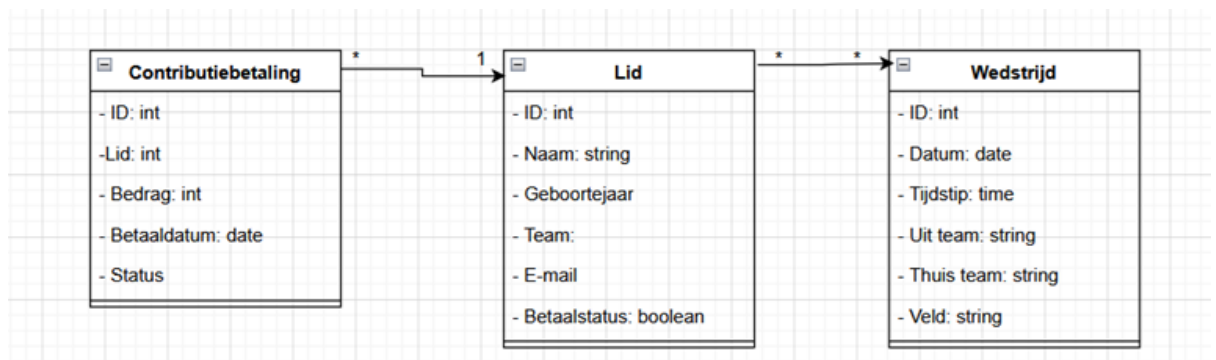
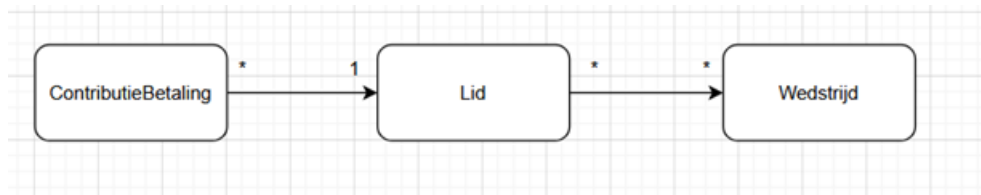


## Stap 2: Conceptueel Model

Voor het systeem slaan we de volgende gegevens op en verbinden we ze met elkaar:

- Lid (ID, naam, leeftijd, team, e-mail, betaalstatus)
- Wedstrijd (ID, datum, tijdstip, uit- team, thuis- team, veld)
- Contributiebetaling (ID, lid, bedrag, betaaldatum, status)



### Uitleg:

- Een lid kan meerdere contributiebetalingen hebben.
- Een lid kan deelnemen aan meerdere wedstrijden.
- Contributiebetaling telt maar voor 1 lid.
- Meerdere leden kunnen aan de wedstrijd deelnemen.

## Userstories

Betaling verwerken:

Als penningmeester wil ik de contributiebetalingen van leden kunnen registreren, zodat ik kan bijhouden wie zijn contributie heeft betaald en wie nog een openstaande betaling heeft.

Speelschema bekijken:

Als lid wil ik het speelschema van mijn team kunnen inzien, zodat ik weet wanneer en waar mijn wedstrijden zijn.

Wedstrijd toevoegen:

Als wedstrijdcoördinator wil ik nieuwe wedstrijden kunnen plannen en toevoegen aan het systeem.

Lid toevoegen:

Als secretaris wil ik nieuwe leden kunnen toevoegen aan het systeem, zodat hun gegevens beschikbaar zijn voor contributiebetalingen en teamindelingen.

Contributiebedrag aanpassen:

Als penningmeester wil ik het contributiebedrag voor leden kunnen aanpassen, zodat ik rekening kan houden met de status.

Teamoverzicht bekijken:

Als Bestuurslid wil ik een overzicht kunnen zien van alle leden in het team, inclusief hun betaalstatus, zodat ik weet wie er klaar is om deel te nemen aan wedstrijden.

