

LISTA DE EXERCÍCIOS – SEMANA 02

Notas: - Pode ser utilizado como ajuda os livros contidos na bibliografia da disciplina.
- Alguns exercícios foram retirados das notas de aula do Prof. Andrey.

➔ Classe e Objeto

1 – Construa um programa Java com as seguintes classes:

- Uma classe telefone com os atributos: código do país (DDI), código de área (DDD), número e métodos para cadastrar e exibir.
- Uma classe principal que contenha um vetor que armazene cinco objetos (números de telefone). Lembrando que os códigos de país válidos são: 55 (Brasil), 1 (Estados Unidos) e 61 (Austrália). Na sequência, exiba os números no seguinte formato: +DDI (DDD) número.

➔ Arrays

1 - Construa um programa em Java que leia 10 valores de idades de pessoas, calcule e imprima a média e, a seguir, imprima quais idades estão acima e quais idades estão abaixo da média.

2 – Construa um programa em Java que leia valores reais para duas matrizes 3x3. Em seguida, some as duas matrizes e imprima o resultado.

3 - Construa um programa em Java que leia as 4 notas de 30 alunos da turma e armazene em uma matriz. Em seguida, exiba a maior nota de cada aluno e a maior nota da turma.

➔ String

1 – Construa um programa em Java que leia uma frase e conte e escreva quantas palavras existem.

2 – Construa um programa em Java que leia um nome no formato comum, por exemplo, “José da Silva” e o imprima no formato “Silva, J.”.