Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ   
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

Дисциплина: Методы защиты информации

**ОТЧЕТ**

к лабораторной работе №5

на тему «Хеш-функции»

Выполнил             Д. С. Кончик

Проверил                          А. В. Герчик

Минск 2024

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1 Цель работы 3](#_Toc182952677)

[2 Теоретические сведения 4](#_Toc182952678)

[2.1 ГОСТ 34.11 4](#_Toc182952679)

[2.2 SHA-1 5](#_Toc182952680)

[3 Результат выполнения 6](#_Toc182952681)

[Вывод 7](#_Toc182952682)

[Приложение А (обязательное) Листинг программного кода 8](#_Toc182952683)

# **1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ**

Целью выполнения лабораторной работы является изучение теоретических сведений и программного средства контроля целостности сообщений с помощью вычисления хеш-функции и алгоритма ГОСТ 34.11 и SHA 1.

# **2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ** **СВЕДЕНИЯ**

**2.1 ГОСТ 34.11**

В алгоритме ГОСТ 34.11 используются следующие преобразования:

1 X-преобразование. На вход функции X подаются две последовательности длиной 512 бит каждая, выходом функции является XOR этих последовательностей.

2 S-преобразование. Функция S является обычной функцией подстановки. Каждый байт из 512-битной входной последовательности заменяется соответствующим байтом из таблицы подстановок π.

3 P-преобразование. Функция перестановки. Для каждой пары байт из входной последовательности происходит замена одного байта другим.

4 L-преобразование. Представляет собой умножение 64-битного входного вектора на бинарную матрицу A размерами 64x64.

Основным элементом любой хеш-функции является функция сжатия.

Опишем используемую в новом стандарте функцию сжатия g n в виде алгоритма. Пусть h, N и m — 512-битные последовательности. Для вычисления функции g(N, m, h) необходимо проделать следующие шаги:

1) Вычислить значение K = h ⊕ N

2) Присвоить значение K = S(K)

3) Присвоить значение K = P(K)

4) Присвоить значение K = L(K)

5) Вычислить t = E(K, m)

6) Присвоить значение t = h ⊕ t

7) Вычислить значение G = t ⊕ m

8) Вернуть G в качестве результата вычисления функции g(N, m, h)

Функция E(K, m) выполняет нижеприведенные действия:

1) Вычислить значение state = K ⊕ m

2) Для i=0 по 11 выполнить:

– присвоить значение state = S(state);

– присвоить значение state = P(state);

– присвоить значение state = L(state);

– вычислить K=KeySchedule(K, i);

– присвоить значение state = state ⊕ K.

3) Вернуть state в качестве результата.

Функция KeySchedule(K, i) отвечает за формирование временного ключа

K на каждом раунде функции E(K, m) и производит следующие вычисления:

1) Присвоить значение K = K ⊕ C[i].

2) Присвоить значение K = S(K).

3) Присвоить значение K = P(K).

4) Присвоить значение K = L(K).

5) Вернуть K в качестве результата функции.

## **2.2 SHA-1**

Secure Hash Algorithm 1 — алгоритм криптографического хеширования. Описан в RFC 3174. Для входного сообщения произвольной длины алгоритм генерирует 160-битное (20 байт) хеш-значение, называемое также дайджестом сообщения, которое обычно отображается как шестнадцатеричное число длиной в 40 цифр. Используется во многих криптографических приложениях и протоколах. Также рекомендован в качестве основного для государственных учреждений в США.

SHA-1 реализует хеш-функцию, построенную на идее функции сжатия. Входами функции сжатия являются блок сообщения длиной 512 бит и выход предыдущего блока сообщения. Выход представляет собой значение всех хеш-блоков до этого момента. Таким образом, хеш-значением всего сообщения является выход последнего блока.

Исходное сообщение разбивается на блоки по 512 бит в каждом. Последний блок дополняется до длины, кратной 512 бит. Сначала добавляется 1 (бит), а потом — нули, чтобы длина блока стала равной 512 — 64 = 448 бит. В оставшиеся 64 бита записывается длина исходного сообщения в битах   
(в big-endian формате). Если последний блок имеет длину более 447, но менее 512 бит, то дополнение выполняется следующим образом: сначала добавляется 1 (бит), затем — нули вплоть до конца 512-битного блока; после этого создается ещё один 512-битный блок, который заполняется вплоть до 448 бит нулями, после чего в оставшиеся 64 бита записывается длина исходного сообщения в битах (в big-endian формате). Дополнение последнего блока осуществляется всегда, даже если сообщение уже имеет нужную длину.

Инициализируются пять 32-битовых переменных и определяются четыре нелинейные операции и четыре константы. Главный цикл итеративно обрабатывает каждый 512-битный блок. В начале каждого цикла вводятся переменные a, b, c, d, e, которые инициализируются значениями A, B, C, D, E, соответственно. Блок сообщения преобразуется из 16 32-битовых слов в   
80 32-битовых слов. После этого к A, B, C, D, E прибавляются значения a, b, c, d, e, соответственно. Начинается следующая итерация. Итоговым значением будет объединение пяти 32-битовых слов (A, B, C, D, E) в одно 160-битное хеш-значение.

# **3 РЕЗУЛЬТАТ ВЫПОЛНЕНИЯ**

В ходе выполнения работы было реализовано (без использования готовых библиотек и функций) программное средство контроля целостности сообщений с помощью вычисления хеш-функции и алгоритма ГОСТ 34.11 и SHA 1.

Исходный текст находится в файле. Программа выводит считанное сообщение на консоль и хеширует его с помощью ГОСТ 34.11 и SHA-1. Результат работы программы представлен на рисунке 1.

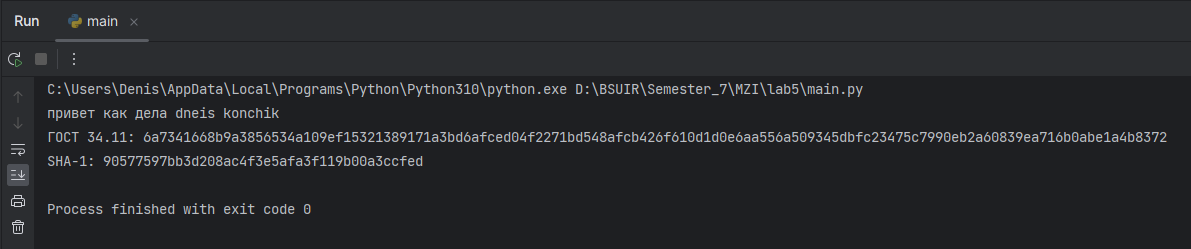


Рисунок 1 – Вывод программы

Убедиться в правильности работы хеш-функции SHA-1 можно с помощью хеширования пустой строки, скриншоты представлены на   
рисунках 2-3.

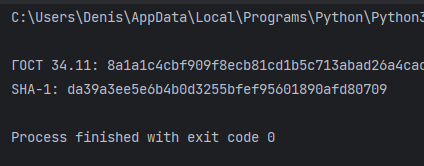


Рисунок 2 – Хеширование пустой строки

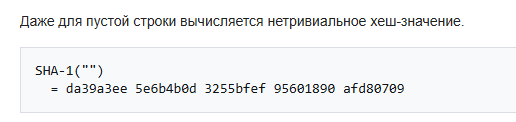


Рисунок 3 – Проверочное значение для хеша SHA-1 пустой строки

# **ВЫВОД**

В ходе данной лабораторной работы были изучены теоретические сведения по хеш-функциям, реализовано без использования готовых библиотек и функций программное средство хеширования с помощью алгоритмов ГОСТ 34.11 и SHA 1.

# **ПРИЛОЖЕНИЕ А**

# **(обязательное)**

# **Листинг программного кода**

class GOST3411:

# Таблица подстановок для S преобразования

# 256 элементов заполненных 0..255

Pi = [

252, 238, 221, 17, 207, 110, 49, 22, 251, 196, 250, 218, 35, 197, 4,

77, 233, 119, 240, 219, 147, 46, 153, 186, 23, 54, 241, 187, 20, 205, 95,

193, 249, 24, 101, 90, 226, 92, 239, 33, 129, 28, 60, 66, 139, 1, 142,

79, 5, 132, 2, 174, 227, 106, 143, 160, 6, 11, 237, 152, 127, 212, 211,

31, 235, 52, 44, 81, 234, 200, 72, 171, 242, 42, 104, 162, 253, 58, 206,

204, 181, 112, 14, 86, 8, 12, 118, 18, 191, 114, 19, 71, 156, 183, 93,

135, 21, 161, 150, 41, 16, 123, 154, 199, 243, 145, 120, 111, 157, 158, 178,

177, 50, 117, 25, 61, 255, 53, 138, 126, 109, 84, 198, 128, 195, 189, 13,

87, 223, 245, 36, 169, 62, 168, 67, 201, 215, 121, 214, 246, 124, 34, 185,

3, 224, 15, 236, 222, 122, 148, 176, 188, 220, 232, 40, 80, 78, 51, 10,

74, 167, 151, 96, 115, 30, 0, 98, 68, 26, 184, 56, 130, 100, 159, 38,

65, 173, 69, 70, 146, 39, 94, 85, 47, 140, 163, 165, 125, 105, 213, 149,

59, 7, 88, 179, 64, 134, 172, 29, 247, 48, 55, 107, 228, 136, 217, 231,

137, 225, 27, 131, 73, 76, 63, 248, 254, 141, 83, 170, 144, 202, 216, 133,

97, 32, 113, 103, 164, 45, 43, 9, 91, 203, 155, 37, 208, 190, 229, 108,

82, 89, 166, 116, 210, 230, 244, 180, 192, 209, 102, 175, 194, 57, 75, 99, 182

]

# Таблица перестановок для P преобазования

# 64 элемента

t = [

0, 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56,

1, 9, 17, 25, 33, 41, 49, 57,

2, 10, 18, 26, 34, 42, 50, 58,

3, 11, 19, 27, 35, 43, 51, 59,

4, 12, 20, 28, 36, 44, 52, 60,

5, 13, 21, 29, 37, 45, 53, 61,

6, 14, 22, 30, 38, 46, 54, 62,

7, 15, 23, 31, 39, 47, 55, 63

]

# Бинарная матрица для L-преобразования

# 64x64 бита

l = [

0x8e, 0x20, 0xfa, 0xa7, 0x2b, 0xa0, 0xb4, 0x70,

0x47, 0x10, 0x7d, 0xdd, 0x9b, 0x50, 0x5a, 0x38,

0xad, 0x08, 0xb0, 0xe0, 0xc3, 0x28, 0x2d, 0x1c,

0xd8, 0x04, 0x58, 0x70, 0xef, 0x14, 0x98, 0x0e,

0x6c, 0x02, 0x2c, 0x38, 0xf9, 0x0a, 0x4c, 0x07,

0x36, 0x01, 0x16, 0x1c, 0xf2, 0x05, 0x26, 0x8d,

0x1b, 0x8e, 0x0b, 0x0e, 0x79, 0x8c, 0x13, 0xc8,

0x83, 0x47, 0x8b, 0x07, 0xb2, 0x46, 0x87, 0x64,

0xa0, 0x11, 0xd3, 0x80, 0x81, 0x8e, 0x8f, 0x40,

0x50, 0x86, 0xe7, 0x40, 0xce, 0x47, 0xc9, 0x20,

0x28, 0x43, 0xfd, 0x20, 0x67, 0xad, 0xea, 0x10,

0x14, 0xaf, 0xf0, 0x10, 0xbd, 0xd8, 0x75, 0x08,

0x0a, 0xd9, 0x78, 0x08, 0xd0, 0x6c, 0xb4, 0x04,

0x05, 0xe2, 0x3c, 0x04, 0x68, 0x36, 0x5a, 0x02,

0x8c, 0x71, 0x1e, 0x02, 0x34, 0x1b, 0x2d, 0x01,

0x46, 0xb6, 0x0f, 0x01, 0x1a, 0x83, 0x98, 0x8e,

0x90, 0xda, 0xb5, 0x2a, 0x38, 0x7a, 0xe7, 0x6f,

0x48, 0x6d, 0xd4, 0x15, 0x1c, 0x3d, 0xfd, 0xb9,

0x24, 0xb8, 0x6a, 0x84, 0x0e, 0x90, 0xf0, 0xd2,

0x12, 0x5c, 0x35, 0x42, 0x07, 0x48, 0x78, 0x69,

0x09, 0x2e, 0x94, 0x21, 0x8d, 0x24, 0x3c, 0xba,

0x8a, 0x17, 0x4a, 0x9e, 0xc8, 0x12, 0x1e, 0x5d,

0x45, 0x85, 0x25, 0x4f, 0x64, 0x09, 0x0f, 0xa0,

0xac, 0xcc, 0x9c, 0xa9, 0x32, 0x8a, 0x89, 0x50,

0x9d, 0x4d, 0xf0, 0x5d, 0x5f, 0x66, 0x14, 0x51,

0xc0, 0xa8, 0x78, 0xa0, 0xa1, 0x33, 0x0a, 0xa6,

0x60, 0x54, 0x3c, 0x50, 0xde, 0x97, 0x05, 0x53,

0x30, 0x2a, 0x1e, 0x28, 0x6f, 0xc5, 0x8c, 0xa7,

0x18, 0x15, 0x0f, 0x14, 0xb9, 0xec, 0x46, 0xdd,

0x0c, 0x84, 0x89, 0x0a, 0xd2, 0x76, 0x23, 0xe0,

0x06, 0x42, 0xca, 0x05, 0x69, 0x3b, 0x9f, 0x70,

0x03, 0x21, 0x65, 0x8c, 0xba, 0x93, 0xc1, 0x38,

0x86, 0x27, 0x5d, 0xf0, 0x9c, 0xe8, 0xaa, 0xa8,

0x43, 0x9d, 0xa0, 0x78, 0x4e, 0x74, 0x55, 0x54,

0xaf, 0xc0, 0x50, 0x3c, 0x27, 0x3a, 0xa4, 0x2a,

0xd9, 0x60, 0x28, 0x1e, 0x9d, 0x1d, 0x52, 0x15,

0xe2, 0x30, 0x14, 0x0f, 0xc0, 0x80, 0x29, 0x84,

0x71, 0x18, 0x0a, 0x89, 0x60, 0x40, 0x9a, 0x42,

0xb6, 0x0c, 0x05, 0xca, 0x30, 0x20, 0x4d, 0x21,

0x5b, 0x06, 0x8c, 0x65, 0x18, 0x10, 0xa8, 0x9e,

0x45, 0x6c, 0x34, 0x88, 0x7a, 0x38, 0x05, 0xb9,

0xac, 0x36, 0x1a, 0x44, 0x3d, 0x1c, 0x8c, 0xd2,

0x56, 0x1b, 0x0d, 0x22, 0x90, 0x0e, 0x46, 0x69,

0x2b, 0x83, 0x88, 0x11, 0x48, 0x07, 0x23, 0xba,

0x9b, 0xcf, 0x44, 0x86, 0x24, 0x8d, 0x9f, 0x5d,

0xc3, 0xe9, 0x22, 0x43, 0x12, 0xc8, 0xc1, 0xa0,

0xef, 0xfa, 0x11, 0xaf, 0x09, 0x64, 0xee, 0x50,

0xf9, 0x7d, 0x86, 0xd9, 0x8a, 0x32, 0x77, 0x28,

0xe4, 0xfa, 0x20, 0x54, 0xa8, 0x0b, 0x32, 0x9c,

0x72, 0x7d, 0x10, 0x2a, 0x54, 0x8b, 0x19, 0x4e,

0x39, 0xb0, 0x08, 0x15, 0x2a, 0xcb, 0x82, 0x27,

0x92, 0x58, 0x04, 0x84, 0x15, 0xeb, 0x41, 0x9d,

0x49, 0x2c, 0x02, 0x42, 0x84, 0xfb, 0xae, 0xc0,

0xaa, 0x16, 0x01, 0x21, 0x42, 0xf3, 0x57, 0x60,

0x55, 0x0b, 0x8e, 0x9e, 0x21, 0xf7, 0xa5, 0x30,

0xa4, 0x8b, 0x47, 0x4f, 0x9e, 0xf5, 0xdc, 0x18,

0x70, 0xa6, 0xa5, 0x6e, 0x24, 0x40, 0x59, 0x8e,

0x38, 0x53, 0xdc, 0x37, 0x12, 0x20, 0xa2, 0x47,

0x1c, 0xa7, 0x6e, 0x95, 0x09, 0x10, 0x51, 0xad,

0x0e, 0xdd, 0x37, 0xc4, 0x8a, 0x08, 0xa6, 0xd8,

0x07, 0xe0, 0x95, 0x62, 0x45, 0x04, 0x53, 0x6c,

0x8d, 0x70, 0xc4, 0x31, 0xac, 0x02, 0xa7, 0x36,

0xc8, 0x38, 0x62, 0x96, 0x56, 0x01, 0xdd, 0x1b,

0x64, 0x1c, 0x31, 0x4b, 0x2b, 0x8e, 0xe0, 0x83

]

C = [

0xb1, 0x08, 0x5b, 0xda, 0x1e, 0xca, 0xda, 0xe9, 0xeb, 0xcb, 0x2f, 0x81, 0xc0, 0x65, 0x7c, 0x1f,

0x2f, 0x6a, 0x76, 0x43, 0x2e, 0x45, 0xd0, 0x16, 0x71, 0x4e, 0xb8, 0x8d, 0x75, 0x85, 0xc4, 0xfc,

0x4b, 0x7c, 0xe0, 0x91, 0x92, 0x67, 0x69, 0x01, 0xa2, 0x42, 0x2a, 0x08, 0xa4, 0x60, 0xd3, 0x15,

0x05, 0x76, 0x74, 0x36, 0xcc, 0x74, 0x4d, 0x23, 0xdd, 0x80, 0x65, 0x59, 0xf2, 0xa6, 0x45, 0x07,

0x6f, 0xa3, 0xb5, 0x8a, 0xa9, 0x9d, 0x2f, 0x1a, 0x4f, 0xe3, 0x9d, 0x46, 0x0f, 0x70, 0xb5, 0xd7,

0xf3, 0xfe, 0xea, 0x72, 0x0a, 0x23, 0x2b, 0x98, 0x61, 0xd5, 0x5e, 0x0f, 0x16, 0xb5, 0x01, 0x31,

0x9a, 0xb5, 0x17, 0x6b, 0x12, 0xd6, 0x99, 0x58, 0x5c, 0xb5, 0x61, 0xc2, 0xdb, 0x0a, 0xa7, 0xca,

0x55, 0xdd, 0xa2, 0x1b, 0xd7, 0xcb, 0xcd, 0x56, 0xe6, 0x79, 0x04, 0x70, 0x21, 0xb1, 0x9b, 0xb7,

0xf5, 0x74, 0xdc, 0xac, 0x2b, 0xce, 0x2f, 0xc7, 0x0a, 0x39, 0xfc, 0x28, 0x6a, 0x3d, 0x84, 0x35,

0x06, 0xf1, 0x5e, 0x5f, 0x52, 0x9c, 0x1f, 0x8b, 0xf2, 0xea, 0x75, 0x14, 0xb1, 0x29, 0x7b, 0x7b,

0xd3, 0xe2, 0x0f, 0xe4, 0x90, 0x35, 0x9e, 0xb1, 0xc1, 0xc9, 0x3a, 0x37, 0x60, 0x62, 0xdb, 0x09,

0xc2, 0xb6, 0xf4, 0x43, 0x86, 0x7a, 0xdb, 0x31, 0x99, 0x1e, 0x96, 0xf5, 0x0a, 0xba, 0x0a, 0xb2,

0xef, 0x1f, 0xdf, 0xb3, 0xe8, 0x15, 0x66, 0xd2, 0xf9, 0x48, 0xe1, 0xa0, 0x5d, 0x71, 0xe4, 0xdd,

0x48, 0x8e, 0x85, 0x7e, 0x33, 0x5c, 0x3c, 0x7d, 0x9d, 0x72, 0x1c, 0xad, 0x68, 0x5e, 0x35, 0x3f,

0xa9, 0xd7, 0x2c, 0x82, 0xed, 0x03, 0xd6, 0x75, 0xd8, 0xb7, 0x13, 0x33, 0x93, 0x52, 0x03, 0xbe,

0x34, 0x53, 0xea, 0xa1, 0x93, 0xe8, 0x37, 0xf1, 0x22, 0x0c, 0xbe, 0xbc, 0x84, 0xe3, 0xd1, 0x2e,

0x4b, 0xea, 0x6b, 0xac, 0xad, 0x47, 0x47, 0x99, 0x9a, 0x3f, 0x41, 0x0c, 0x6c, 0xa9, 0x23, 0x63,

0x7f, 0x15, 0x1c, 0x1f, 0x16, 0x86, 0x10, 0x4a, 0x35, 0x9e, 0x35, 0xd7, 0x80, 0x0f, 0xff, 0xbd,

0xbf, 0xcd, 0x17, 0x47, 0x25, 0x3a, 0xf5, 0xa3, 0xdf, 0xff, 0x00, 0xb7, 0x23, 0x27, 0x1a, 0x16,

0x7a, 0x56, 0xa2, 0x7e, 0xa9, 0xea, 0x63, 0xf5, 0x60, 0x17, 0x58, 0xfd, 0x7c, 0x6c, 0xfe, 0x57,

0xae, 0x4f, 0xae, 0xae, 0x1d, 0x3a, 0xd3, 0xd9, 0x6f, 0xa4, 0xc3, 0x3b, 0x7a, 0x30, 0x39, 0xc0,

0x2d, 0x66, 0xc4, 0xf9, 0x51, 0x42, 0xa4, 0x6c, 0x18, 0x7f, 0x9a, 0xb4, 0x9a, 0xf0, 0x8e, 0xc6,

0xcf, 0xfa, 0xa6, 0xb7, 0x1c, 0x9a, 0xb7, 0xb4, 0x0a, 0xf2, 0x1f, 0x66, 0xc2, 0xbe, 0xc6, 0xb6,

0xbf, 0x71, 0xc5, 0x72, 0x36, 0x90, 0x4f, 0x35, 0xfa, 0x68, 0x40, 0x7a, 0x46, 0x64, 0x7d, 0x6e,

0xf4, 0xc7, 0x0e, 0x16, 0xee, 0xaa, 0xc5, 0xec, 0x51, 0xac, 0x86, 0xfe, 0xbf, 0x24, 0x09, 0x54,

0x39, 0x9e, 0xc6, 0xc7, 0xe6, 0xbf, 0x87, 0xc9, 0xd3, 0x47, 0x3e, 0x33, 0x19, 0x7a, 0x93, 0xc9,

0x09, 0x92, 0xab, 0xc5, 0x2d, 0x82, 0x2c, 0x37, 0x06, 0x47, 0x69, 0x83, 0x28, 0x4a, 0x05, 0x04,

0x35, 0x17, 0x45, 0x4c, 0xa2, 0x3c, 0x4a, 0xf3, 0x88, 0x86, 0x56, 0x4d, 0x3a, 0x14, 0xd4, 0x93,

0x9b, 0x1f, 0x5b, 0x42, 0x4d, 0x93, 0xc9, 0xa7, 0x03, 0xe7, 0xaa, 0x02, 0x0c, 0x6e, 0x41, 0x41,

0x4e, 0xb7, 0xf8, 0x71, 0x9c, 0x36, 0xde, 0x1e, 0x89, 0xb4, 0x44, 0x3b, 0x4d, 0xdb, 0xc4, 0x9a,

0xf4, 0x89, 0x2b, 0xcb, 0x92, 0x9b, 0x06, 0x90, 0x69, 0xd1, 0x8d, 0x2b, 0xd1, 0xa5, 0xc4, 0x2f,

0x36, 0xac, 0xc2, 0x35, 0x59, 0x51, 0xa8, 0xd9, 0xa4, 0x7f, 0x0d, 0xd4, 0xbf, 0x02, 0xe7, 0x1e,

0x37, 0x8f, 0x5a, 0x54, 0x16, 0x31, 0x22, 0x9b, 0x94, 0x4c, 0x9a, 0xd8, 0xec, 0x16, 0x5f, 0xde,

0x3a, 0x7d, 0x3a, 0x1b, 0x25, 0x89, 0x42, 0x24, 0x3c, 0xd9, 0x55, 0xb7, 0xe0, 0x0d, 0x09, 0x84,

0x80, 0x0a, 0x44, 0x0b, 0xdb, 0xb2, 0xce, 0xb1, 0x7b, 0x2b, 0x8a, 0x9a, 0xa6, 0x07, 0x9c, 0x54,

0x0e, 0x38, 0xdc, 0x92, 0xcb, 0x1f, 0x2a, 0x60, 0x72, 0x61, 0x44, 0x51, 0x83, 0x23, 0x5a, 0xdb,

0xab, 0xbe, 0xde, 0xa6, 0x80, 0x05, 0x6f, 0x52, 0x38, 0x2a, 0xe5, 0x48, 0xb2, 0xe4, 0xf3, 0xf3,

0x89, 0x41, 0xe7, 0x1c, 0xff, 0x8a, 0x78, 0xdb, 0x1f, 0xff, 0xe1, 0x8a, 0x1b, 0x33, 0x61, 0x03,

0x9f, 0xe7, 0x67, 0x02, 0xaf, 0x69, 0x33, 0x4b, 0x7a, 0x1e, 0x6c, 0x30, 0x3b, 0x76, 0x52, 0xf4,

0x36, 0x98, 0xfa, 0xd1, 0x15, 0x3b, 0xb6, 0xc3, 0x74, 0xb4, 0xc7, 0xfb, 0x98, 0x45, 0x9c, 0xed,

0x7b, 0xcd, 0x9e, 0xd0, 0xef, 0xc8, 0x89, 0xfb, 0x30, 0x02, 0xc6, 0xcd, 0x63, 0x5a, 0xfe, 0x94,

0xd8, 0xfa, 0x6b, 0xbb, 0xeb, 0xab, 0x07, 0x61, 0x20, 0x01, 0x80, 0x21, 0x14, 0x84, 0x66, 0x79,

0x8a, 0x1d, 0x71, 0xef, 0xea, 0x48, 0xb9, 0xca, 0xef, 0xba, 0xcd, 0x1d, 0x7d, 0x47, 0x6e, 0x98,

0xde, 0xa2, 0x59, 0x4a, 0xc0, 0x6f, 0xd8, 0x5d, 0x6b, 0xca, 0xa4, 0xcd, 0x81, 0xf3, 0x2d, 0x1b,

0x37, 0x8e, 0xe7, 0x67, 0xf1, 0x16, 0x31, 0xba, 0xd2, 0x13, 0x80, 0xb0, 0x04, 0x49, 0xb1, 0x7a,

0xcd, 0xa4, 0x3c, 0x32, 0xbc, 0xdf, 0x1d, 0x77, 0xf8, 0x20, 0x12, 0xd4, 0x30, 0x21, 0x9f, 0x9b,

0x5d, 0x80, 0xef, 0x9d, 0x18, 0x91, 0xcc, 0x86, 0xe7, 0x1d, 0xa4, 0xaa, 0x88, 0xe1, 0x28, 0x52,

0xfa, 0xf4, 0x17, 0xd5, 0xd9, 0xb2, 0x1b, 0x99, 0x48, 0xbc, 0x92, 0x4a, 0xf1, 0x1b, 0xd7, 0x20

]

# Сумма двух 512 битных чисел по модулю 2^512

@staticmethod

def sum(a, b):

result = [0] \* 64

carry = 0

for i in range(64):

carry = a[i] + b[i] + (carry >> 8)

result[i] = carry & 0xff

return result

# Xor преобразование

@staticmethod

def X(a, b):

return [a[i] ^ b[i] for i in range(64)]

# Substitute преобразование

@staticmethod

def S(a):

return [GOST3411.Pi[v] for v in a]

# Permutation преобразование

@staticmethod

def P(a):

return [a[elem] for elem in GOST3411.t]

# L преобразование умножение на матрицу

@staticmethod

def L(a):

result = [0] \* 64

for i in range(7, -1, -1):

for n in range(8):

p = 63

for j in range(7, -1, -1):

for k in range(8):

if ((a[i \* 8 + j] >> k) & 1) != 0:

result[i \* 8 + n] ^= GOST3411.l[p \* 8 + n]

p -= 1

return result

@staticmethod

def SPL(a):

result = GOST3411.S(a)

result = GOST3411.P(result)

result = GOST3411.L(result)

return result

@staticmethod

def E(K, m):

result = GOST3411.X(K, m)

for i in range(12):

result = GOST3411.SPL(result)

K = GOST3411.X(K, GOST3411.C[i \* 64:(i + 1) \* 64])

K = GOST3411.SPL(K)

result = GOST3411.X(K, result)

return result

# Функция сжатия

@staticmethod

def g(N, h, m):

result = GOST3411.X(h, N)

result = GOST3411.SPL(result)

result = GOST3411.E(result, m)

result = GOST3411.X(result, h)

result = GOST3411.X(result, m)

return result

@staticmethod

def hash(M):

h = [0] \* 64

N = [0] \* 64

E = [0] \* 64

v512 = [0] \* 64

v512[1] = 0x02

while len(M) >= 64:

m = M[-64:]

h = GOST3411.g(N, h, m)

N = GOST3411.sum(N, v512)

E = GOST3411.sum(E, m)

M = M[:-64]

# Дополнение до 512 бит

m = [0] \* (64 - len(M)) + list(M)

m[-1] = 0x01

h = GOST3411.g(N, h, m)

M\_len = len(M) \* 8

N = GOST3411.sum(N, [0] \* 60 + list(M\_len.to\_bytes(4, 'little')))

E = GOST3411.sum(E, m)

h = GOST3411.g([0] \* 64, h, N)

h = GOST3411.g([0] \* 64, h, E)

return h

import struct

class SHA1:

@staticmethod

def hash(message\_bytes):

# 32 битные константы

A = 0x67452301

B = 0xEFCDAB89

C = 0x98BADCFE

D = 0x10325476

E = 0xC3D2E1F0

# Дополнение сообщения

bytes\_ = bytearray(message\_bytes)

bytes\_.append(0x80) # Добавление 1 в начале

# Дополнение нулями до длины чтобы в конце осталось 64 бита

while len(bytes\_) % 64 != 56:

bytes\_.append(0x00)

# Добавление длины исходного сообщения в битах

message\_length\_bits = len(message\_bytes) \* 8

# big-endian, по младшему адресу старший бит

bytes\_.extend(struct.pack('>Q', message\_length\_bits))

# Разделение сообщения на блоки по 512 бит (64 байта)

for i in range(0, len(bytes\_), 64):

# 80 32-битных слов

W = [0] \* 80

# Первые 16 32-битных слов переносим

for t in range(16):

W[t] = struct.unpack('>I', bytes\_[i + t \* 4:i + t \* 4 + 4])[0]

# Дополнение массива до 80 слов

for t in range(16, 80):

W[t] = SHA1.rotate\_left(W[t - 3] ^ W[t - 8] ^ W[t - 14] ^ W[t - 16], 1)

# Инициализация переменных для текущего блока

a, b, c, d, e = A, B, C, D, E

# Основной цикл обработки

for t in range(80):

if t < 20:

f = (b & c) | (~b & d)

k = 0x5A827999

elif t < 40:

f = b ^ c ^ d

k = 0x6ED9EBA1

elif t < 60:

f = (b & c) | (b & d) | (c & d)

k = 0x8F1BBCDC

else:

f = b ^ c ^ d

k = 0xCA62C1D6

temp = (SHA1.rotate\_left(a, 5) + f + e + k + W[t]) & 0xFFFFFFFF

e, d, c, b, a = d, c, SHA1.rotate\_left(b, 30), a, temp

# Добавление результатов к текущим переменным

A = (A + a) & 0xFFFFFFFF

B = (B + b) & 0xFFFFFFFF

C = (C + c) & 0xFFFFFFFF

D = (D + d) & 0xFFFFFFFF

E = (E + e) & 0xFFFFFFFF

hash\_bytes = struct.pack('>5I', A, B, C, D, E)

return hash\_bytes

# Циклический сдвиг влево

@staticmethod

def rotate\_left(value, bits):

return ((value << bits) | (value >> (32 - bits))) & 0xFFFFFFFF

from gost3411 import GOST3411

from sha1 import SHA1

with open("input.txt", "rb") as file:

message\_bytes = file.read()

print(message\_bytes.decode('utf-8'))

print(f"ГОСТ 34.11: {bytes(GOST3411.hash(message\_bytes)).hex()}")

print(f"SHA-1: {bytes(SHA1.hash(message\_bytes)).hex()}")