

Описание курса



JavaScript. Уровень 1. Основы JavaScript

Тема	Часы
Модуль 1. Основы программирования <i>Операторы, переменные, типы данных...</i>	4
Модуль 2. Управляющие конструкции <i>if-else, for, while, switch...</i>	4
Модуль 3. Функции <i>Синтаксис функции, аргументы, области видимости...</i>	4
Модуль 4. Объектные типы <i>Свойства, методы, массивы...</i>	4
Модуль 5. Объектно-ориентированное программирование <i>Функция конструктор, прототипы, классы...</i>	4
Модуль 6. Дополнительная информация <i>Работа со строками, регулярные выражения, JSON...</i>	4

Программа курса предусматривает лабораторные работы по каждой теме, а также выполнение домашних заданий и контроль знаний



Модуль 3 Функции

Басов Денис



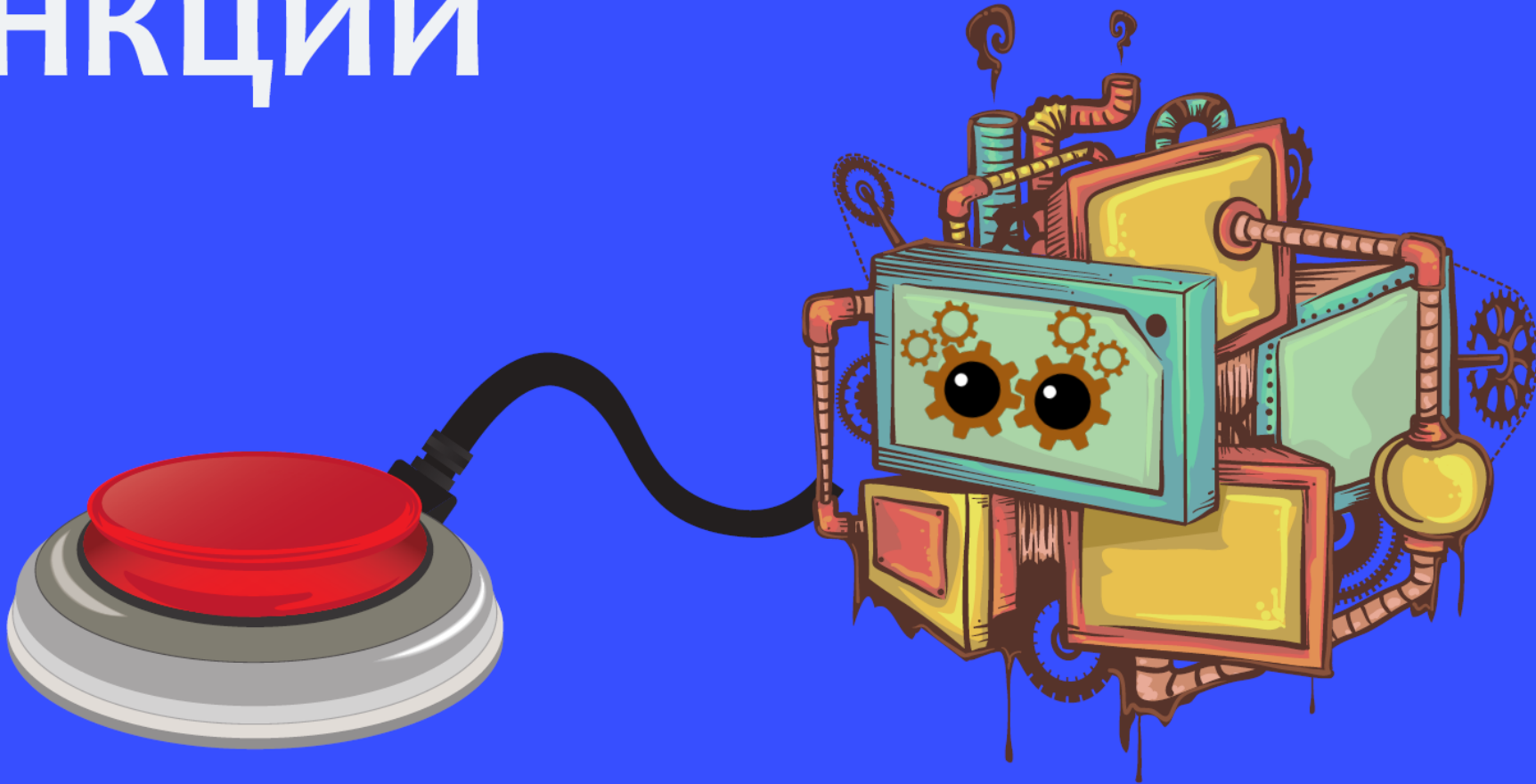
В этом модуле мы рассмотрим:

- ✓ Понятие функций
- ✓ Объявление функций
- ✓ Аргументы и параметры функций
- ✓ Возврат значений из функций
- ✓ Области видимости
- ✓ Функциональное выражение
- ✓ Анонимная функция

Общее понимание что такое функции



ФУНКЦИИ





Функции – переиспользуемые процедуры

- ✓ Функции позволяют нам писать код, который мы можем переиспользовать в дальнейшем
- ✓ Мы определяем фрагмент кода, который можем выполнить в нужном месте
- ✓ Если бы функций не существовало, пришлось бы копировать и вставлять фрагмент кода каждый раз, когда он понадобится
- ✓ Функции нужны, чтобы не переписывать один и тот же код много раз
- ✓ Функции нужны для разбиения кода на фрагменты, подпрограммы для удобства работы

Два этапа работы с функциями

Объявление
функции



Вызов
функции



Объявление функции

Для объявления функции используем ключевое слово **function**

Далее указываем название функции

В круглых скобках могут быть параметры функции

В фигурных скобках пишем тело функции

```
1  // объявление функции
2  function sayHello(){
3      console.log('Hello, user');
4  }
5
```



Правила именования функций

- ✓ Название функции должно содержать только буквы, цифры, символы \$ и _
- ✓ Первый символ не должен быть цифрой
- ✓ Нелатинские буквы разрешены, но не рекомендуются
- ✓ Имена функций регистрозависимы, sayHello и sayhello две разные функции
- ✓ Имя функции должно быть описательным
- ✓ Так как функция что-то делает, рекомендуется в названии функции использовать глагол
- ✓ При именовании функции рекомендуется использовать CamelCase

Вызов функции

После объявления функция ждет и ничего не делает

Чтобы функция сделала свою работу, ее нужно вызвать

```
1  // объявление функции
2  function sayHello() {
3      console.log("Hello, user");
4  }
5
6  // вызов функции
7  sayHello(); // Hello, user
```

Внутри функции мы можем использовать любые возможности JavaScript



```
1  // объявление функции
2  function printArray() {
3      let animals = ["bison", "camel", "duck", "elephant", "cat"];
4      for (let animal of animals) {
5          if (animal.length > 4) {
6              console.log(animal);
7          }
8      }
9  }
10
11 // вызов функции
12 printArray();
```

Функции без параметров и аргументов

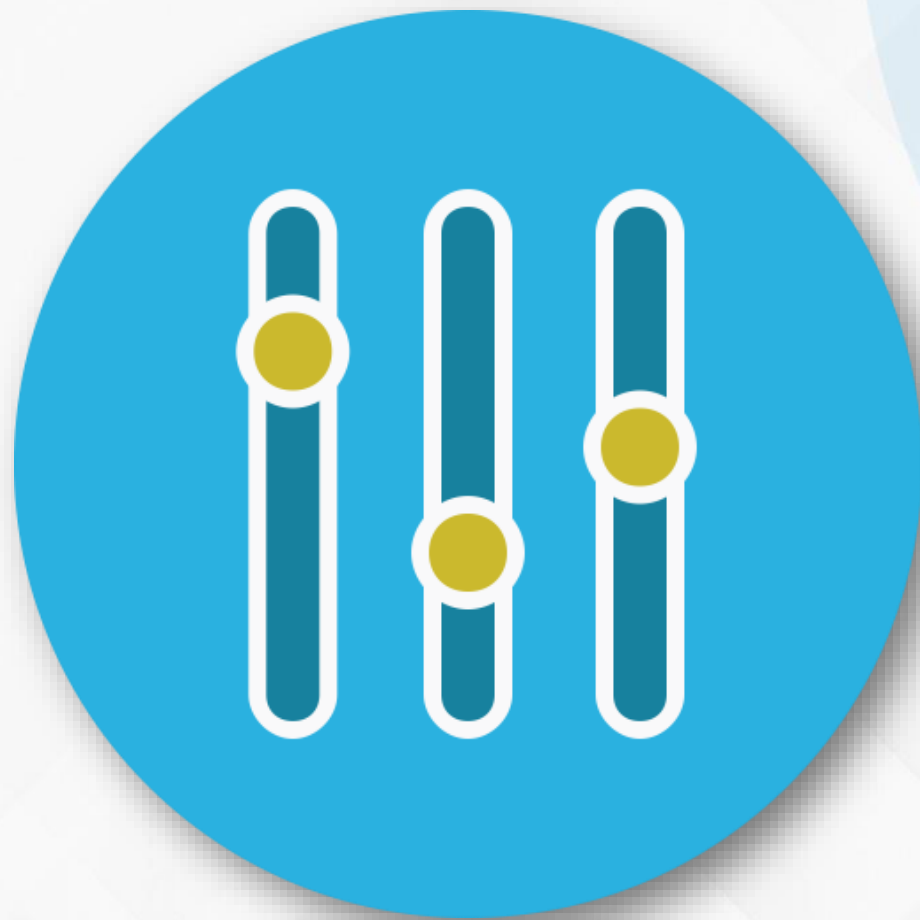
Пока наши функции не очень полезны. При каждом вызове результат одинаковый

```
1  // объявление функции
2  function sayHello() {
3      console.log("Hello, user");
4  }
5
6  // вызов функции
7  sayHello(); // Hello, user
8  sayHello(); // Hello, user
9  sayHello(); // Hello, user
10 sayHello(); // Hello, user
```

Параметры функции

Параметры – это внутренние переменные функции, которым присваиваются значения переданных при вызове функций аргументов

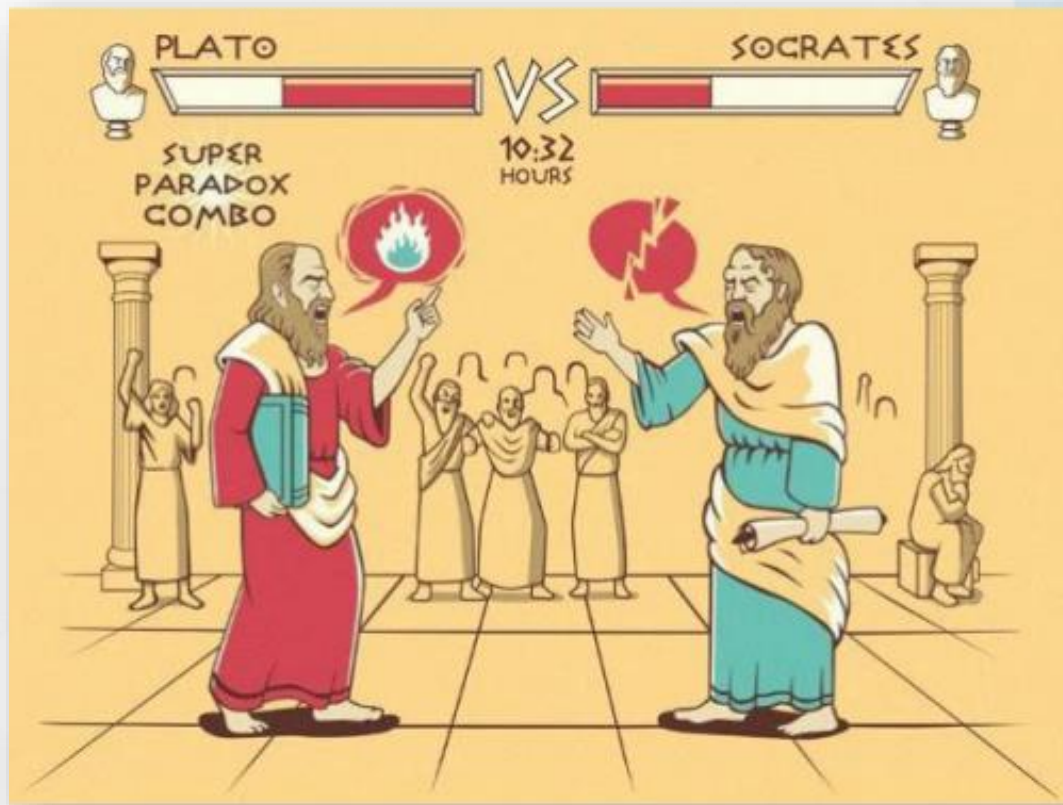
Параметры указываются в круглых скобках при объявлении функции



Аргументы функции

Аргументы – это данные, которые мы можем передать функции при вызове

Функция обрабатывает предоставленные данные, в результате мы получаем разный результат





Функция с параметрами и аргументами

За счет передачи разных данных при каждом вызове функции, получаем разный результат

```
1  // firstName, lastName - параметры функции
2  function greetUser(firstName, lastName) {
3      | console.log(`Привет, ${firstName} ${lastName}!`);
4      | }
5
6  // строки, передаваемые функции - аргументы
7  greetUser("Иван", "Иванов"); // Привет, Иван Иванов!
8  greetUser("Анна", "Петрова"); // Привет, Анна Петрова!
9  greetUser("Сергей", "Сидоров"); // Привет, Сергей Сидоров!
10
```

Получение суммарного значения в функции



```
1  // принимаем массив и считаем сумму элементов
2  function getTotalBill(billArray) {
3      let sum = 0;
4      for (let item of billArray) {
5          sum += item;
6      }
7      console.log(sum);
8  }
9
10 // передаем разные счета и получаем сумму по каждому
11 getTotalBill([43, 65, 23, 54]); // 185
12 getTotalBill([56, 87, 32, 56, 32]); // 263
13 getTotalBill([45, 76, 22]); //143
14
```


Значение параметров по умолчанию

Если по каким-то причинам при вызове функции не будет передано значение, мы получим неожиданный результат

```
1 function greetUser(userName) {  
2   let greet = `Привет, ${userName}`;  
3   console.log(greet);  
4 }  
5 greetUser(); // Привет, undefined
```

```
1 function calcUserAge(birthYear) {  
2   // получаем текущий год  
3   let currentYear = new Date().getFullYear();  
4   let age = currentYear - birthYear;  
5   console.log(age);  
6 }  
7 calcUserAge(); // NaN
```


Значение параметров по умолчанию

Чтобы сделать нашу функцию более гибкой и избежать возникшей ситуации мы можем задать параметру значение по умолчанию

```
1  function greetUser(userName = "Пользователь") {  
2    let greet = `Привет, ${userName}`;  
3    console.log(greet);  
4  }  
5  
6  greetUser(); // Привет, Пользователь  
7  greetUser("Анна"); // Привет, Анна  
8  greetUser("Евгений"); // Привет, Евгений
```





Получение значения из функции

Сейчас мы не можем использовать результат работы функции за ее пределами

После того как функция закончила работать, результат теряется

```
1  // принимаем массив и считаем сумму элементов
2  function getTotalBill(billArray) {
3      let sum = 0;
4      for (let item of billArray) {
5          sum += item;
6      }
7  }
8
9  // пытаемся сохранить рассчитанное значение в переменную
10 let totalBill = getTotalBill([43, 65, 23, 54]);
11 console.log(totalBill); // undefined
```

RETURN

Чтобы получить значение, рассчитанное функцией нужно:

- ✓ Вернуть значение из функции с помощью специальной инструкции **return**
- ✓ Сохранить возвращенное значение в глобальной переменной

```
1  // в теле функции считаем сумму и возвращаем
2  function getSum(num1, num2) {
3      let result = num1 + num2;
4      return result;
5  }
6
7  // сохраняем в переменную
8  let sum = getSum(4, 8);
9  console.log(sum); // 12
```



RETURN

Считаем сумму элементов массива и сохраняем полученное значение для дальнейшего использования

```
1  // принимаем массив и считаем сумму элементов
2  function getTotalBill(billArray) {
3      let sum = 0;
4      for (let item of billArray) {
5          sum += item;
6      }
7      return sum; // возвращаем полученной значение
8  }
9
10 // сохраняем рассчитанное значение в переменную
11 let totalBill = getTotalBill([43, 65, 23, 54]);
12 console.log(totalBill); // 185
```



RETURN

Сохранив значение в переменной мы дальше можем использовать это значение по своему усмотрению

```
1  function getTotalBill(billArray) {  
2      let sum = 0;  
3      for (let item of billArray) {  
4          sum += item;  
5      }  
6      return sum;  
7  }  
8  
9  let totalBill = getTotalBill([43, 65, 23, 54]);  
10 let totalBillTax = totalBill * 0.2; // считаем налог  
11 console.log(totalBillTax); // 37
```



RETURN

Return прекращает выполнение функции. Все что вы напишете после него будет проигнорировано

```
1  function getTotalBill(billArray) {  
2      let sum = 0;  
3      for (let item of billArray) {  
4          sum += item;  
5      }  
6      return sum;  
7      console.log(sum);  
8  }  
9  
10 let totalBill = getTotalBill([43, 65, 23, 54]);
```



Множественный RETURN

В функции может быть и несколько инструкций return, но всегда выполняется только одна из них

```
1  function checkUserAge(userAge) {  
2      if (userAge >= 18) { // если возраст 18 и более  
3          return true; // возвращаем истину  
4      } else {  
5          return false; // иначе возвращаем ложь  
6      }  
7  }  
8  
9  // сохраняем результат проверки и выводим сообщение  
10 let checkUserResult = checkUserAge(23);  
11 checkUserResult ?  
12     console.log("Добро пожаловать") :  
13     console.log("Доступ запрещен");
```


ОБЛАСТЬ



видимости переменных

- Область, где переменная объявлена **определяет то, где мы можем получить к ней доступ**



Область видимости переменных



Глобальная область видимости

```
1 let userName = "Иван";  
2 let userAge = 22;  
3 let userHobby = "Кататься на санках";
```

Функциональная область видимости

```
5 function printUserInfo(name, age, hobby) {  
6   let message = `Меня зовут ${name}, мне ${age} лет,  
7   |   я люблю ${hobby.toLowerCase()}`;   
8   console.log(message);  
9 }
```

Глобальная область видимости

```
10  
11 printUserInfo(userName, userAge, userHobby);  
12
```

Область видимости переменных



Может показаться, что мы можем использовать переменные из функции в глобальном коде. Но нет

```
1  function greetUser(userName) {  
2    |   let greet = `Привет, ${userName}`;  
3  }  
4  
5  console.log(greet); // ReferenceError: greet is not defined  
6  // говорит, что переменная greet не определена
```

Область видимости переменных



И даже если вызвать функцию, это не работает

```
1  function greetUser(userName) {  
2    |  let greet = `Привет, ${userName}`;  
3  }  
4  
5  greetUser("Светлана");  
6  console.log(greet); // ReferenceError: greet is not defined  
7  // говорит, что переменная greet не определена
```

Внутренние переменные функции за ее пределами недоступны, не видны. Говорят, что они находятся в локальной (функциональной) области видимости.

Область видимости переменных

Получить значение из функции можно с помощью return

```
1  function greetUser(userName) {  
2    let greet = `Привет, ${userName}`;  
3    return greet;  
4  }  
5  
6  let greetText1 = greetUser("Светлана");  
7  let greetText2 = greetUser("Петр");  
8  let greetText3 = greetUser("Ирина");  
9  console.log(greetText1); // Привет, Светлана  
10 console.log(greetText2); // Привет, Петр  
11 console.log(greetText3); // Привет, Ирина
```



Область видимости переменных

Тем не менее, в JS функции могут получить доступ к переменным, объявленным во внешней области видимости

```
1  // в глобальной переменной получаем текущий год
2  let currentYear = new Date().getFullYear();
3
4  // функция для расчета возраста пользователя
5  function calcUserAge(birthYear) {
6      console.log(currentYear - birthYear);
7  }
8
9  calcUserAge(1985); // 39
10 calcUserAge(2001); // 23
11 calcUserAge(1934); // 90
```



Спасибо
за внимание!
Ваши вопросы...

