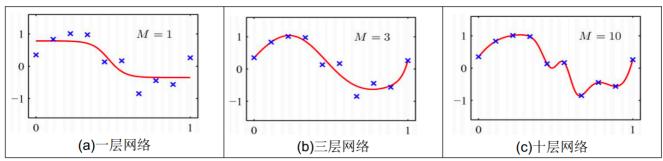


图 2.28: 非线性的多层神经网络,可以逼近更复杂函数