1. **В index.html** добавьте заголовок и описание, что должен сделать пользователь и форма, куда он вводит значения для создания таблицы. Значения которые введет пользователь должны отправляться на следующую страницу с именем table.html вместе с аргументами в строке запроса (GET-запрос, который переадресует на страницу с параметрами в URL). Это отличие от п.2 в задании по JS. Сама форма должна быть оформлена красиво, используя стили Bootstrap. Для оформления этого блока вы также можете использовать компонент Jumbotron.
2. **Table.html** 
   1. Таблица не должна адаптироваться под мобильные устройства. Она всегда должна быть широкой (нижняя полоса прокрутки может присутствовать и ячейки таблицы не должны подгоняться под ширину экрана. Остальные страницы адаптируйте под мобильные устройства.
   2. Пользователь попадает на эту страницу. Если в URL нет параметров, то показать сообщение об ошибке (например, с помощью алертов - <https://getbootstrap.com/docs/4.4/components/alerts/>) Аналогично если параметры не корректные (пусты или не числа)
   3. Если параметры имеются, то необходимо создать нужное количество строк, столбцов, оформить ячейки. Служебные функции выделить в отдельный блок. ОН может располагаться над таблицей, под ней или быть в форме бокового меню. Он должен смотреться органично со всей страницей!
   4. Все функции работы с таблицей аналогичны заданию task2 JS. Каждая из функций должна быть оформлена с помощью компонента card (“карточка”).
   5. На странице разместить таблицу (у всех ячеек таблицы должны быть границы и внутренние отступы изначально). Также добавить самую первую строку («шапка таблицы») и крайний левый столбец со специфическим оформлением: серый фон ячеек в этой строке и столбце. В шапке у вас будут идти буквы ( A, B,C,D,..) и так далее (как в таблицах Excel идет нумерация колонок). В столбце нумерация строк от 1 и т.д. Это отличие от исходного задания.
   6. Внутри ячеек располагается textarea, которая позволяет ввести какое-то значение. Около нее небольшая зеленая кнопка сохранения с иконкой, при нажатии на которую сохраняется значение в этой ячейке (форма пропадает). После того как значение сохранилось появляется другая – красная кнопка с иконкой «мусорной корзины», которая удаляет введенный текст. В случае если пользователь тыкает на текст мышкой, то появляется снова textarea с введенным текстом и кнопка сохранить.
   7. Карточка с функцией **“Изменить границы таблицы”** остается (границы меняются для всех ячеек).
   8. В случае введения некорректного значения показывать модальное окно Bootsrap (modal) с информацией об ошибке. Это касается всех ошибок.
   9. Карточка с функцией **“Добавить заголовок”** остается. Изначально перед таблицей добавьте заголовок “Без заголовка”(H1).
   10. Карточка с функцией **“Удалить строку”** остается. Но кроме удаления строки появляется возможность удаления столбца (например, две кнопки или иная реализация).
   11. Карточка с функцией **“Случайный выбор”** остается без изменений.
   12. Карточка с функцией **“Удалить таблицу”** заменяется на карточку “Очистить таблицу”. При клике на ней все значения в ячейках таблицы удаляются и заменяются на пустые формы.
   13. Все карточки функций должны иметь краткое описание мелким шрифтом что они делают.
   14. Необходимо добавить возможность добавления строк и столбцов следующим образом:
       1. В шапке таблицы с буквами: если курсор мыши оказывается в области ячейки, то около крайней левой стороны ячейки появляется маленькая кнопочка с иконкой “плюс”. При клике на ней слева от этого столбца появляется еще один столбец.
       2. В крайнем левом столбце с цифрами аналогичная кнопка повляется у верхней границы и вставляет строку над текущей строкой.
   15. На странице должна быть кнопка “Назад”, которая возвращает к исходной странице index.html.
   16. Добавьте в меню также элемент “**Таблица**”, который переводит на главную страницу (index.html).
   17. **Tasks.html** - Добавьте еще одну страницу, на которой создайте таблицу с кратким описанием задания и ссылкой на результат на github. Добавьте эту страницу в меню.
3. Следующие компоненты bootstrap (<https://getbootstrap.com/docs/4.4/components>) должны быть использованы хотя бы 1 раз: badge, breadcrumb, button group, card, carusel, modal, dropdowns, forms.