

# SCRUM

Спикер

---



**Скрыпник Ирина**  
Scrum Master

- Certified LeSS Practitioner
- Первый в России тренер по Responsibility Process
- Создала школу фасилитации, запускала самый большой Open Space в России
- Один из организаторов конференций Scrum Day, LeSS Day, Agile Days Latvia
- Сертифицированный коуч Международного Эриксоновского Университета Коучинга
- Практикующий Скрам-мастер и гештальт-терапевт

# Скрам - стиль работы



# Правила игры



## The New New Product Development Game

by Hiroaka Takeuchi and Ikujiro Nonaka

FROM THE JANUARY 1988 ISSUE

📖 Read 🗨️ Share 💬 Comment 📄 Print 📄 PDF icon Copy

In today's fast-paced, fiercely competitive world of commercial new product development, speed and flexibility are essential. Companies are increasingly realizing that the old, sequential approach to developing new products simply won't get the job done. Instead, companies in Japan and the United States are using a holistic method—as in rugby, the ball gets passed within the team as it moves as a unit up the field.

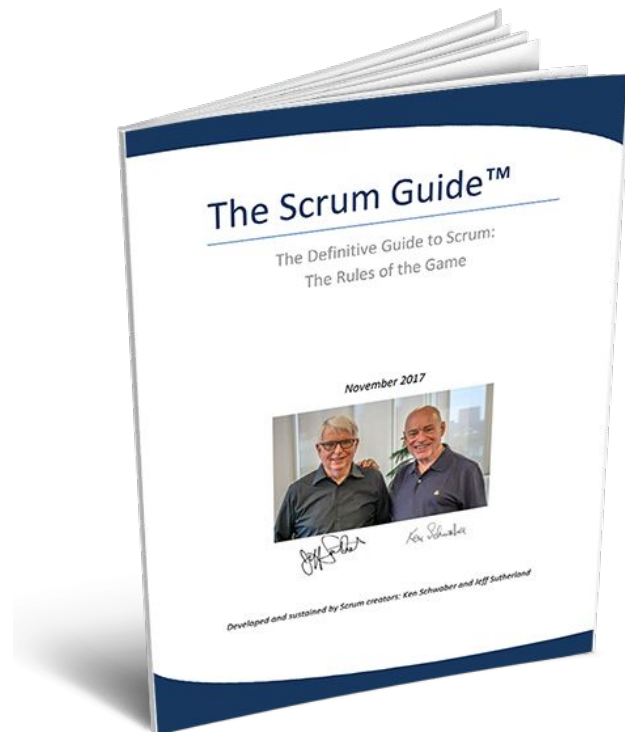
This holistic approach has six characteristics: built-in instability, self-organizing project teams, overlapping development phases, "multilearning," subtle control, and organizational transfer of learning. The six pieces fit together like a jigsaw puzzle, forming a fast flexible process for new product development. Just as important, the new approach can act as a change agent: it is a vehicle for introducing creative, market-driven ideas and processes into an old, rigid organization.

ХИРОТАКА  
ТАКЕЮЧИ

ИКУДЖИРО  
НОНАКА

ДЖЕФФ  
САЗЕРЛЕНД

КЕН  
ШВАБЕР



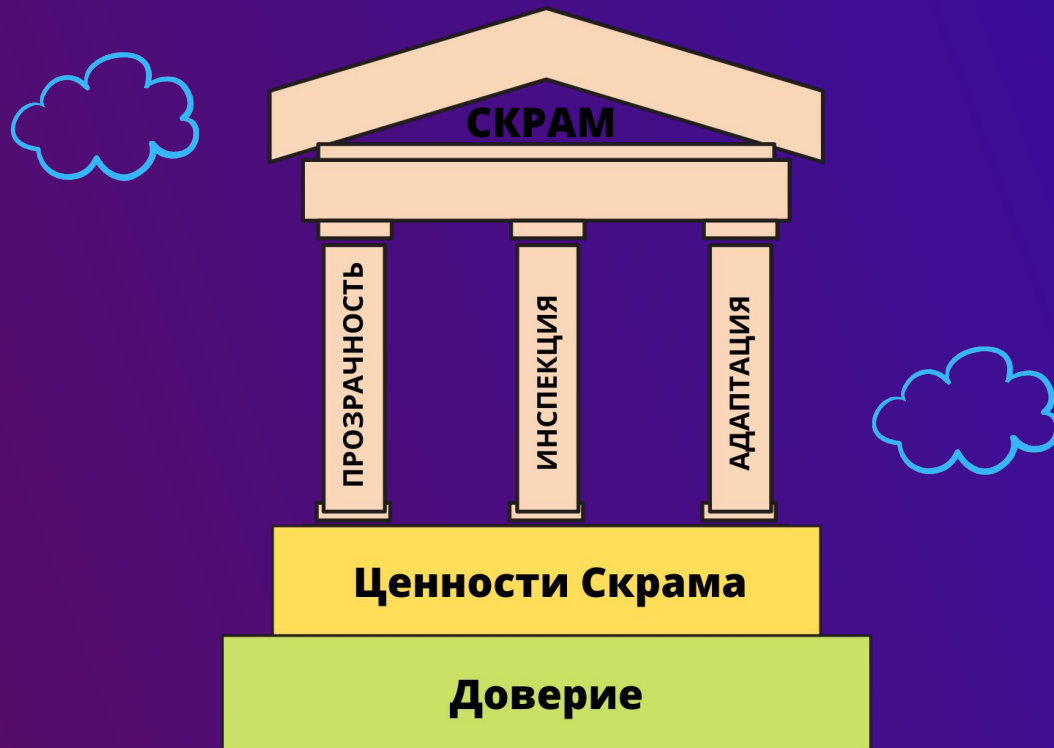
# Что такое скрам?

---



**Скрам** - (сущ.) —это фреймворк, который помогает решать изменяющиеся в процессе работы задачи, чтобы продуктивно и творчески поставлять клиентам продукты с максимально возможной ценностью.









# Приверженность (commitment)

---



Приверженность команде, стандартам качества, сотрудничеству, возможностям научиться, профессионализму.

Команды также привержены Цели Спринта, стремлению быть самоорганизованными, создать готовый инкремент в Спринт, правилам Скрама.

Команды **фокусируются** на самом ценном, концентрируясь на том, что они знают сейчас.

Мы **ориентируемся** на то, что ближе всего во времени, поскольку будущее крайне неопределенно, и мы хотим извлечь уроки из настоящего, чтобы получить опыт для будущей работы.

Мы **сосредоточены** на работе, чтобы добиться цели. Мы ориентируемся на простейшую вещь, которая может сработать.

# Открытость (openness)

---



Эмпирический процесс требует прозрачности. Поэтому мы готовы к открытости.

Мы открыто принимаем нашу работу, наш прогресс и наши проблемы.

Мы также открыты для людей и работаем с людьми. Мы признаем людей людьми, а не ресурсами. Открыты для обратной связи друг другу.

Мы открыты для сотрудничества с заинтересованными лицами и рынком. Открыты для перемен как организация

Мы проявляем **уважение к людям**, их опыту и их личному прошлому. Мы уважаем разнообразие (оно делает нас сильнее). Мы уважаем разные мнения (мы могли бы извлечь из этого уроки).

Мы проявляем **уважение к нашим спонсорам**, не создавая функции, которые никто не будет использовать. Мы проявляем уважение, не тратя деньги на вещи, которые не являются ценными или могут никогда не быть реализованы или использованы.

Мы проявляем **уважение к пользователям**, исправляя их проблемы. Мы уважаем навыки, опыт и идеи друг друга. Мы уважаем ответственность Scrum ролей.

# Смелость (courage)

---



Мы проявляем **мужество**, не создавая вещи, которые никто не хочет.  
**Смелость** рассматривать изменения как источник вдохновения и инноваций.

**Смелость в обмене** всей возможной информацией (прозрачность), которая может помочь команде и организации. Смелость признать, что никто не совершенен. **Смелость**, чтобы изменить направление. **Смелость разделять** риски и выгоды.

**Смелость продвигать Scrum** и эмпиризм, чтобы справиться со сложностью. Смелость, чтобы отпустить ложные уверенности прошлого.

**Смелость проявлять Ценности Скрама.**

# Как использовать Ценности Скрама?



Создаем Рабочие соглашения команды, основываясь на Ценностях Скрама. Просим команды написать как можно больше действий, которые будут показывать, что:

- Мы проявили ценность Скрама
- Мы нарушили ценность Скрама



Оставляем ключевые действия



На Ретроспективе возвращаемся к Ценностям и даем друг другу обратную связь, где они были проявлены, а где нарушены (можно использовать зеленые и красные карточки)

# Спасибо за внимание!



<https://www.facebook.com/irishka.skrypnik>