



CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS  
UNIDADE CURRICULAR DE PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET I

**Desenvolvimento HTML**

As atividades dessa aula não precisam ser enviadas no Sigaa.  
Realize as atividades práticas propostas nos artigos.

**Roteiro da aula prática:**

**Artigos:**

Imagens no HTML:

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Multimedia\\_and\\_embedding/Images\\_in\\_HTML](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding/Images_in_HTML)

Conteúdo de vídeo e áudio:

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Multimedia\\_and\\_embedding/Video\\_and\\_audio\\_content](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding/Video_and_audio_content)

Outras tecnologias de incorporação:

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Multimedia\\_and\\_embedding/Other\\_embedding\\_technologies](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding/Other_embedding_technologies)

Vetores gráficos:

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Multimedia\\_and\\_embedding/Adding\\_vector\\_graphics\\_to\\_the\\_Web](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding/Adding_vector_graphics_to_the_Web)

Tabelas:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Tables/Basics>