



IT-ЛИГА IV

Регламент аматорского мини-футбольного турнира "IT-Лига IV"

г. Харьков, 2011

1. Цели

1. Аматорский турнир по мини-футболу "IT-Лига" (далее – "Турнир") проводится с целью популяризации мини-футбола, а также организации активного спортивного отдыха представителей IT-профессий города Харькова.

2. Общие положения организации Турнира

1. Турнир проводится независимой группой IT-инженеров, при поддержке "ОСК "Металлист", далее – "Оргкомитет".
2. Участниками Турнира могут быть команды, состоящие из сотрудников IT-сектора (программисты, системные администраторы, QA-инженеры, UI- и web-дизайнеры, менеджеры проектов и т.д.)
3. Для участия в Турнире, каждая команда обязана в утвержденные сроки предоставить Оргкомитету заявочную документацию, в установленной форме, а именно:
 - предварительную командную заявку;
 - заполненный заявочный лист;
 - карты участников с фотографиями.
4. Подтверждением участия команды в Турнире является внесение взноса участника, а также дисциплинарного сбора, в полных размерах, установленных Оргкомитетом, в утвержденные Оргкомитетом сроки. Гарантией участия команды в Турнире является расписка главы Оргкомитета о получении от представителя команды взноса участника и дисциплинарного сбора.
5. Команды, принимающие участие в Турнире, обязаны выполнять установленные Оргкомитетом правила, а также придерживаться Регламента Турнира, требований и решений Оргкомитета.
6. Оргкомитет оставляет за собой право принимать решения, явно не предусмотренные Регламентом, но не противоречащие ему, касательно проведения Турнира, допуска, отзыва допуска игроков, санкций по отношению к командам, представителям команд, и другие решения связанные со спорными ситуациями. Такие решения могут быть приняты с целью недопущения использования командами недоработок Регламента, наказания неспортивных методов ведения борьбы, соблюдения правил и принципов Fairplay и Respect и т.п.

3. Участники и условия проведения

1. В составах команд-участниц Турнира принимают участие игроки, имеющие статус аматора, - представители IT-профессий.
2. А именно, к участию в Турнире допускаются игроки, старше 18 лет, которые:
 - заняты в области информационных технологий [условие допуска 1 – общее основание]; и/или
 - имеют диплом высшего учебного заведения о присвоении научной степени технической специальности (приложение 1 к Регламенту), и с момента его выдачи на момент начала турнира прошло не более 1 года [условие допуска 2 – дипломированный специалист]; и/или
 - имеют действующий билет студента минимум 3го курса, учащегося на получение диплома технической специальности (приложение 1 к Регламенту) [условие допуска 3 - студент];
3. Случаи, в которых игрок не удовлетворяет вышеуказанным требованиям, могут быть рассмотрены Оргкомитетом [условие допуска 4 – специальное разрешение]. Заявка таких игроков без специального разрешения Оргкомитета запрещена. В командной заявке может присутствовать только один такой игрок.
4. К участию в Турнире не допускаются:
 - игроки, имеющие 1й спортивный разряд или спортивное звание по футболу и/или футзалу;а также, игроки заигранные:
 - в командах чемпионатов Украины и области по футболу и/или футзалу всех лиг (за исключением аматорских);
 - в сборных университетских командах по футболу и/или футзалу;
 - в командах Супер- и Высшей (а с 2011 года – объединенной 1й) лиг Кубка ФК "Универ",кроме игроков старше 30 лет, которые на протяжении 5ти последних лет не были заиграны за вышеперечисленные команды (правило 30 + 5).
5. Командам разрешается заявлять не более двух игроков высокого уровня мастерства, при чем только один из них может быть полевым, а вратарю запрещается играть полевого

игрока (1 + 1) [условие допуска 5 – высокий уровень]. Такой игрок должен соответствовать условию допуска 1 (п. 3.2. Регламента), иметь минимум 1 год трудового стажа, и быть заявлен только по согласованию с Оргкомитетом.

Игроками высокого уровня считаются игроки, которые:

- на протяжении 5ти последних лет на момент начала Турнира были заиграны за команды 2й и 1й лиг Кубка ФК "Универ" (а с 2011 года – только 2й);
 - попадают под исключение п. 3.4 Регламента (правила 30 + 5).
6. Решения Оргкомитета о допуске или недопуске игрока в Турнире не может быть опротестовано.
 7. Игрок любой команды имеет право быть заявлен, и выступать только за одну команду (за исключением игроков первой команды компаний, представленных более чем одной командой, см. "Команды-дублеры").
 8. Переходить из одной команды в другую на протяжении Турнира запрещается.
 9. В заявочный лист команды разрешается включать до 16 игроков. Заявка считается действительной при условии заполнения всех полей заявочного листа, присутствия подписей игроков и представителя команды.
 10. Игроку разрешается принимать участие в играх Турнирах только при условии наличия карты участника, подписанной главой Оргкомитета.
 11. Каждый игрок обязан иметь в наличии и предоставить Оргкомитету по первому требованию оригиналы документов, подтверждающих правомерность участия в турнире. В случае если игрок не смог документально подтвердить свое право на участие в турнире, то он дисквалифицируется, а команде, за которую игрок заявлен, засчитывается техническое поражение 0:5 во всех играх, в которых он принимал участие. Дополнительно, на команду могут быть наложены санкции.
 12. Дозаявки после окончания срока приема заявочных листов и до начала Турнира (не позже, чем за 5 дней) принимаются только при оплате дополнительного взноса, установленного Оргкомитетом.
 13. Дозаявки в ходе Турнира не принимаются. Исключение делается только при форс-мажорных обстоятельствах (в команде осталось меньше 8 игроков) и до финальной стадии Турнира (последний тур группового этапа, 1/2 финала, финал).
 14. Решение Оргкомитета о приеме или неприеме дозаявки не может быть опротестовано.

4. Арбитраж

1. Арбитраж Турнира производится арбитрами, рекомендованными ХОФФ и Федерацией Футбола Харькова.
2. Руководство судьями осуществляет главный арбитр Турнира, не являющийся членом Оргкомитета.
3. Арбитраж производится согласно с "Правилами игры в футзал (мини-футбол) – 2010г. 11 редакция (2010.11) FIFA" (далее – "Правила"), время игры – 25 минут "грязного" времени каждый тайм.
4. Оргкомитет оставляет за собой право вносить пояснения и уточнения к Правилам, применимые для Турнира (как-то: командный штраф за удаление, игровое время и т.д.).
5. Назначение арбитров на игры производится Оргкомитетом.
6. Просьбы команд относительно замены арбитров, назначенных на игру, не принимаются.
7. Арбитр несет ответственность за соблюдение правил допуска спортсменов к игре.
8. Арбитры обязаны:
 - до начала игры вместе с представителями играющих команд определить цвета формы таким образом, чтобы избежать совпадения цвета футболок и гетр. В случае совпадения цвета форм, форму меняет (надевает манишки) та команда, которая указана в протоколе первой;
 - проверить документы игроков, внесенных в протокол матча;
 - останавливать, временно останавливать или отменять матч из-за какого-либо внешнего вмешательства, а также неспортивного поведения игроков одной из команд;
 - после окончания игры в срок до 30 минут оформить протокол матча;
 - если при проведении игры имели место предупреждения, удаления, травмы игроков, а также нарушения порядка на спортивной площадке, внести исчерпывающую запись про это в протокол (или внести запись о подаче рапорта и в срок до 24 часов предоставить его Оргкомитету).

5. Порядок проведения игр

1. Представители команд (начальник команды, главный или другой тренер) обязаны не позже, чем за 15 минут до начала игры внести в протокол матча разборчивым почерком (печатными буквами):
 - фамилии и имена игроков, с указанием их номеров, принимающих участие в матче (не более 12 игроков на матч);
 - фамилии и инициалы официальных лиц (не более 2), которые будут находиться во время матча в технической зоне.
2. Представитель команды, который заполняет протокол матча, несет ответственность за соблюдения правил допуска спортсменов к игре.
3. Команда должна прибыть на поле не позднее, чем за 5 минут до начала матча. В случае, если на поле еще идет игра, игрокам команд запрещается выходить на площадку.
4. Перед игрой, представитель команды должен получить капитанскую повязку у инспектора матча, а в случае, если арбитр (инспектор) установил, что команда будет играть в манишках - манишки.
5. Перед игрой, по сигналу инспектора или арбитра матча, игроки команд должны предоставить арбитрам карточки участников Турнира. В случае отсутствия карточек у игрока или всех игроков команды, им разрешается воспользоваться запасным комплектом, который находится у хронометриста.
6. Перед игрой, по сигналу инспектора или арбитра матча, команды приветствуют друг друга по принципу "Fair Play".
7. После приветствия капитаны команд должны подойти к главному арбитру матча, для проведения процедуры определения жребия.
8. Все запасные игроки, а также официальные лица команды, сразу после определения жребия, а перед началом второго тайма - по сигналу арбитра, должны занять свои места в технических зонах, расположенных на той стороне поля, на которой команда будет защищаться.
9. Не допускается присутствие во время проведения матча в технической зоне и на скамейке запасных лиц, которые отсутствуют в заявочном листе команды. Во время матча на скамейке запасных допускается присутствие только игроков, а так же не более двух официальных лиц, занесенных в протокол. Все остальные люди, относящиеся к играющим командам, должны находиться в месте, отведенном организаторами Турнира.
10. Игрокам замены во время матча запрещается выходить за пределы своей технической зоны (кроме как для замены и в других предусмотренных Правилами случаях), мешать действиям партнеров и соперников, арбитров, хронометриста и инспекторов матча.
11. Удаленные игроки и официальные лица должны незамедлительно покинуть пределы спортивной площадки (запрещается оставаться в технической зоне, рядом со скамейкой запасных, и т.д.). Если удаление произошло в первом тайме, удаленный игрок (официальное лицо) не имеет права заходить на территорию игровой площадки в перерыве.
12. По окончании игры капитаны команд должны подойти к инспектору матча для сверки протоколов. Затем, команды в полном составе должны покинуть пределы игровой площадки.
13. Руководители (капитан, официальные лица) команд несут ответственность за поведение игроков, и не имеют права вмешиваться в действия судей. В случае не этичных или хулиганских действий представителей команды (нецензурные выражения, оскорбления игроков, судей, представителей команд, драка, умышленное нанесение травмы игроку команды-соперника) на Турнире, Оргкомитет налагает на команду санкции. Судьи, обслуживающие матч, имеют право выносить предупреждения (желтые карточки) представителям команд, или удалять их с места проведения матча (красные карточки).
14. За организационные нарушения (например: несвоевременная подача заявочной документации, опоздание команды на матч, несвоевременное заполнение протокола, внесение некорректных данных в протокол, прибытие игрока или всех игроков команды без карточек участника Турнира и пр.) на команду налагается дисциплинарное взыскание.
15. В случае, когда матч не был сыгран, или не был доигран до конца по вине одной из команд, виновной в этом команде засчитывается поражение – 0:5, а ее сопернику – победа 5:0. В случае срыва матча при большой разнице мячей (три и более) в пользу соперника виновной в срыве матча команды, результат остается. Если матч не был закончен по вине обеих команд, им засчитывается поражение со счетом 0:5. При этом дисциплинарные санкции, наложенные ранее на игроков и официальных лиц виновной команды (команд), не учитываются (переносятся на следующий матч).
16. В случае опоздания команды более, чем на 10 минут от определенного Оргкомитетом времени начала матча, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5. Дополнительно, к команде могут быть применены санкции.
17. Если команда провела 50% игр и больше, а потом отказалась от участия в Турнире (была дисквалифицирована), то в каждом последующем матче ей засчитывается поражение 0:5.

Если команда провела менее 50% игр, а потом снялась с Турнира (была дисквалифицирована), результаты данной команды во всех проведенных матчах аннулируются.

18. Команде, которая отказалась от участия в Турнире (была дисквалифицирована) после внесения взноса, взнос, включая дисциплинарный сбор, за участие в Турнире не возвращается.
19. Оргкомитет после каждого тура предоставляет командам и их болельщикам статистические данные Турнира.

6. Команды-дублеры

1. Каждая организация, выставяющая команды на участие в Турнире, может быть представлена двумя командами: первой командой и командой дублеров. Командой дублеров может считаться та команда, которая:
 - выставлена на участие в Турнире той же организацией, что и первая команда;
 - имеет того же представителя, что и первая команда;
 - внесла взнос за участие в Турнире совместно с первой командой;
 - была заявлена специальным заявочным листом;
 - имеет такое же название, как и первая команда, с добавлением "-2" в конце.
2. В процессе жеребьевки первая и дублирующая команды разводятся в разные группы.
3. В каждом матче команды дублеров имеют право принять участие 2 полевых игрока и 1 вратарь, заявленные за первую команду, при этом вратарю не разрешается играть полевого игрока.
4. Игроки высшего уровня, заявленные за первую команду, не имеют права принимать участия в матчах команды-дублера.
5. Игроки первой команды должны быть отмечены специальной пометкой в протоколе матча.
6. Предупреждения и удаления, полученные игроком первой команды в матчах за обе команды, равнозначны.
7. В случае получения игроком первой команды дисквалификации, игрок не имеет права принимать участия в матчах обеих команд до отбытия срока дисквалификации по матчам первой команды.
8. Голы, забитые игроками первой команды в матчах команды дублеров не учитываются при определении лучшего бомбардира Турнира.
9. В случае если команда дублеров встречается с первой командой, команде дублеров засчитывается техническое поражение "-: +". В случае если по результатам полуфинальных матчей в финал выходят первая команда и команда дублеров, то вместо команды дублеров в финальном матче участие принимает ее соперник по полуфиналу.

7. Игровая форма

1. Игроки одной команды обязаны играть в одинаковых футболках с номерами, а также в одинаковых спортивных трусах и гетрах (обязательно). Запрещается надевать штаны поверх спортивных трусов и гетр.
2. Свитер вратаря должен отличаться по цвету от формы обеих команд и арбитров. Вратарю разрешается играть в штанах.
3. Номера на футболках игроков должны быть нанесены промышленным способом (запрещается иметь нарисованные от руки, мелом, ручкой, маркерами, а так же наклеенные скотчем или лейкопластырем номера).
4. Игроки обязаны быть обуты в спортивную обувь: кроссовки, спортивные кеды, бутсы для игры в футзал (мини-футбол): "копы", "сороконожки" (рекомендовано). Запрещается использование 6-ти и 13-ти шиповых бутс (в том числе с резиновыми и пластиковыми шипами).
5. Если цвета форм играющих команд совпадают, команда, стоящая в протоколе первой, обязана надеть манишки (выдаются Оргкомитетом). Если цвет свитера вратаря совпадает с цветом формы команды-соперника и/или арбитров, манишку одевает вратарь.
6. В случае, когда команда играет в манишках, выданных Оргкомитетом, на которые нанесены номера, игроки должны быть внесены в протокол под номерами, которые нанесены на манишках.

8. Болельщики

1. Болельщики команд во время матча должны находиться в специально отведенном Оргкомитетом месте.

2. Болельщики имеют право поддерживать свои команды (речевками, пением и визуально – флагами, баннерами и т.п.).
3. Болельщикам запрещается вмешиваться в ход игры, преднамеренно касаться мяча, выходить на поле, мешать игрокам обеих команд, препятствовать работе арбитров, хронометриста и инспекторов матча.
4. Болельщикам запрещается использовать музыкальные инструменты, дудки, вувузелы, барабаны и аудиоустройства (в частности - мегафоны).
5. Болельщикам запрещается выкрикивать нецензурные или унижительные, а также провоцирующие высказывания в адрес игроков своей команды, команды-соперника, болельщиков команды-соперника, арбитров, хронометриста и инспекторов матча.
6. Болельщики обязаны придерживаться правил этики и норм поведения, а также следовать правилам поведения спортивного комплекса, на базе которого проводятся игры Турнира.
7. Ответственность за действия своих болельщиков несут команды.
8. За нарушение правил поведения болельщиками команды, решением Оргкомитета, матчи этой команды могут проводиться без болельщиков, кроме того, на команду могут быть наложены санкции (включая дисциплинарное взыскание, техническое поражение, снятие очков, дисквалификацию команды).

9. Протесты

1. Представитель команды, внесенный в протокол матча (главный тренер, другое официальное лицо или капитан), обязан сразу после окончания игры предупредить инспектора и арбитра матча про подачу протеста и передать протест в письменной форме Оргкомитету не позже, чем через час после окончания игры. Про подачу протеста Оргкомитет информирует команду-соперника. Запись про подачу протеста в протокол вносит главный арбитр матча.
2. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные протесты, а также, если они поданы на решения арбитра в связи с такими событиями, имевшими место во время игры:
 - определение выхода мяча за пределы поля;
 - определения права ввести мяч в игру.
3. Предметом рассмотрения могут быть такие события, имевшие место в игре:
 - вынесение предупреждений, удаления игроков и официальных лиц;
 - засчитанные и незасчитанные взятия ворот;
 - назначение и неназначение штрафных ударов и 6-ти метровых пенальти;
 - поведение игроков и болельщиков во время проведения матча.
4. При рассмотрении протеста могут использоваться видеоматериалы, поданные командами.
5. Протест рассматривается Оргкомитетом в срок до 7 дней с момента его подачи.
6. Результатом рассмотрения протеста могут быть:
 - отмена вынесенных во время матча предупреждений;
 - дисквалификация или отмена дисквалификации игроков или официальных лиц;
 - наложение штрафных санкций на команду, игроков, официальных лиц;
 - наложение штрафных санкций на судей, хронометриста матча;
 - в исключительных случаях – аннулирование результата матча и назначение его переигровки или присуждение технического поражения.
7. Результатом рассмотрения протеста не могут быть:
 - изменение результата матча;
8. При подаче протеста команда обязана внести взнос за его рассмотрение в установленном Оргкомитетом размере. В случае удовлетворения протеста, взнос за его рассмотрение возвращается команде в полном объеме. В случае неудовлетворения протеста, взнос за его рассмотрение не возвращается.
9. Протест рассматривается Дисциплинарным Комитетом Турнира, в состав которого входят: представитель Оргкомитета, главный арбитр соревнований, арбитр ХОФФ минимум первой категории, не принимавший участия в спорном матче (в роли игрока, арбитра, хронометриста или инспектора матча).
10. Вынесенное Дисциплинарным Комитетом решение в результате рассмотрения протеста не подлежит дальнейшему опротестованию ни одной из команд.

10. Награждение

1. В случае одинакового количества очков у двух и больше команд в групповом этапе, преимущество одерживает та команда, у которой:
 - лучший результат в играх между собой (количество очков, количество побед, лучшая разница забитых и пропущенных мячей);
 - большее количество побед во всех играх;
 - лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех играх;

- большее количество забитых мячей во всех играх;
 - наименьшее количество штрафных очков во всех играх (удаление – 3 очка, предупреждение – 1 очко);
 - наименьшая сумма командных фолов во всех играх.
2. Команда-победитель и команды, занявшие призовые места (второе и третье) награждаются кубками и медалями.
 3. Дополнительно, могут награждаться игроки и команды в номинациях определенных организаторами и спонсорами турнира.

11. Санкции и дисциплинарные наказания

1. Дополнительно, к взносу за участие, команда-участница Турнира вносит дисциплинарный сбор, который возвращается команде по окончании турнира за вычетом дисциплинарных взысканий.
2. Размер первых 10 дисциплинарных взысканий устанавливается Оргкомитетом и в сумме покрывается дисциплинарным сбором. Все последующие нарушения, наказуемые дисциплинарным взысканием, рассматриваются Оргкомитетом, при чем Оргкомитет имеет право налагать на команду санкции (такие как дисциплинарное предупреждение, снятие очков в групповом турнире, повторное дисциплинарное предупреждение, дисквалификация команды).
3. Присутствие посторонних лиц в технической зоне наказывается устным предупреждением, а последующие нарушения дисциплинарным взысканием. Арбитры матча имеют право остановить игру в случае, если такое нарушение мешает дальнейшему проведению матча, работе арбитров, судьи-хронометриста или инспекторов матча. В этом случае команде может быть засчитано техническое поражение.
4. Выход игроков за пределы технической зоны, создание препятствий работе арбитров, судьи-хронометриста, инспекторов матча наказывается устным предупреждением, предупреждением (желтая карточка), или удалением (красная карточка) на усмотрение арбитров матча. Арбитры матча имеют право остановить игру в случае, если такое нарушение мешает дальнейшему проведению матча, работе арбитров, судьи-хронометриста или инспекторов матча. В этом случае команде может быть засчитано техническое поражение.
5. Дисквалификация и санкции, накладываемые на игрока, за проступки, допущенные во время проведения матчей Турнира:
 - повторное нарушение после предупреждения в одной игре (вторая желтая карточка) – дисквалификация на одну игру без решения Оргкомитета;
 - умышленная игра рукой, грубая игра против соперника, с целью сорвать атаку (фол последней надежды) – дисквалификация на одну игру без решения Оргкомитета;
 - грубая игра с риском нанесения травмы сопернику – дисквалификация до 3 игр, дополнительно Оргкомитет имеет право применять санкции;
 - оскорбительные жесты в адрес партнера, соперника, арбитров, официальных лиц, зрителей – дисквалификация до 3 игр, дополнительно Оргкомитет имеет право применять санкции;
 - нецензурные выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, официальных лиц, зрителей – дисквалификация до 5 игр, дополнительно Оргкомитет имеет право применять санкции;
 - удар соперника во время игры или после игры – дисквалификация от 5 игр, при этом на команду накладываются штрафные санкции (включая дисквалификацию команды);
 - драка, нападение на арбитра – дисквалификация игрока, при этом на команду накладываются штрафные санкции (включая дисквалификацию команды);
 - умышленная грубая игра с целью нанести или нанесением сопернику или партнеру по команде травмы – дисквалификация игрока, при этом на команду накладываются штрафные санкции (включая дисквалификацию команды).
6. Штрафные санкции, которые могут быть наложены на команду:
 - дисциплинарное взыскание
 - присуждение технического поражения в матче;
 - снятие очков в групповом турнире;
 - дисциплинарное предупреждение;
 - повторное дисциплинарное предупреждение;
 - дисквалификация команды.
7. Две желтых карточки, полученные в одной игре, считать удалением. В таком случае полученные ранее предупреждения не снимаются.
8. За первые две желтые карточки, полученные в Турнире, игрок дисквалифицируется сроком на 1 игру.

9. Игрок, не имеющий дисквалификаций и получивший вторую желтую карточку в Турнире на стадии полуфинала, имеет право принять участие в финальной игре. При этом если в финальной игре игрок был предупрежден, он автоматически дисквалифицируется на 1 игру следующего турнира, а в случае его удаления в финале – на 2 игры.
10. Игрок, удаленный с поля, автоматически дисквалифицируется на одну игру и не может принимать участия в играх до решения Оргкомитета, а к его команде могут быть применены санкции.
11. В случае повторной дисквалификации игрока на протяжении Турнира, к сроку дисквалификации добавляется количество игр, соответствующее количеству предыдущих дисквалификаций (вторая дисквалификация - +1 игра, третья - +2 и т.д.).
12. Не сыгранный по каким-либо причинам матч Турнира не считается в количестве игр, которые игрок (тренер, другое лицо команды) должен пропустить в связи с дисквалификацией.
13. Если игроки или представители команд в ходе игры своим поведением мешают дальнейшему проведению игры, вмешиваются в работу арбитров и судьи-хронометриста, игра может быть остановлена. Виновной команде (командам) засчитывается поражение 0:5, а на некоторых игроков и их команду могут быть наложены санкции.
14. Оргкомитет имеет право принимать дополнительные решения о вынесении санкций по отношению к провинившимся игрокам, официальным лицам (в том числе не принимающим участия в матче), и их командам. Такие решения Оргкомитета не подлежат опротестованию.
15. С целью предотвращения опасной и/или грубой игры на Турнире, перед началом розыгрыша Оргкомитет составляет список игроков систематически демонстрировавших некорректную и травмоопасную игру в предыдущих розыгрышах Турнира. К таким игрокам будут применяться более строгие санкции за совершенные нарушения. Каждый такой случай рассматривается Оргкомитетом отдельно. Команды, имеющие в своей заявке таких игроков, предупреждаются об этом до начала Турнира.

12. Расходы участников

1. Команды, принимающие участие в Турнире, вносят взнос участника Турнира и дисциплинарный сбор. Сумма взноса и дисциплинарного сбора и срок их оплаты определяется Оргкомитетом исходя из количества команд-участниц и утвержденного игрового регламента Турнира.
2. Все расходы, связанные с участием команды в Турнире несет команда или организация, которая выставляет команду.
3. Размеры взносов утверждены следующим образом:
 - взнос за участие в турнире: 3,500 грн;
 - дисциплинарный взнос: 500 грн (возвращается по окончании Турнира, за вычетом дисциплинарных взысканий);
 - дисциплинарные взыскания (вычитаются из суммы дисциплинарного взноса): 1е-3е – 0 грн, 4е-7е – 50 грн, 8-10е: 100 грн за каждое;
 - дозаявка игроков: 100 грн за заявочный лист (1 игрок), +50 грн за каждого игрока в листе;
 - взнос на рассмотрение протеста: 200 грн (возвращается в случае удовлетворения протеста).

13. Процесс посева и жеребьевки

1. Исходя из количества команд, которые подали заявки на участие в Турнире, жеребьевка будет проведена согласно принципу посева, на основе результатов предыдущих розыгрышей. Окончательная процедура посева и жеребьевки будет утверждена и добавлена в Регламент после подтверждения участия в Турнире всеми командами.

14. Календарь и Игровой регламент Турнира

1. Календарь и игровой регламент Турнира будут утверждены в два этапа: предварительный и окончательный. Предварительный игровой регламент будет утвержден на основе предварительных заявок, а окончательный вариант будет утвержден после подтверждения участия в Турнире всеми командами.

Доповнення к Регламенту міні-футбольного турніра "ІТ-Ліга ІV" №1.

1. К участю в турнірі з умовиєм допуску "2, дипломирований спеціаліст" і умовиєм допуску "3 – студент" допускаються студенти, бакалаври, спеціалісти, магістри наступючих спеціальностей:

Фізико-математичні науки (0402)

Напрямок: **прикладна фізика**

- прикладна фізика
- радіофізика і електроніка
- експериментальна ядерна фізика та фізика плазми
- нанофізика та наноелектроніка
- біофізика
- медична фізика

Системні науки та кібернетика (0403)

Напрямок: **прикладна математика**

- прикладна математика
- комп'ютерна математика
- математичне та комп'ютерне моделювання
- криптологія

Напрямок: **інформатика**

- інформатика
- прикладна інформатика
- соціальна інформатика
- інформаційно-комунікаційні технології

Напрямок: **системний аналіз**

- системний аналіз і управління
- системи і методи прийняття рішень

Інформатика та обчислювальна техніка (0501)

Напрямок: **комп'ютерні науки**

- інформаційні управляючі системи та технології
- інформаційні технології проектування
- системне проектування
- системи штучного інтелекту
- комп'ютерний еколого-економічний моніторинг

Напрямок: **комп'ютерна інженерія**

- комп'ютерні системи та мережі
- системне програмування
- спеціалізовані комп'ютерні системи

Напрямок: **програмна інженерія**

- програмне забезпечення систем
- інженерія програмного забезпечення

Автоматика та управління (0502)

Напрямок: **системна інженерія**

- комп'ютеризовані системи управління та автоматика
- комп'ютеризовані та робототехнічні системи
- комп'ютерні системи управління рухомими об'єктами

Напрямок: **автоматизація та комп'ютерно-інтегровані технології**

- автоматизоване управління технологічними процесами
- комп'ютерно-інтегровані технологічні процеси і виробництва
- автоматика та автоматизація на транспорті

Інформаційна безпека (1701)

Напрямок: **безпека інформаційних і комунікаційних систем**

- безпека інформаційних і комунікаційних систем
- безпека державних інформаційних ресурсів

Напрямок: **системи технічного захисту інформації**

- системи технічного захисту інформації, автоматизація її обробки

Напрямок: **управління інформаційною безпекою**

- управління інформаційною безпекою
- адміністративний менеджмент у сфері захисту інформації