

Научная работа

**Тема : Универсальная тестирующая
система**

Quizzer 2.2

Выполнил : **Рыжков Денис**
Научный руководитель : **Семашко Л.М.**

Брест , 1998

Содержание :

<i>Введение</i>	3
<i>Идея создания</i>	4
<i>Интерфейс и К^о</i>	6
<i>Меню</i>	9
<i>Администрация</i>	14
<i>Заключение</i>	

Введение

На протяжении всей своей истории, человек стремился ко всему совершенному, идеальному. Скульптор воссоздавал богов, людей, красивых телом. Художник увековечивал образы гармоничных людей. Писатели часто использовали идиллические сюжеты. Учёные отыскивали совершенные формулы и универсальные законы.

Своё стремление ко всему рациональному человек хорошо выразил в своём изобретении – компьютере, призванном облегчить муки человечества во многих сферах.

Компьютер, как известно, не может существовать без программного обеспечения – о нём и пойдёт речь. Вернее о той его части, которую принято называть «*тестирующие программы*», или, сокращённо – «***тестеры***».

Идея создания

Говоря о тестерах, не могу не упомянуть ту проблему, которая положила начало моей работе.

Дело в том, что практически все *тестеры* оказались узконаправленными программами сориентированными на один конкретный *тест*.

То есть можно выдвинуть такую общую формулировку :

«Для каждого теста – отдельный тестер»

И, как следствие, - отдельные ресурсы, такие как дисковое пространство, финансы на приобретение и регистрирование новых тестеров и многое, многое другое...

«Так где же та хваленая
рациональность ?» - спрошу я Вас.
Где рациональное зерно, где
универсальность ? Не логичней ли
создать **универсальный тестер,**
способный «воспринимать» тесты
любого вида и типа ?

Размышляя в этом направлении я
поинтересовался : много ли
программистов воспользовались этой
идеей и воплотили её в жизнь. Каково
же было моё удивление, когда на
вопрос «Универсального тестера не
встречали?» следовал ответ «А что,
такие бывают?»...

Вот и решил я создать нечто
подобное : универсальный тестер
Quizzer.

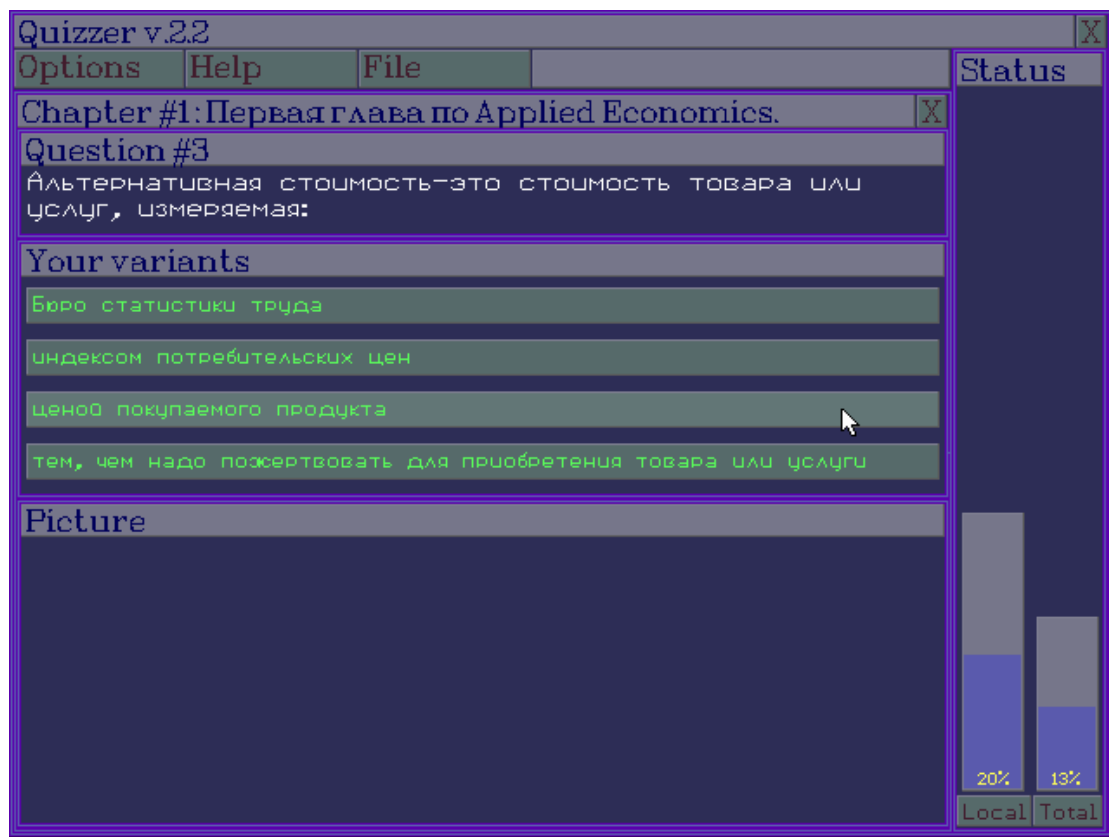
Интерфейс и К°

Кстати, Quizzer переводится с английского как «экзаменатор, тестер», что как нельзя лучше подходит к сути программы, к описанию которой мы сейчас перейдём.

Начнём с самого начала. Запустив Quizzer, вы увидите милую заставку, присуждающую авторство фирме Paradigma ,inc. – то бишь мне... Нажмите любую клавишу кроме reset-а и увидите окошечко с приветствием. Нажмите, на сей раз мышинным курсором, на кнопку с устраивающим Вас ответом и ...

Вы увидите рабочее поле Quizzer-а выполненное в моём любимом стиле NeoWin-s. В центре экрана – кнопки с вариантами ответа, над ними – сам вопрос. Щёлкнете курсором по

направляемому Вам ответу – и наблюдайте за изменениями на экране.



Общий вид Quizzer-a

Во-первых, появится новый вопрос с новыми же вариантами ответов. Изменится и *панель статусов* – она находится справа и показывает, как обстоят Ваши дела в данной главе теста (левая колонка) и во всём тесте (правая колонка). Размер колонки показывает количество пройденных вопросов, а синяя полоса внутри – количество правильно отвеченных.

Теперь отвечайте на следующие вопросы ... и так, пока глава не закончится. Потом появится приглашение в следующую главу или в DOS, если глав больше нет.

Кстати переход в следующую главу можно ускорить, нажав кнопку выхода из *окна главы*. А можно ещё сильнее ускорить, нажав Esc или кнопку выхода из окна Quizzer-а.

Но вернёмся к окну главы. В самой нижней её части можно усмотреть *окно графической иллюстрации*, в котором может быть (а может и не быть) сама иллюстрация. Кстати о графике ! В Quizzer-е версии 2.2 предусмотрена возможность *графического вопроса* с «а-бэ-вэ-шными» ответами. В этом случае окно вопроса и иллюстрации совмещаются, образуя новое окно графического вопроса.

Меню

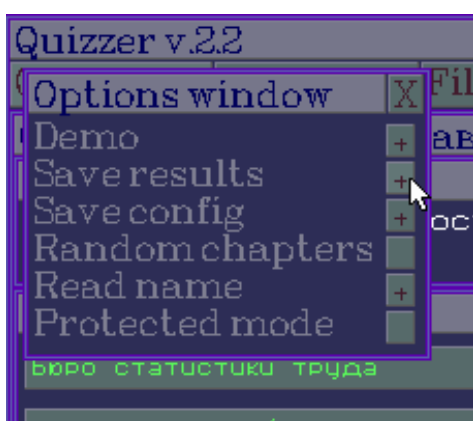
Над окном главы расположены следующие кнопки меню :

1. *Options*
2. *Help*
3. *File*
4. *Admin.*

Опишем их поподробнее :

Options – опции-подтверждения.

Влияют на поведение Quizzer-а в



нужном месте в
нужное время.

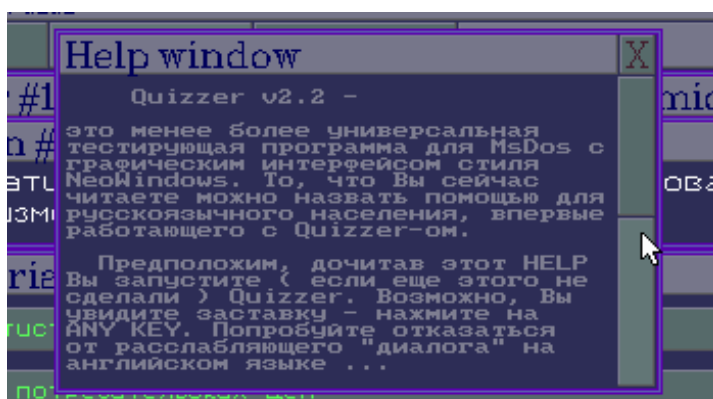
Пункт Demo отвечает
за появление той
самой милой заставки
при запуске. Если

Открытое окно опций установлен пункт

Save results – то в
конце каждой главы результаты будут

сохраняться автоматически. Для автоматического сохранения конфигурации установите Save config. Чтобы заставить Quizzer прогонять главы вразброску, используйте пункт Random chapters. Установленный Read name запросит имя тестируемого в начале работы. Пункт Protected mode предназначен для работы в режиме «защиты от умников», о чём позже.

Help – быстрая помощь. Нажатие на эту кнопку приводит к открытию скроллируемого окна с текстом,



могущим
помочь
пользователю
в работе с
Quizzer-ом.
Нажимая на

Открытое окно помощи вертикальные кнопки справа, можно заставить текст внутри окна прокручиваться. Для «ускоренной перемотки» удерживая правую кнопку мыши слегка нажмите на левую.

File – работа с файлами. Выдаёт меню



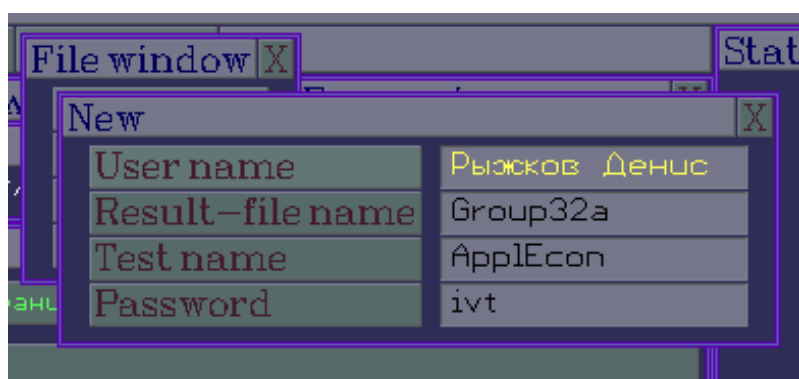
со следующими кнопками:

1. New – создание чего-то нового.
2. Open – открытие ..
3. Save – сохранение результатов.
4. Exit – выход из Quizzer-а.

Равносильно нажатию на Esc или на кнопку выхода из окна Quizzer.

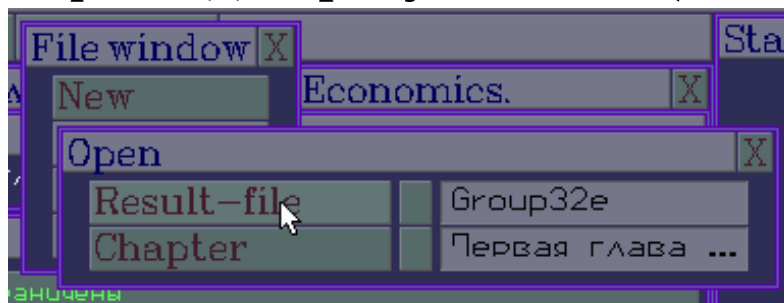
Теперь подробнее о каждом пункте.

New – позволяет вводить новые имена для тестируемого (User name), файла для



результатов (Result-file name), самого теста (Test name) и пароля (Password).

Open – даёт возможность просмотреть файл для результатов (Result-file) в том



же окне, что и Help либо обработать конкретную главу теста (Chapter). В

Окно открытия.

последнем случае следует выбрать главу из списка, прокручиваемого с помощью кнопок в центре окна.



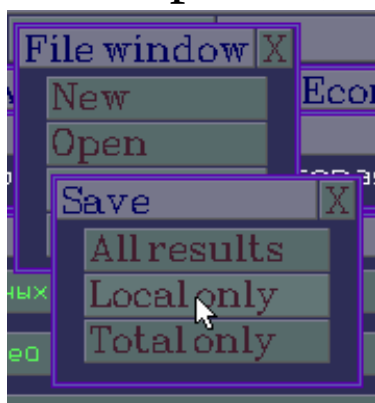
Просмотр результатов



Выбор главы

Save – сохранение результатов.

Выбирайте, что именно вы хотите



сохранить : все
результаты (All results),
только статус для данной
главы (Local only) или
только общий статус
(Total only).

Стоит заметить, что глава может оцениваться не в традиционных процентах правильных ответов, а в «баллах» (символ \$ в панели статусов и в файле результатов). В этом случае каждый вопрос имеет свою собственную «цену» и общий статус не изменяется, т.к. ориентирован на проценты.

Администрация

В Quizzer-е версии 2.2 предусмотрен режим «защиты от умников». Он был добавлен к предыдущей версии (2.1) «по просьбам трудящихся».

Так называемый *защищённый режим* предусматривает кодирование файлов, имеющих отношение к Quizzer-у, а так же разграничение прав на «смертных» пользователей и, собственно – администраторов.

При входе в Quizzer с установленной опцией Protected mode Вы получаете статус «смертного» и имеете ну очень мало прав – даже выйти из программы не сможете. Вы не

можете изменять опции и работать с файлами, часть встроенной помощи, касающаяся администраторов, Вам недоступна. Вы не можете перепрыгнуть через главу ... В общем прав у Вас ровно столько, чтобы нажимать на кнопки с вариантами ответа. А что ещё для счастья надо рядовому тестирующемуся ?!

Но, нажав кнопку Admin. , доступную только в protected mode, Вы сможете ввести пароль, и ,если он правильный, получите права администратора – то бишь экзаменатора или частника, использующего Quizzer самостоятельно. В этом режиме Вы можете делать всё, что предусмотрено в Quizzer-е вообще.

Заключение

Я, автор, надеюсь, что Quizzer – моё детище – найдёт широкое применение в школах, ВУЗах, и т.д.

Учитывая простоту написания тестов для него (это может делать любой), отмечу возможность безграничного увеличения «опыта» конкретной копии программы, а так же возможность «обмена опытом» (копирование директории source).

Прошу не критиковать жестоко.

-Автор-

