练习模式：练习模式的七局五胜是由期中时的三局两胜改成的

对战模式：

游戏功能需求分析：

输入数据；电脑随机输入数据；用户输入合法的数据；储存数据；储存电脑的输入数据；储存用户的输入数据；判断用户的输赢；根据用户的选择，比较胜负；计算用户胜负率；根据电脑记录，计算用户的胜负次数的总和及概率。