Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники» Кафедра информатики

«УТВН	ЕРЖДАЮ»			
И.О.	Заведующего	кафедрой		
инфор	матики			
С.И. Сиротко				
« »	2023	Γ.		

ЗАДАНИЕ

к курсовому проекту по дисциплине «Архитектура вычислительных систем»

Группа 153503

Студенту	Кончику Денису Сергеевичу	
, , <u></u>	(указать полностью фамилию, имя, отчество)	_

- **1. Тема курсового проекта**: Оптимизация производительности вычислений на многоядерных процессорах с помощью параллельного программирования.
- 2. Сроки сдачи студентом законченного проекта: 13.12.2023 г.

3. Исходные данные к проекту:

- 3.1. Описание к выполнению: Разработка программного обеспечения, алгоритма с блок-схемой и написание кода программы с учетом выбранной архитектуры вычислительной системы и системного программного обеспечения.
- 3.2. Язык и среда программирования C/C++ (выбор с учетом задания может быть скорректирован). Среду программирования выбрать исходя из языка программирования.
 - 3.3. Пояснительную записку и графический материал выполнять по СТП БГУИР 01-2017.
 - 3.4. Другие требования уточняются студентом в процессе работы.

4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов):

Титульный лист. Заполненный бланк задания с приложением. Содержание.

Введение (Актуальность темы курсовой работы; цель и перечень задач, которые планируется решить; детальная постановка задачи)

Названия пп.4.1-4.4 не являются строго утверждёнными для публикации в пояснительной записке и могут быть переименованы студентом с сохранением общего смысла.

- 4.1. Архитектура вычислительной системы. (Структура и архитектура вычислительной системы. История, версии и достоинства. Обоснование выбора вычислительной системы. Анализ выбранной вычислительной системы для написания программы)
- 4.2 Платформа программного обеспечения. (Структура и архитектура платформы. История, версии и достоинства. Обоснование выбора платформы. Анализ операционной системы (или другого программного обеспечения) для написания программы)
- 4.3. Теоретическое обоснование разработки программного продукта (Обоснование необходимости разработки. Технологии программирования, используемые для решения поставленных задач. Связь архитектуры вычислительной системы с разрабатываемым программным обеспечением)
- 4.4. Проектирование функциональных возможностей программы (Обоснования и описание функций программного обеспечения (программы, приложения) с учетом выбранной темы курсового проекта)

4.5. Архитектура разрабатываемой программы (Общая структура программы. Описание функциональной схемы программы. Описание блок-схемы алгоритма программы.)

Заключение (Выводы по курсовой работе)

Список литературных источников (Перечень литературы и интернет-источников, которые были реально использованы при выполнении курсовой работы)

Приложения (Ведомость документов, листинг программного кода и др.).

5. Перечень графического материала:

(Форматы бумаги не являются строго утверждёнными и могут быть изменены студентом по мере необходимости)

- 5.1. Функциональная схема алгоритма, реализующего программное средство (листов 1, формата А3).
 - 5.2. Блок схема алгоритма, реализующего программное средство (листов 1, формат АЗ)
 - 5.3. Скриншоты сравнений производительности (плакат 1, формат А3)
- **6. Консультант по проекту**: ст. преподаватель МАРКОВ Алексей Николаевич (ауд.302-5 корп.).
- 7. Дата выдачи задания: 8 сентября 2023 г.

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования:

№ п/п	Наименование этапов курсового проекта	Срок выполнения этапов проекта	Примечание
1.	1-я опроцентовка (пп. 4.1, 4.2)	02-06.10.2023	30%
2.	2-я опроцентовка (пп. 4.3, 4.4, 4.5)	01-08.11. 2023	60%
3.	3-я опроцентовка (заключение, приложения, графический материал с программным продуктом)	01-08.12. 2023	80%
4.	Сдача курсового проекта на проверку	11.12. 2023	100%
5.	Защита курсового проекта	13.12. 2023	Согласно графику

Руководитель		
Задание принял к исполнению 08.09.2023	()
-	(подпись студента)	(расшифровка подписи)