

UNIVERSITAS GUNADARMA

FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA



ESTIMASI POSE TIGA DIMENSI DARI GAMBAR MONOKULER MENGGUNAKAN DEEP NEURAL NETWORK

Disusun oleh :

Nama : Denilson
NPM : 51416815
Jurusan : Teknik Informatika
Pembimbing : Dr. Dharmayanti, ST., MMSI.

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)**

Depok

2020

LEMBAR PENGESAHAN

Komisi Pembimbing

No	Nama	Kedudukan
1	Dr. Dharmayanti, ST., MMSI.	Ketua
2	DIGANTI NAMA PENGUJI 2	DIGANTI JABATAN PENGUJI 2
3	DIGANTI NAMA PENGUJI 3	DIGANTI JABATAN PENGUJI 3

Tanggal Sidang : tgl bln thn

Panitia Ujian

No	Nama	Kedudukan
1	DIGANTI NAMA PENGUJI 1	DIGANTI JABATAN PENGUJI 1
2	DIGANTI NAMA PENGUJI 2	DIGANTI JABATAN PENGUJI 2
3	DIGANTI NAMA PENGUJI 3	DIGANTI JABATAN PENGUJI 3
4	DIGANTI NAMA PENGUJI 4	DIGANTI JABATAN PENGUJI 4
5	DIGANTI NAMA PENGUJI 5	DIGANTI JABATAN PENGUJI 5

Tanggal Lulus : tgl bln thn

MENGETAHUI

Pembimbing

Bagian Sidang Sarjana

(Dr. Dharmayanti, ST., MMSI.)

(NAMA BAGIAN SARJANA)

ABSTRAKSI

Denilson, 51416815

ESTIMASI POSE TIGA DIMENSI DARI GAMBAR MONOKULER MENGUNAKAN DEEP NEURAL NETWORK

Tugas Akhir. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri,
Universitas Gunadarma , 2020

Kata Kunci : dibuaturut abjad sekitar 3-5 kata kunci

Skripsi

(jml hlm romawi + jml hlm arab + Lampiran)

Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha. Abstraksi bla bla bla bla, ini sangat tidak hebat hahahahaha.

DAFTAR PUSTAKA (thn terlama-thn terbaru)

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis naikkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat, anugerah dan karunia yang melimpah, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini pada waktu yang telah ditentukan.

Tugas Akhir ini disusun guna melengkapi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika Universitas Gunadarma. Adapun judul Tugas Akhir ini adalah "Estimasi Pose Tiga Dimensi Dari Gambar Monokuler Menggunakan Deep Neural Network".

Walaupun banyak kesulitan yang penulis harus hadapi ketika menyusun Tugas Akhir ini, namun berkat bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, akhirnya Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Prof. E. S. Margianti, SE, MM selaku rektor Universitas Gunadarma
2. selaku Dekan Fakultas Universitas Gunadarma
3. selaku Ketua Jurusan
4. selaku Bagian Sidang Sarjana
5. Ibu Dr. Dharmayanti, ST., MMSI sebagai pembimbing penulis yang ditengah-tengah kesibukannya telah membimbing penulis sehingga penulisan ini dapat diselesaikan.
6. Keluarga yang selalu mendukung dan terus memberikan motivasi.
7. Semua pihak yang terlibat dalam membantu penyelesaian Tugas Akhir ini.

Sebagai manusia biasa yang tak luput dari kesalahan, maka penulis meminta maaf atas segala kekurangan dan keterbatasan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis sadari bahwa penulisan ini masih jauh dari sempurna, disebabkan karena berbagai keterbatasan yang penulis miliki. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk menjadi perbaikan di masa yang akan datang.

Depok, bln thn

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAKSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Teorema Penaksiran Universal	3
2.2 Pemelajaran Mesin	3
2.3 Jaringan Sarah Tiruan	3
2.4 Transfer Learning	4
2.5 Tinjauan N	4
2.6 Perbandingan Tinjauan	4
BAB III : PENDEKATAN	5
3.1 Motivasi	5
3.2 Framework Riset	5
3.3 Pendekatan	5

BAB IV : HASIL DAN ANALISIS	7
4.1 Persiapan pengujian	7
4.2 Pelaksanaan Pengujian	7
4.3 Hasil dan Diskusi	7
BAB V : PENUTUP	8
5.1 Kesimpulan	8
5.2 Saran	8
DAFTAR PUSTAKA	9
LAMPIRAN	L1

DAFTAR GAMBAR

3.1	Agreement Results on Case 1	6
-----	---------------------------------------	---

DAFTAR TABEL

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemanfaatan teknologi digital pada era modern selalu meninggalkan jejak digital dalam bentuk data digital. Bentuk data digital yang paling berguna bagi manusia adalah teks, citra audio, dan citra visual. Jejak digital ini akan selalu menjadi acuan dalam langkah pengambilan keputusan dalam berbagai bidang baik dari lingkup nasional maupun internasional. Penggunaan data digital yang ada juga harus mengikuti peraturan perundang-undangan yang berlaku sehingga produk dan perangkat lunak yang dihasilkan jauh dari tindak penyalahgunaan.

Pemelajaran mesin atau *machine learning* merupakan mekanisme yang memungkinkan komputer untuk mengenali pola kompleks dari data empiris secara otomatis. Data empiris memiliki keterkaitan antara variabel independen dan variabel dependen. Penelitian ini mengacu kepada pose dua dimensi sebagai variabel independen dan pose tiga dimensi sebagai variabel dependen. Pemelajaran mesin dapat melakukan pemetaan antara kedua variabel ini dalam bentuk jaringan saraf tiruan.

1.2 Batasan Masalah

Bagian ini menceritakan tentang :

- Batasan penelitian beserta alasannya.
- Definisi permasalahan dari penelitian
- Tujuan umum dan khusus dari penelitian

1.3 Tujuan Penelitian**1.4 Metode Penelitian****1.5 Sistematika Penulisan**

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Teorema Penaksiran Universal

Berisi tinjauan Teorema Penaksiran Universal [11] [3]

2.2 Pemelajaran Mesin

Apa itu pemelajaran mesin / machine learning.

1. Klasifikasi (probabilitas diskrit)

- Binary Label
- Multi Label
- Multi Class

2. Regresi (Kuantitas Numerik)

2.3 Jaringan Saraf Tiruan

Berisi tinjauan Jaringan Saraf Tiruan

- model
- arsitektur
- input
- parameter
- variabel independen
- label

- variable dependen
- hasil/prediksi
- loss
- optimizer

Batasan:

- Model tidak bisa dibuat tanpa data
- Model hanya bisa mempelajari pola dari data yang digunakan.
- Hanya menghasilkan prediksi/ramalan, bukan rekomendasi keputusan
- Memerlukan data input dan label yang umumnya dibuat manual

2.4 Transfer Learning

Berisi tinjauan Transfer Learning

2.5 Tinjauan N

Berisi tinjauan N

2.6 Perbandingan Tinjauan

Membandingkan dengan melihat kelebihan kekurangan dari masing-masing tinjauan, dan pilihan mana yang digunakan atau diadaptasi.

Dibawah ini adalah contoh mengacu kepada proceeding [5], artikel di jurnal [2], buku [18], desertasi [10], tesis [12], publikasi lain [8].

BAB III

PENDEKATAN

3.1 Motivasi

Motivasi dari Metodologi

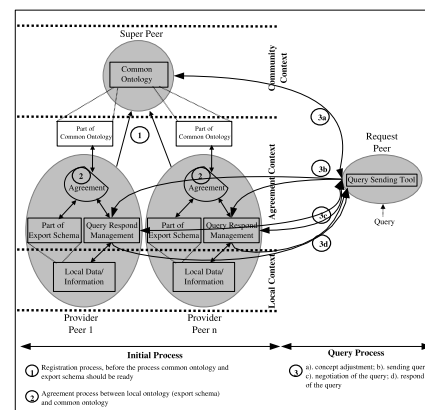
3.2 Framework Riset

Isi tentang framework dari riset

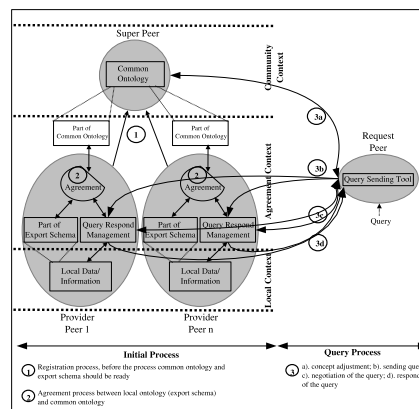
3.3 Pendekatan

Information Interoperability & Decision Support Domain Application			
SEMANTIC INTEROP	QUERY PROCESSING	GIS INTEROP	P2P
<ul style="list-style-type: none"> Heterogeneous semantic Semantic description of sources 	<ul style="list-style-type: none"> Query rewriting Query plan and optimization Merge respond 	<ul style="list-style-type: none"> More complex and heterogeneous Spatial ontology 	<ul style="list-style-type: none"> Model Architecture Characteristics
SEMANTIC INTEROP	QUERY PROCESSING	GIS INTEROP	P2P

(a) Agreement by using Algorithm



(b) Agreement by using Algorithm and User feedback



(c) Manual mapping by Cruz et al

Gambar 3.1: Agreement Results on Case 1

BAB IV

HASIL DAN ANALISIS

4.1 Persiapan pengujian

Berisi langkah2 untuk persiapan pengujian, bisa secara pembuktian secara teoritis, empiris, simulasi, dll.

4.2 Pelaksanaan Pengujian

Berisi tentang langkah2 pelaksanaan

4.3 Hasil dan Diskusi

Berisi tentang hasil2 pengujian, ulasan diskusi dari penghasilan dan memberikan penekanan hal yang penting dari pengujian.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berisi ringkasan dari metodologi dan kesimpulan penting dari hasil evaluasi.

5.2 Saran

Berisi saran-saran untuk pengembangan riset ini ke langkah ke depan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Armanda. Sistem pakar untuk mendiagnosa penyakit mata menggunakan bahasa pemrograman php dan mysql. Tugas akhir, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma, Depok, 2005.
- [2] Y. Bishr. Overcoming the semantic and other barriers to gis interoperability. *Int. Journal of Geographical Information Science*, 12:299–314, 1998.
- [3] Z. Cao, G. Hidalgo Martinez, T. Simon, S. Wei, and Y. A. Sheikh. Openpose: Realtime multi-person 2d pose estimation using part affinity fields. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence*, 2019.
- [4] Z. Cao, T. Simon, S.-E. Wei, and Y. Sheikh. Realtime multi-person 2d pose estimation using part affinity fields. In *CVPR*, 2017.
- [5] Z. Ding, Y. Peng, R. Pan, and Y. Yu. A Bayesian Methodology Towards Automatic Ontology Mapping. In , *AAAI-05 Workshop on Contexts and Ontologies: Theory, Practice and Applications (C&O-2005)*,, Pittsburgh, PA, USA, 9 July 2005.
- [6] H. Dulimarta. *Pengenalan TEX dan LATEX*. Home page : <http://www.egr.msu.edu/dulimart>, Januari 2001.
- [7] F. Fajarwati. Aplikasi pemesanan tiket bioskop menggunakan j2me dengan gprs. Tugas akhir, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, Depok, 2004.
- [8] C. R. G. d. Farias, L. F. Pires, and M. v. Sinderen. A Component-based Groupware Development Methodology.

- [9] E. M. Gurari. *Writing With TeX*. McGraw Hill, 1994.
- [10] W. Hoschek. *A Unified Peer-To-Peer database Framework For XQueries Over Dynamic Distributed Content And Its Application For Scalable Service Discovery*. Dotoros des technischen, Universitat Wien, 2002.
- [11] J. Howard and S. Gugger. *Deep Learning for Coders with Fastai and Pytorch: AI Applications Without a PhD*. McGraw Hill, 1994.
- [12] V. Kantere. A Rule Mechanism for Peer-to-Peer Data Management. Master’s thesis, University of Toronto, Sept. 2002.
- [13] R. Kishore, H. Zhang, and R. Ramesh. A Helix-Spindle Model for Ontological Engineering. *Communications of the ACM*, 47(2):69–75, Feb. 2004.
- [14] L. Lamport. *LATEX: A Document Preparation System*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1994.
- [15] T. Oetike. *The Not So Short Introduction to LATEX2e*. Free Software Foundation Inc, 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA, April 2004.
- [16] A. Oram, editor. *Peer-to-peer: Harnessing the Power of Disruptive Technologies*. O’Reilly, 2001.
- [17] A. Perez. A survey on ontology tools. Technical Report IST-2000-29243-2002, OntoWeb, 2002. OntoWeb: Ontology-based Information Exchange for Knowledge management and Elctronic Commerce.
- [18] A. Sheth. *Architectural Issues of Web-Enabled Electronic Business*, chapter World Wide Web Search Technologies. Idea Group Publishing.
- [19] T. Simon, H. Joo, I. Matthews, and Y. Sheikh. Hand keypoint detection in single images using multiview bootstrapping. In *CVPR*, 2017.

- [20] S.-E. Wei, V. Ramakrishna, T. Kanade, and Y. Sheikh. Convolutional pose machines. In *CVPR*, 2016.
- [21] A. Yusuf. Implementasi djbdns server dengan menggunakan sistim operasi linux slackware 10.0 untuk domain name system pt. dulmison indonesia. Tugas akhir, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, Depok, 2005.

LAMPIRAN

Bisa diketik sesuai kebutuhan