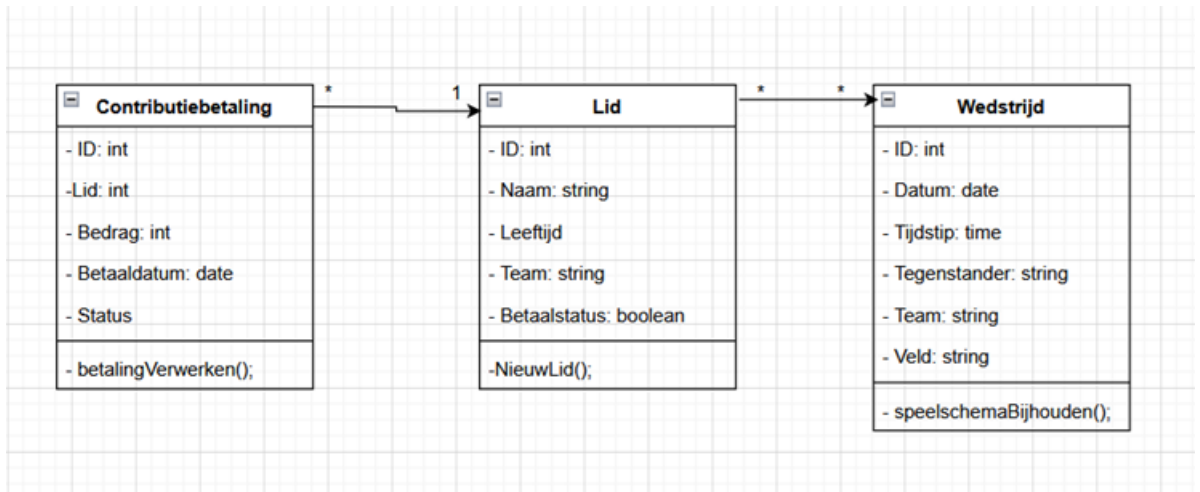


Stap 4: Klassendiagram



1. Contributiebetaling

Deze klasse houdt betalingen van contributies bij.

Attributen:

- ID: Unieke identificatie van de betaling.
- Lid: Verwijzing naar het lid dat de contributie betaalt.
- Bedrag: Het te betalen of betaalde bedrag.
- Betaaldatum: De datum waarop de contributie is betaald.
- Status: De betalingsstatus (bijv. betaald of openstaand).

Methoden:

- betalingVerwerken: Functie om de betaling te verwerken.

Relatie: Een lid kan meerdere contributiebetalingen hebben.

2. Lid

Deze klasse vertegenwoordigt een lid van de vereniging.

Attributen:

- ID: Unieke identificatie van het lid.
- Naam: Naam van het lid.
- Leeftijd: Leeftijd van het lid.
- Team: Het team waarin het lid speelt.
- E-mail: hiermee kan je contact krijgen met leden
- Betaalstatus: De betalingsstatus (bijv. betaald of openstaand).

Methode:

- NieuwLid: Functie om nieuwe leden toe te voegen.

Relaties:

- Een lid kan aan meerdere wedstrijden deelnemen, en een wedstrijd kan meerdere leden bevatten.

3. Wedstrijd

Deze klasse houdt wedstrijden bij waarin leden spelen.

Attributen:

- ID: Unieke identificatie van de wedstrijd.
- Datum: Datum van de wedstrijd.
- Tijdstip: Tijdstip waarop de wedstrijd plaatsvindt.
- Uit- team: Het team van de tegenstander.
- Thuis- Team: Het team dat de wedstrijd speelt.
- Veld: Het veld waarop de wedstrijd wordt gespeeld.
- Methode:
 - speelschemaBijhouden: Functie om het speelschema van wedstrijden bij te houden.
- Relatie: Een lid kan meerdere wedstrijden spelen, en een wedstrijd bevat meerdere leden.