

DENILSON FIGUEIREDO DE SÁ MAIA

denilsonsa@gmail.com

<https://denilson.sa.nom.br/>

Quem sou eu?

Olá! Sou desenvolvedor de software e comecei a programar ainda criança. Sou um desenvolvedor “full stack”: já escrevi código desde linguagens assembly até linguagens de alto nível, desde back-end até front-end.

Gosto de ajudar pessoas. Quando estou construindo interfaces, estou sempre pensando no usuário, com o objetivo de deixar a UI o mais simples, intuitiva e robusta possível.

Eu sou curioso, gosto de aprender como as coisas funcionam. Também gosto de construir circuitos eletrônicos usando microcontroladores ou um Raspberry Pi.

Formação Acadêmica

- **UFRJ**—Universidade Federal do Rio de Janeiro
Bacharel em Ciência da Computação (2003 - 2011)
- **CEFET/RJ**—Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca
Técnico em Informática (2001 - 2002)

Conhecimentos

- **Idioma estrangeiro:**
 - Inglês fluente.
- **Linguagens de programação e outras linguagens relacionadas:**
 - Proficiente em JavaScript, Perl, Python, Shell Script.
 - Proficiente em HTML, CSS, SVG, Vue.js.
 - Conhecedor de Assembly, C, C++, Go, Lua, PHP, SQL.
- **Sistemas operacionais e rede:**
 - Usuário Linux avançado. Já usei Slackware, Gentoo, Ubuntu, Manjaro.
 - Conhecedor das principais ferramentas e serviços Unix/Linux.
 - Conhecedor de TCP/IP, roteamento, NAT, e principais serviços e protocolos de rede.
- **Outros conhecimentos (hobby):**
 - Circuitos eletrônicos, microcontroladores (e.g. Arduino), Raspberry Pi.

Experiência profissional

- **Desenvolvedor de Frontend – ING, Amsterdã (maio 2024 - presente)**
 - Trabalhei com JavaScript, LIT, Web Components.
- **Desenvolvedor full stack – Booking.com, Amsterdã (setembro de 2016 - julho de 2023)**
 - Trabalhei no site voltado aos hóspedes, no site voltado aos hotéis, e em várias ferramentas para uso interno. Tando no back-end como no front-end.

- Trabalhei com código Perl no back-end and com JavaScript, jQuery e Vue.js no front-end.
- Também trabalhei com Go, Hadoop e Java.
- **Desenvolvedor – aceitaFacil, Belo Horizonte (março de 2014 - dezembro de 2014)**
 - *aceitaFacil foi uma start-up focada em receber e distribuir de pagamentos online.*
 - Implementei testes e expandi o back-end PHP da API RESTful já existente.
 - Desenvolvi um painel de controle web para o usuário final, em Python e Django.
 - Escrevi scripts para “deployment” em bash.
- **Engenheiro de Software – Google Brazil, Belo Horizonte (novembro de 2011 - agosto de 2013)**
 - Escrevi código em diversas linguagens: C++, Java, Go, Python, JavaScript, bash.
 - Desenvolvi algumas extensões para o Chrome para uso interno.
- **Desenvolvedor – Vialink, Rio de Janeiro (julho de 2007 - julho de 2011)**
 - *Vialink é uma pequena empresa especializada em infraestrutura de redes, desenvolvimento de software, e provedor de Internet.*
 - Trabalhei no desenvolvimento de aplicações web em Python, Django, MySQL, JavaScript.
 - Escrevi um módulo para gerar PDF usando \LaTeX a partir de um template Django.
 - Escrevi um módulo Python para criar e visualizar etiquetas na linguagem EPL2.
 - Ajudei na manutenção de servidores Linux e na solução de problemas de rede.
- **Administrador de um laboratório de computadores — UFRJ (2003 - 2007)**
 - Manutenção de computadores Linux/Windows e alguns servidores Linux.
 - Configuração e gerência da rede, incluindo DNS, firewall, NFS, Samba, SSH.

Competições de programação

- **OBI (Olimpíada Brasileira de Informática)** competidor em 2002 e 2003. Quinto lugar em 2003 (medalha de ouro), terceiro lugar na seleção para IOI-2003.
- **IOI (Olimpíada Internacional de Informática)** competidor em 2003.
- **Maratona de Programação (ACM ICPC)** competidor em 2004, 2005, 2006 e 2007. Oitavo lugar (medalha de bronze) na final brasileira de 2006.
- **Google Code Jam Latin America** competidor em 2007, 22º lugar na final.

Projetos de código aberto e outra contribuições

- prettyping, ferramenta para tornar a saída do “ping” mais intuitiva e mais fácil de ler. Possui mais de 1100 estrelas no GitHub.
<https://denilsonsa.github.io/pretyping>
- Dispositivo apontador com interface USB usando um magnetômetro e um microcontrolador ATmega8. Firmware escrito em C, limitado a 8KB de tamanho.
<https://github.com/denilsonsa/atmega8-magnetometer-usb-mouse>
- Diversos projetos pessoais, incluindo shell scripts, aplicações desktop, extensões de browser, ferramentas baseadas em web...
<https://github.com/denilsonsa>
<https://devpost.com/denilsonsa>
<https://codepen.io/denilsonsa>