

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

«МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий Кафедра вычислительной техники

Отчет по лабораторной работе №1 по дисциплине

«Разработка и программирование микропроцессорных систем»

Тема работы:

«Изучение системы команд микроконтроллера семейства MCS-51»

Студент группы:	ИВБО-02-19	К. Ю. Денисог
Преподаватель:	ассистент кафедры ВТ	Р. Э. Семенов
Работа выполена		
«Зачтено»	«» 202	Л Г.

Цель работы

- 1. Изучить общие правила написания программ на ассемблере для семейства MCS-51.
- 2. Изучить систему команд микроконтроллера 87С52Х2: форматы представления данных и команд, способы адресации операндов, команды операций с данными, признаки результата операций, команды операций управления.
- 3. Приобрести навыки программирования микроконтроллера 87С52Х2 в эмуляторе «МСU 8051 IDE».

Задание

В ходе данной лабораторной работы было предложено выполнить следующее задание. Определить адрес наименьшего числа в массиве, расположенном во внутренней памяти микроконтроллера 87С52Х2.

Ход работы

Для выполнения данного задания напишем программу на языке ассемблера, в которой инициализируем массив из десяти элементов, расположенных по адресам от 0x20 до 0x29, отдельно выделим три регистра R0, R1 и R2 для вспомогательных операций. Результат программы сформируем в аккумуляторе A.

Используемые регистры и ячейки памяти

Назначение регистров и ячеек памяти, использованных в ходе выполнения работы, приведено в таблице 1.

Алгоритм решения задачи

Опишем алгоритм работы программы по нахождению адреса минимального элемента массива (см. рисунок 1).

Таблица 1 — Назначение регистров

Регистр	Назначение	
R0	Адрес текущего элемента массива. В начальный момент	
	содержит адрес начала массива – 32 (0x20).	
R1	Адрес текущего минимального элемента массива. В	
	начальный момент содержит адрес первого элемента	
	массива – 32 (0х20)	
R2	Счетчик итераций. В начальный момент содержит	
	число элементов массива – 10.	
A	Участвует в вспомогательных операциях. Хранит	
	результат работы программы	

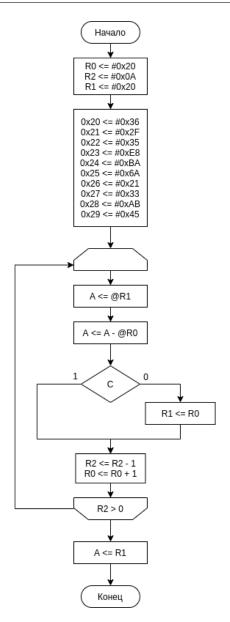


Рисунок 1 — Алгоритм работы программы

Описание используемых команд

Приведем описание команд, использованных в ходе написания программы.

Команда MOV @Rn, A, где n = 0..7

Записывает содержимое регистра-аккумулятора A во внутреннюю память данных по адресу, который содержится в регистре Rn.

MOV Rn, #data, где
$$n = 0..7$$

Записывает в регистр Rn данные #data, которые содержатся непосредственно в команде.

MOV <direct>, #data

Пересылка по прямому адресу константы.

MOV A, Rn, где
$$n = 0..7$$

Записывает в регистр-аккумулятор A содержимое регистра Rn.

SUBB A, Rn

Команда «вычитание с заемом» вычитает указанную переменную вместе с флагом переноса из содержимого аккумулятора, засылая результат в аккумулятор А.

DJNZ Rn, <метка>, где
$$n=0..7$$

Команда «декремент и переход, если не равно нулю» выполняет вычитание «1» из указанной ячейки и осуществляет ветвление по вычисляемому адресу, если результат не равен нулю.

SJMР <метка>

Команда выполняет относительный переход по адресу в пределах +2 Кслов (4 Кбайт) текущего состояния счетчика команд. В ассемблере вместо относительных операндов используются метки.

Код программы

Приведем исходный код программы на языке ассемблера (см. листинг 1).

```
USING 0 ; Use register bank 0

2 ORG 0h

Jmp Start ; Start of the program

4 ORG 03h

LJmp Ext0Srv ; Handler address EXT INT0
```

```
6 ORG OBH; Handler address TIMER INT 0
 LJmp TimeOSrv ;
8 ORG 13H ; Handler address EXT INT 1
 LJmp Ext1Srv ;
10 ORG 1BH; Handler address TIMER INT 1
 LJmp Time1Srv ;
12 ORG 23H; Interrupt handler address from
 LJmp RiTiSrv ; Serial port
14; --- End of header ----
 Start:
16
 MOV RO, #0x20; Address of the current array element
MOV R1, #0x20; Address of the current minimum element
 MOV R2, #0x0A; Iteration counter
22 MOV 0x20, #0x36; Initializing memory
 MOV 0x21, #0x2F
24 MOV 0x22, #0x35
 MOV 0x23, #0xE8
26 MOV 0x24, #0xBA
 MOV 0x25, #0x6A
28 MOV 0x26, #0x21
 MOV 0x27, #0x33
30 MOV 0x28, #0xAB
 MOV 0x29, #0x45
32 Loop1:
MOV A, @R1 ;Compare current and minimum elements
   SUBB A, @RO
   JC NotMin
   MOV A, RO
  MOV R1, A
 NotMin:
40
   INC RO
DJNZ R2, Loop1
   MOV A, R1
44 Loop:
   SJMP Loop
46 ; Interrupt handlers
 Ext1Srv: RETI
48 TimeOSrv: RETI
 Time1Srv: RETI
50 RiTiSrv: RETI
 ExtOSrv: RETI
52 RetIEO: RETI
 END
```

Вывод

В ходе данной лабораторной работы нами были рассмотрена и изучена система команд микроконтроллера семейства MCS-51, приобретены навыки программирования микроконтроллера 87C52X2 в эмуляторе «МСU 8051 IDE». Полученные знания были применены для написание программы по нахождению адреса минимального элемента в массиве.