

## EĞİTİM

Ankara Yıldırım Beyazıt Üniversitesi

2020 – 2024

Lisans, Bilgisayar Mühendisliği

Nermin Mehmet Çekiç Anadolu Lisesi

2016 – 2020

## BECERİLER

Linux, TypeScript, Express.js, SQLServer, React.js, Redux, Next.js, Three.js, TailwindCSS, React Native, .NET, ASP.NET, Java, C

## DENEYİM

TCHEALTH | *Stajyer*

Temmuz 2022 – Ağustos 2022

- ASP.NET, Microsoft SQL Server, HTML/CSS ve Javascript kullanarak web tabanlı bir veteriner monitörleme sistemi tasarladım ve geliştirdim.

OBSS Teknoloji | *Stajyer*

Temmuz 2024 – Ağustos 2024

- CodeCamp Front-end programına katıldım ve React, Redux, Electron, NGINX, Websocket ve dahasını kullanarak çeşitli projeleri tamamladım.

## PROJELER

[Tree Track](#) | *React Native, Firebase*

- Bitki büyümesini takip etmek için React Native ve Firebase ile geliştirdiğimiz TÜBİTAK projesi.
- Bitkileri haritaya yerleştirmek için geolocation kullandım.
- Veritabanı için Cloud Firestore kullanıldım.
- Kimlik doğrulama için Firebase Auth kullandım.

[React Spider Solitaire](#) | *React.js, TypeScript*

- React.js ile yaptığım kart oyunu uygulaması.
- Observer patternini kullanarak kendi Redux benzeri durum yönetim sistemimi oluşturdum.

[Ray Tracer](#) | *C#, .NET*

- .NET kullanarak sıfırdan bir ray tracer oluşturdum.
- Gölgeleme, gölgeler, yansıma ve kırılma işlemlerini uyguladım.

[MPI Bilinear Image Scaling](#) | *C*

- Görüntü çözünürlüğünün büyütülmesi ve küçültülmesi için C'nin MPI kütüphanesini kullanarak yaptığım paralel program.
- Yeni piksel değerlerini hesaplamak için bilinear enterpolasyon algoritmasını kullandım.
- Ayrıca GPU'yu kullanan bir NVIDIA CUDA uygulaması yaptım.

[Chinese Checkers AI](#) | *Java*

- Java ile yaptığım çin daması oyunu uygulaması.
- Ajanların yapay zekası için adversarial arama algoritmasını kullandım.
- Heuristic fonksiyon için taşların ağırlık merkezi ve standart sapmasını hesapladım.