Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики Дисциплина: Методы защиты информации

ОТЧЕТ

к лабораторной работе №5 на тему «Хеш-функции»

Выполнил Д. С. Кончик

Проверил А. В. Герчик

СОДЕРЖАНИЕ

1 Цель работы	3
2 Теоретические сведения	
2.1 ΓOCT 34.11	4
2.2 SHA-1	5
3 Результат выполнения	6
Вывод	7
Приложение А (обязательное) Листинг программного кода	8

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Целью выполнения лабораторной работы является изучение теоретических сведений и программного средства контроля целостности сообщений с помощью вычисления хеш-функции и алгоритма ГОСТ 34.11 и SHA 1.

2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

2.1 FOCT 34.11

В алгоритме ГОСТ 34.11 используются следующие преобразования:

- 1 X-преобразование. На вход функции X подаются две последовательности длиной 512 бит каждая, выходом функции является XOR этих последовательностей.
- 2 S-преобразование. Функция S является обычной функцией подстановки. Каждый байт из 512-битной входной последовательности заменяется соответствующим байтом из таблицы подстановок π .
- 3 Р-преобразование. Функция перестановки. Для каждой пары байт из входной последовательности происходит замена одного байта другим.
- 4 L-преобразование. Представляет собой умножение 64-битного входного вектора на бинарную матрицу А размерами 64х64.

Основным элементом любой хеш-функции является функция сжатия.

Опишем используемую в новом стандарте функцию сжатия g n в виде алгоритма. Пусть h, N и m — 512-битные последовательности. Для вычисления функции g(N, m, h) необходимо проделать следующие шаги:

- 1) Вычислить значение $K = h \oplus N$
- 2) Присвоить значение K = S(K)
- 3) Присвоить значение K = P(K)
- 4) Присвоить значение K = L(K)
- 5) Вычислить t = E(K, m)
- 6) Присвоить значение $t = h \oplus t$
- 7) Вычислить значение $G = t \oplus m$
- 8) Вернуть G в качестве результата вычисления функции g(N, m, h) Функция E(K, m) выполняет нижеприведенные действия:
- 1) Вычислить значение state = $K \oplus m$
- 2) Для i=0 по 11 выполнить:
 - присвоить значение state = S(state);
 - присвоить значение state = P(state);
 - присвоить значение state = L(state);
 - вычислить K=KeySchedule(K, i);
 - присвоить значение state = state \bigoplus K.
- 3) Вернуть state в качестве результата.

Функция KeySchedule(K, i) отвечает за формирование временного ключа К на каждом раунде функции E(K, m) и производит следующие вычисления:

- 1) Присвоить значение $K = K \bigoplus C[i]$.
- 2) Присвоить значение K = S(K).
- 3) Присвоить значение K = P(K).
- 4) Присвоить значение K = L(K).
- 5) Вернуть К в качестве результата функции.

2.2 SHA-1

Secure Hash Algorithm 1 — алгоритм криптографического хеширования. Описан в RFC 3174. Для входного сообщения произвольной длины алгоритм генерирует 160-битное (20 байт) хеш-значение, называемое также дайджестом сообщения, которое обычно отображается как шестнадцатеричное число длиной в 40 цифр. Используется во многих криптографических приложениях и протоколах. Также рекомендован в качестве основного для государственных учреждений в США.

SHA-1 реализует хеш-функцию, построенную на идее функции сжатия. Входами функции сжатия являются блок сообщения длиной 512 бит и выход предыдущего блока сообщения. Выход представляет собой значение всех хешблоков до этого момента. Таким образом, хеш-значением всего сообщения является выход последнего блока.

Исходное сообщение разбивается на блоки по 512 бит в каждом. Последний блок дополняется до длины, кратной 512 бит. Сначала добавляется 1 (бит), а потом — нули, чтобы длина блока стала равной 512 — 64 = 448 бит. В оставшиеся 64 бита записывается длина исходного сообщения в битах (в big-endian формате). Если последний блок имеет длину более 447, но менее 512 бит, то дополнение выполняется следующим образом: сначала добавляется 1 (бит), затем — нули вплоть до конца 512-битного блока; после этого создается ещё один 512-битный блок, который заполняется вплоть до 448 бит нулями, после чего в оставшиеся 64 бита записывается длина исходного сообщения в битах (в big-endian формате). Дополнение последнего блока осуществляется всегда, даже если сообщение уже имеет нужную длину.

Инициализируются пять 32-битовых переменных и определяются четыре нелинейные операции и четыре константы. Главный цикл итеративно обрабатывает каждый 512-битный блок. В начале каждого цикла вводятся переменные a, b, c, d, e, которые инициализируются значениями A, B, C, D, E, соответственно. Блок сообщения преобразуется из 16 32-битовых слов в 80 32-битовых слов. После этого к A, B, C, D, E прибавляются значения a, b, c, d, e, соответственно. Начинается следующая итерация. Итоговым значением будет объединение пяти 32-битовых слов (A, B, C, D, E) в одно 160-битное хеш-значение.

3 РЕЗУЛЬТАТ ВЫПОЛНЕНИЯ

В ходе выполнения работы было реализовано (без использования готовых библиотек и функций) программное средство контроля целостности сообщений с помощью вычисления хеш-функции и алгоритма ГОСТ 34.11 и SHA 1.

Исходный текст находится в файле. Программа выводит считанное сообщение на консоль и хеширует его с помощью ГОСТ 34.11 и SHA-1. Результат работы программы представлен на рисунке 1.

Рисунок 1 – Вывод программы

Убедиться в правильности работы хеш-функции SHA-1 можно с помощью хеширования пустой строки, скриншоты представлены на рисунках 2-3.

```
C:\Users\Denis\AppData\Local\Programs\Python\Python3

FOCT 34.11: 8a1a1c4cbf909f8ecb81cd1b5c713abad26a4cac
SHA-1: da39a3ee5e6b4b0d3255bfef95601890afd80709

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Хеширование пустой строки

```
Даже для пустой строки вычисляется нетривиальное хеш-значение.

SHA-1("")
= da39a3ee 5e6b4b0d 3255bfef 95601890 afd80709
```

Рисунок 3 – Проверочное значение для хеша SHA-1 пустой строки

вывод

В ходе данной лабораторной работы были изучены теоретические сведения по хеш-функциям, реализовано без использования готовых библиотек и функций программное средство хеширования с помощью алгоритмов ГОСТ 34.11 и SHA 1.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

(обязательное)

Листинг программного кода

```
class GOST3411:
```

```
# Таблица подстановок для S преобразования
    # 256 элементов заполненных 0..255
        252, 238, 221, 17, 207, 110, 49, 22, 251, 196, 250, 218, 35, 197, 4,
        77, 233, 119, 240, 219, 147, 46, 153, 186, 23, 54, 241, 187, 20, 205,
95,
        193, 249, 24, 101, 90, 226, 92, 239, 33, 129, 28, 60, 66, 139, 1,
142,
        79, 5, 132, 2, 174, 227, 106, 143, 160, 6, 11, 237, 152, 127, 212,
211,
        31, 235, 52, 44, 81, 234, 200, 72, 171, 242, 42, 104, 162, 253, 58,
206,
        204, 181, 112, 14, 86, 8, 12, 118, 18, 191, 114, 19, 71, 156, 183,
93,
        135, 21, 161, 150, 41, 16, 123, 154, 199, 243, 145, 120, 111, 157,
158, 178,
        177, 50, 117, 25, 61, 255, 53, 138, 126, 109, 84, 198, 128, 195, 189,
13,
        87, 223, 245, 36, 169, 62, 168, 67, 201, 215, 121, 214, 246, 124, 34,
185,
        3, 224, 15, 236, 222, 122, 148, 176, 188, 220, 232, 40, 80, 78, 51,
10.
        74, 167, 151, 96, 115, 30, 0, 98, 68, 26, 184, 56, 130, 100, 159, 38,
        65, 173, 69, 70, 146, 39, 94, 85, 47, 140, 163, 165, 125, 105, 213,
149,
        59, 7, 88, 179, 64, 134, 172, 29, 247, 48, 55, 107, 228, 136, 217,
231,
        137, 225, 27, 131, 73, 76, 63, 248, 254, 141, 83, 170, 144, 202, 216,
133,
        97, 32, 113, 103, 164, 45, 43, 9, 91, 203, 155, 37, 208, 190, 229,
108,
        82, 89, 166, 116, 210, 230, 244, 180, 192, 209, 102, 175, 194, 57,
75, 99, 182
    # Таблица перестановок для Р преобазования
    # 64 элемента
    t = [
        0, 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56,
        1, 9, 17, 25, 33, 41, 49, 57,
        2, 10, 18, 26, 34, 42, 50, 58,
        3, 11, 19, 27, 35, 43, 51, 59,
        4, 12, 20, 28, 36, 44, 52, 60,
        5, 13, 21, 29, 37, 45, 53, 61,
        6, 14, 22, 30, 38, 46, 54, 62,
        7, 15, 23, 31, 39, 47, 55, 63
    # Бинарная матрица для L-преобразования
    # 64х64 бита
    1 = [
        0x8e, 0x20, 0xfa, 0xa7, 0x2b, 0xa0, 0xb4, 0x70,
        0x47, 0x10, 0x7d, 0xdd, 0x9b, 0x50, 0x5a, 0x38,
        0xad, 0x08, 0xb0, 0xe0, 0xc3, 0x28, 0x2d, 0x1c,
        0xd8, 0x04, 0x58, 0x70, 0xef, 0x14, 0x98, 0x0e,
        0x6c, 0x02, 0x2c, 0x38, 0xf9, 0x0a, 0x4c, 0x07,
```

```
0x36, 0x01, 0x16, 0x1c, 0xf2, 0x05, 0x26, 0x8d,
0x1b, 0x8e, 0x0b, 0x0e, 0x79, 0x8c, 0x13, 0xc8,
0x83, 0x47, 0x8b, 0x07, 0xb2, 0x46, 0x87, 0x64,
0xa0, 0x11, 0xd3, 0x80, 0x81, 0x8e, 0x8f, 0x40,
0x50, 0x86, 0xe7, 0x40, 0xce, 0x47, 0xc9, 0x20,
0x28, 0x43, 0xfd, 0x20, 0x67, 0xad, 0xea, 0x10,
0x14, 0xaf, 0xf0, 0x10, 0xbd, 0xd8, 0x75, 0x08,
0x0a, 0xd9, 0x78, 0x08, 0xd0, 0x6c, 0xb4, 0x04,
0x05, 0xe2, 0x3c, 0x04, 0x68, 0x36, 0x5a, 0x02,
0x8c, 0x71, 0x1e, 0x02, 0x34, 0x1b, 0x2d, 0x01,
0x46, 0xb6, 0x0f, 0x01, 0x1a, 0x83, 0x98, 0x8e,
0x90, 0xda, 0xb5, 0x2a, 0x38, 0x7a, 0xe7, 0x6f,
0x48, 0x6d, 0xd4, 0x15, 0x1c, 0x3d, 0xfd, 0xb9,
0x24, 0xb8, 0x6a, 0x84, 0x0e, 0x90, 0xf0, 0xd2,
0x12, 0x5c, 0x35, 0x42, 0x07, 0x48, 0x78, 0x69,
0x09, 0x2e, 0x94, 0x21, 0x8d, 0x24, 0x3c, 0xba,
0x8a, 0x17, 0x4a, 0x9e, 0xc8, 0x12, 0x1e, 0x5d,
0x45, 0x85, 0x25, 0x4f, 0x64, 0x09, 0x0f, 0xa0,
0xac, 0xcc, 0x9c, 0xa9, 0x32, 0x8a, 0x89, 0x50,
0x9d, 0x4d, 0xf0, 0x5d, 0x5f, 0x66, 0x14, 0x51,
0xc0, 0xa8, 0x78, 0xa0, 0xa1, 0x33, 0x0a, 0xa6,
0x60, 0x54, 0x3c, 0x50, 0xde, 0x97, 0x05, 0x53,
0x30, 0x2a, 0x1e, 0x28, 0x6f, 0xc5, 0x8c, 0xa7,
0x18, 0x15, 0x0f, 0x14, 0xb9, 0xec, 0x46, 0xdd,
0x0c, 0x84, 0x89, 0x0a, 0xd2, 0x76, 0x23, 0xe0,
0x06, 0x42, 0xca, 0x05, 0x69, 0x3b, 0x9f, 0x70,
0x03, 0x21, 0x65, 0x8c, 0xba, 0x93, 0xc1, 0x38,
0x86, 0x27, 0x5d, 0xf0, 0x9c, 0xe8, 0xaa, 0xa8,
0x43, 0x9d, 0xa0, 0x78, 0x4e, 0x74, 0x55, 0x54,
0xaf, 0xc0, 0x50, 0x3c, 0x27, 0x3a, 0xa4, 0x2a,
0xd9, 0x60, 0x28, 0x1e, 0x9d, 0x1d, 0x52, 0x15,
0xe2, 0x30, 0x14, 0x0f, 0xc0, 0x80, 0x29, 0x84,
0x71, 0x18, 0x0a, 0x89, 0x60, 0x40, 0x9a, 0x42,
0xb6, 0x0c, 0x05, 0xca, 0x30, 0x20, 0x4d, 0x21,
0x5b, 0x06, 0x8c, 0x65, 0x18, 0x10, 0xa8, 0x9e,
0x45, 0x6c, 0x34, 0x88, 0x7a, 0x38, 0x05, 0xb9,
0xac, 0x36, 0x1a, 0x44, 0x3d, 0x1c, 0x8c, 0xd2,
0x56, 0x1b, 0x0d, 0x22, 0x90, 0x0e, 0x46, 0x69,
0x2b, 0x83, 0x88, 0x11, 0x48, 0x07, 0x23, 0xba,
0x9b, 0xcf, 0x44, 0x86, 0x24, 0x8d, 0x9f, 0x5d,
0xc3, 0xe9, 0x22, 0x43, 0x12, 0xc8, 0xc1, 0xa0,
0xef, 0xfa, 0x11, 0xaf, 0x09, 0x64, 0xee, 0x50,
0xf9, 0x7d, 0x86, 0xd9, 0x8a, 0x32, 0x77, 0x28,
0xe4, 0xfa, 0x20, 0x54, 0xa8, 0x0b, 0x32, 0x9c,
0x72, 0x7d, 0x10, 0x2a, 0x54, 0x8b, 0x19, 0x4e,
0x39, 0xb0, 0x08, 0x15, 0x2a, 0xcb, 0x82, 0x27,
0x92, 0x58, 0x04, 0x84, 0x15, 0xeb, 0x41, 0x9d,
0x49, 0x2c, 0x02, 0x42, 0x84, 0xfb, 0xae, 0xc0,
0xaa, 0x16, 0x01, 0x21, 0x42, 0xf3, 0x57, 0x60,
0x55, 0x0b, 0x8e, 0x9e, 0x21, 0xf7, 0xa5, 0x30,
0xa4, 0x8b, 0x47, 0x4f, 0x9e, 0xf5, 0xdc, 0x18,
0x70, 0xa6, 0xa5, 0x6e, 0x24, 0x40, 0x59, 0x8e,
0x38, 0x53, 0xdc, 0x37, 0x12, 0x20, 0xa2, 0x47,
0x1c, 0xa7, 0x6e, 0x95, 0x09, 0x10, 0x51, 0xad,
0x0e, 0xdd, 0x37, 0xc4, 0x8a, 0x08, 0xa6, 0xd8,
0x07, 0xe0, 0x95, 0x62, 0x45, 0x04, 0x53, 0x6c,
0x8d, 0x70, 0xc4, 0x31, 0xac, 0x02, 0xa7, 0x36,
```

```
0xc8, 0x38, 0x62, 0x96, 0x56, 0x01, 0xdd, 0x1b,
        0x64, 0x1c, 0x31, 0x4b, 0x2b, 0x8e, 0xe0, 0x83
    1
   C = [
        0xb1, 0x08, 0x5b, 0xda, 0x1e, 0xca, 0xda, 0xe9, 0xeb, 0xcb, 0x2f,
0x81, 0xc0, 0x65, 0x7c, 0x1f,
        0x2f, 0x6a, 0x76, 0x43, 0x2e, 0x45, 0xd0, 0x16, 0x71, 0x4e, 0xb8,
0x8d, 0x75, 0x85, 0xc4, 0xfc,
        0x4b, 0x7c, 0xe0, 0x91, 0x92, 0x67, 0x69, 0x01, 0xa2, 0x42, 0x2a,
0x08, 0xa4, 0x60, 0xd3, 0x15,
        0x05, 0x76, 0x74, 0x36, 0xcc, 0x74, 0x4d, 0x23, 0xdd, 0x80, 0x65,
0x59, 0xf2, 0xa6, 0x45, 0x07,
        0x6f, 0xa3, 0xb5, 0x8a, 0xa9, 0x9d, 0x2f, 0x1a, 0x4f, 0xe3, 0x9d,
0x46, 0x0f, 0x70, 0xb5, 0xd7,
        0xf3, 0xfe, 0xea, 0x72, 0x0a, 0x23, 0x2b, 0x98, 0x61, 0xd5, 0x5e,
0x0f, 0x16, 0xb5, 0x01, 0x31,
        0x9a, 0xb5, 0x17, 0x6b, 0x12, 0xd6, 0x99, 0x58, 0x5c, 0xb5, 0x61,
0xc2, 0xdb, 0x0a, 0xa7, 0xca,
        0x55, 0xdd, 0xa2, 0x1b, 0xd7, 0xcb, 0xcd, 0x56, 0xe6, 0x79, 0x04,
0x70, 0x21, 0xb1, 0x9b, 0xb7,
        0xf5, 0x74, 0xdc, 0xac, 0x2b, 0xce, 0x2f, 0xc7, 0x0a, 0x39, 0xfc,
0x28, 0x6a, 0x3d, 0x84, 0x35,
        0x06, 0xf1, 0x5e, 0x5f, 0x52, 0x9c, 0x1f, 0x8b, 0xf2, 0xea, 0x75,
0x14, 0xb1, 0x29, 0x7b, 0x7b,
        0xd3, 0xe2, 0x0f, 0xe4, 0x90, 0x35, 0x9e, 0xb1, 0xc1, 0xc9, 0x3a,
0x37, 0x60, 0x62, 0xdb, 0x09,
        0xc2, 0xb6, 0xf4, 0x43, 0x86, 0x7a, 0xdb, 0x31, 0x99, 0x1e, 0x96,
0xf5, 0x0a, 0xba, 0x0a, 0xb2,
        0xef, 0x1f, 0xdf, 0xb3, 0xe8, 0x15, 0x66, 0xd2, 0xf9, 0x48, 0xe1,
0xa0, 0x5d, 0x71, 0xe4, 0xdd,
        0x48, 0x8e, 0x85, 0x7e, 0x33, 0x5c, 0x3c, 0x7d, 0x9d, 0x72, 0x1c,
0xad, 0x68, 0x5e, 0x35, 0x3f,
        0xa9, 0xd7, 0x2c, 0x82, 0xed, 0x03, 0xd6, 0x75, 0xd8, 0xb7, 0x13,
0x33, 0x93, 0x52, 0x03, 0xbe,
       0x34, 0x53, 0xea, 0xa1, 0x93, 0xe8, 0x37, 0xf1, 0x22, 0x0c, 0xbe,
0xbc, 0x84, 0xe3, 0xd1, 0x2e,
        0x4b, 0xea, 0x6b, 0xac, 0xad, 0x47, 0x47, 0x99, 0x9a, 0x3f, 0x41,
0x0c, 0x6c, 0xa9, 0x23, 0x63,
        0x7f, 0x15, 0x1c, 0x1f, 0x16, 0x86, 0x10, 0x4a, 0x35, 0x9e, 0x35,
0xd7, 0x80, 0x0f, 0xff, 0xbd,
        0xbf, 0xcd, 0x17, 0x47, 0x25, 0x3a, 0xf5, 0xa3, 0xdf, 0xff, 0x00,
0xb7, 0x23, 0x27, 0x1a, 0x16,
        0x7a, 0x56, 0xa2, 0x7e, 0xa9, 0xea, 0x63, 0xf5, 0x60, 0x17, 0x58,
0xfd, 0x7c, 0x6c, 0xfe, 0x57,
        0xae, 0x4f, 0xae, 0xae, 0x1d, 0x3a, 0xd3, 0xd9, 0x6f, 0xa4, 0xc3,
0x3b, 0x7a, 0x30, 0x39, 0xc0,
        0x2d, 0x66, 0xc4, 0xf9, 0x51, 0x42, 0xa4, 0x6c, 0x18, 0x7f, 0x9a,
0xb4, 0x9a, 0xf0, 0x8e, 0xc6,
        0xcf, 0xfa, 0xa6, 0xb7, 0x1c, 0x9a, 0xb7, 0xb4, 0x0a, 0xf2, 0x1f,
0x66, 0xc2, 0xbe, 0xc6, 0xb6,
       0xbf, 0x71, 0xc5, 0x72, 0x36, 0x90, 0x4f, 0x35, 0xfa, 0x68, 0x40,
0x7a, 0x46, 0x64, 0x7d, 0x6e,
        0xf4, 0xc7, 0x0e, 0x16, 0xee, 0xaa, 0xc5, 0xec, 0x51, 0xac, 0x86,
0xfe, 0xbf, 0x24, 0x09, 0x54,
        0x39, 0x9e, 0xc6, 0xc7, 0xe6, 0xbf, 0x87, 0xc9, 0xd3, 0x47, 0x3e,
0x33, 0x19, 0x7a, 0x93, 0xc9,
```

```
0x09, 0x92, 0xab, 0xc5, 0x2d, 0x82, 0x2c, 0x37, 0x06, 0x47, 0x69,
0x83, 0x28, 0x4a, 0x05, 0x04,
        0x35, 0x17, 0x45, 0x4c, 0xa2, 0x3c, 0x4a, 0xf3, 0x88, 0x86, 0x56,
0x4d, 0x3a, 0x14, 0xd4, 0x93,
        0x9b, 0x1f, 0x5b, 0x42, 0x4d, 0x93, 0xc9, 0xa7, 0x03, 0xe7, 0xaa,
0x02, 0x0c, 0x6e, 0x41, 0x41,
        0x4e, 0xb7, 0xf8, 0x71, 0x9c, 0x36, 0xde, 0x1e, 0x89, 0xb4, 0x44,
0x3b, 0x4d, 0xdb, 0xc4, 0x9a,
        0xf4, 0x89, 0x2b, 0xcb, 0x92, 0x9b, 0x06, 0x90, 0x69, 0xd1, 0x8d,
0x2b, 0xd1, 0xa5, 0xc4, 0x2f,
        0x36, 0xac, 0xc2, 0x35, 0x59, 0x51, 0xa8, 0xd9, 0xa4, 0x7f, 0x0d,
0xd4, 0xbf, 0x02, 0xe7, 0x1e,
        0x37, 0x8f, 0x5a, 0x54, 0x16, 0x31, 0x22, 0x9b, 0x94, 0x4c, 0x9a,
0xd8, 0xec, 0x16, 0x5f, 0xde,
        0x3a, 0x7d, 0x3a, 0x1b, 0x25, 0x89, 0x42, 0x24, 0x3c, 0xd9, 0x55,
0xb7, 0xe0, 0x0d, 0x09, 0x84,
        0x80, 0x0a, 0x44, 0x0b, 0xdb, 0xb2, 0xce, 0xb1, 0x7b, 0x2b, 0x8a,
0x9a, 0xa6, 0x07, 0x9c, 0x54,
        0x0e, 0x38, 0xdc, 0x92, 0xcb, 0x1f, 0x2a, 0x60, 0x72, 0x61, 0x44,
0x51, 0x83, 0x23, 0x5a, 0xdb,
        0xab, 0xbe, 0xde, 0xa6, 0x80, 0x05, 0x6f, 0x52, 0x38, 0x2a, 0xe5,
0x48, 0xb2, 0xe4, 0xf3, 0xf3,
        0x89, 0x41, 0xe7, 0x1c, 0xff, 0x8a, 0x78, 0xdb, 0x1f, 0xff, 0xe1,
0x8a, 0x1b, 0x33, 0x61, 0x03,
        0x9f, 0xe7, 0x67, 0x02, 0xaf, 0x69, 0x33, 0x4b, 0x7a, 0x1e, 0x6c,
0x30, 0x3b, 0x76, 0x52, 0xf4,
        0x36, 0x98, 0xfa, 0xd1, 0x15, 0x3b, 0xb6, 0xc3, 0x74, 0xb4, 0xc7,
0xfb, 0x98, 0x45, 0x9c, 0xed,
        0x7b, 0xcd, 0x9e, 0xd0, 0xef, 0xc8, 0x89, 0xfb, 0x30, 0x02, 0xc6,
0xcd, 0x63, 0x5a, 0xfe, 0x94,
        0xd8, 0xfa, 0x6b, 0xbb, 0xeb, 0xab, 0x07, 0x61, 0x20, 0x01, 0x80,
0x21, 0x14, 0x84, 0x66, 0x79,
        0x8a, 0x1d, 0x71, 0xef, 0xea, 0x48, 0xb9, 0xca, 0xef, 0xba, 0xcd,
0x1d, 0x7d, 0x47, 0x6e, 0x98,
       0xde, 0xa2, 0x59, 0x4a, 0xc0, 0x6f, 0xd8, 0x5d, 0x6b, 0xca, 0xa4,
0xcd, 0x81, 0xf3, 0x2d, 0x1b,
        0x37, 0x8e, 0xe7, 0x67, 0xf1, 0x16, 0x31, 0xba, 0xd2, 0x13, 0x80,
0xb0, 0x04, 0x49, 0xb1, 0x7a,
        0xcd, 0xa4, 0x3c, 0x32, 0xbc, 0xdf, 0x1d, 0x77, 0xf8, 0x20, 0x12,
0xd4, 0x30, 0x21, 0x9f, 0x9b,
        0x5d, 0x80, 0xef, 0x9d, 0x18, 0x91, 0xcc, 0x86, 0xe7, 0x1d, 0xa4,
0xaa, 0x88, 0xe1, 0x28, 0x52,
       0xfa, 0xf4, 0x17, 0xd5, 0xd9, 0xb2, 0x1b, 0x99, 0x48, 0xbc, 0x92,
0x4a, 0xf1, 0x1b, 0xd7, 0x20
   # Сумма двух 512 битных чисел по модулю 2^512
   @staticmethod
   def sum(a, b):
       result = [0] * 64
       carry = 0
       for i in range(64):
           carry = a[i] + b[i] + (carry >> 8)
           result[i] = carry & 0xff
        return result
```

[#] Хог преобразование

```
@staticmethod
def X(a, b):
    return [a[i] ^ b[i] for i in range(64)]
# Substitute преобразование
@staticmethod
def S(a):
    return [GOST3411.Pi[v] for v in a]
# Permutation преобразование
@staticmethod
def P(a):
    return [a[elem] for elem in GOST3411.t]
# L преобразование умножение на матрицу
@staticmethod
def L(a):
    result = [0] * 64
    for i in range (7, -1, -1):
        for n in range(8):
            p = 63
            for j in range(7, -1, -1):
                for k in range(8):
                    if ((a[i * 8 + j] >> k) & 1) != 0:
                        result[i * 8 + n] ^= GOST3411.1[p * 8 + n]
                    p -= 1
    return result
@staticmethod
def SPL(a):
    result = GOST3411.S(a)
    result = GOST3411.P(result)
    result = GOST3411.L(result)
    return result
@staticmethod
def E(K, m):
    result = GOST3411.X(K, m)
    for i in range (12):
        result = GOST3411.SPL(result)
        K = GOST3411.X(K, GOST3411.C[i * 64:(i + 1) * 64])
        K = GOST3411.SPL(K)
        result = GOST3411.X(K, result)
    return result
# Функция сжатия
@staticmethod
def g(N, h, m):
    result = GOST3411.X(h, N)
    result = GOST3411.SPL(result)
   result = GOST3411.E(result, m)
    result = GOST3411.X(result, h)
    result = GOST3411.X(result, m)
    return result
@staticmethod
def hash(M):
   h = [0] * 64
```

```
N = [0] * 64
        E = [0] * 64
        v512 = [0] * 64
        v512[1] = 0x02
        while len(M) >= 64:
            m = M[-64:]
            h = GOST3411.g(N, h, m)
            N = GOST3411.sum(N, v512)
            E = GOST3411.sum(E, m)
            M = M[:-64]
        # Дополнение до 512 бит
        m = [0] * (64 - len(M)) + list(M)
        m[-1] = 0x01
        h = GOST3411.g(N, h, m)
        M len = len(M) * 8
        N = GOST3411.sum(N, [0] * 60 + list(M len.to bytes(4, 'little')))
        E = GOST3411.sum(E, m)
        h = GOST3411.g([0] * 64, h, N)
        h = GOST3411.g([0] * 64, h, E)
        return h
import struct
class SHA1:
    @staticmethod
    def hash(message_bytes):
        # 32 битные константы
        A = 0 \times 67452301
        B = 0xEFCDAB89
        C = 0 \times 98 BADCFE
        D = 0 \times 10325476
        E = 0xC3D2E1F0
        # Дополнение сообщения
        bytes = bytearray(message bytes)
        bytes .append(0x80) \# Добавление 1 в начале
        # Дополнение нулями до длины чтобы в конце осталось 64 бита
        while len(bytes) % 64 != 56:
            bytes .append(0x00)
        # Добавление длины исходного сообщения в битах
        message_length_bits = len(message_bytes) * 8
        # big-endian, по младшему адресу старший бит
        bytes .extend(struct.pack('>Q', message length bits))
        # Разделение сообщения на блоки по 512 бит (64 байта)
        for i in range (0, len(bytes), 64):
            # 80 32-битных слов
            W = [0] * 80
            # Первые 16 32-битных слов переносим
            for t in range(16):
                W[t] = struct.unpack('>I', bytes [i + t * 4:i + t * 4 +
4])[0]
            # Дополнение массива до 80 слов
```

```
for t in range (16, 80):
                W[t] = SHA1.rotate left(W[t - 3] ^ W[t - 8] ^ W[t - 14] ^ W[t
- 16], 1)
            # Инициализация переменных для текущего блока
            a, b, c, d, e = A, B, C, D, E
            # Основной цикл обработки
            for t in range(80):
                if t < 20:
                    f = (b \& c) | (~b \& d)
                    k = 0x5A827999
                elif t < 40:
                    f = b ^ c ^ d
                    k = 0x6ED9EBA1
                elif t < 60:
                    f = (b \& c) | (b \& d) | (c \& d)
                    k = 0x8F1BBCDC
                else:
                    f = b ^ c ^ d
                    k = 0xCA62C1D6
                temp = (SHA1.rotate left(a, 5) + f + e + k + W[t]) &
0xffffffff
                e, d, c, b, a = d, c, SHA1.rotate left(b, 30), a, temp
            # Добавление результатов к текущим переменным
            A = (A + a) & 0xFFFFFFF
            B = (B + b) \& 0xFFFFFFFF
            C = (C + c) \& 0xFFFFFFFF
            D = (D + d) \& 0xFFFFFFFF
            E = (E + e) \& 0xFFFFFFFF
        hash bytes = struct.pack('>5I', A, B, C, D, E)
        return hash bytes
    # Циклический сдвиг влево
    @staticmethod
    def rotate left(value, bits):
        return ((value << bits) | (value >> (32 - bits))) & 0xFFFFFFFF
from gost3411 import GOST3411
from shal import SHA1
with open("input.txt", "rb") as file:
    message bytes = file.read()
print(message bytes.decode('utf-8'))
print(f"FOCT 34.11: {bytes(GOST3411.hash(message bytes)).hex()}")
print(f"SHA-1: {bytes(SHA1.hash(message bytes)).hex()}")
```