

Бевзюк Антон

Оценки задач. Пользовательские истории

Спикер





Бевзюк Антон

Chief Agile Officer в «Додо Пицца»



Пользовательские истории



Документы работают не так, как мы думаем





http://www.cakewrecks.com/





http://www.cakewrecks.com/





http://www.cakewrecks.com/





http://www.cakewrecks.com/

Мы думаем, что все все поняли









Перестаньте писать документы

Расскажите вашу историю





Повествование





Рассказ

- Проводит пользователя через процесс
- Пользователь получает какую-то ценность





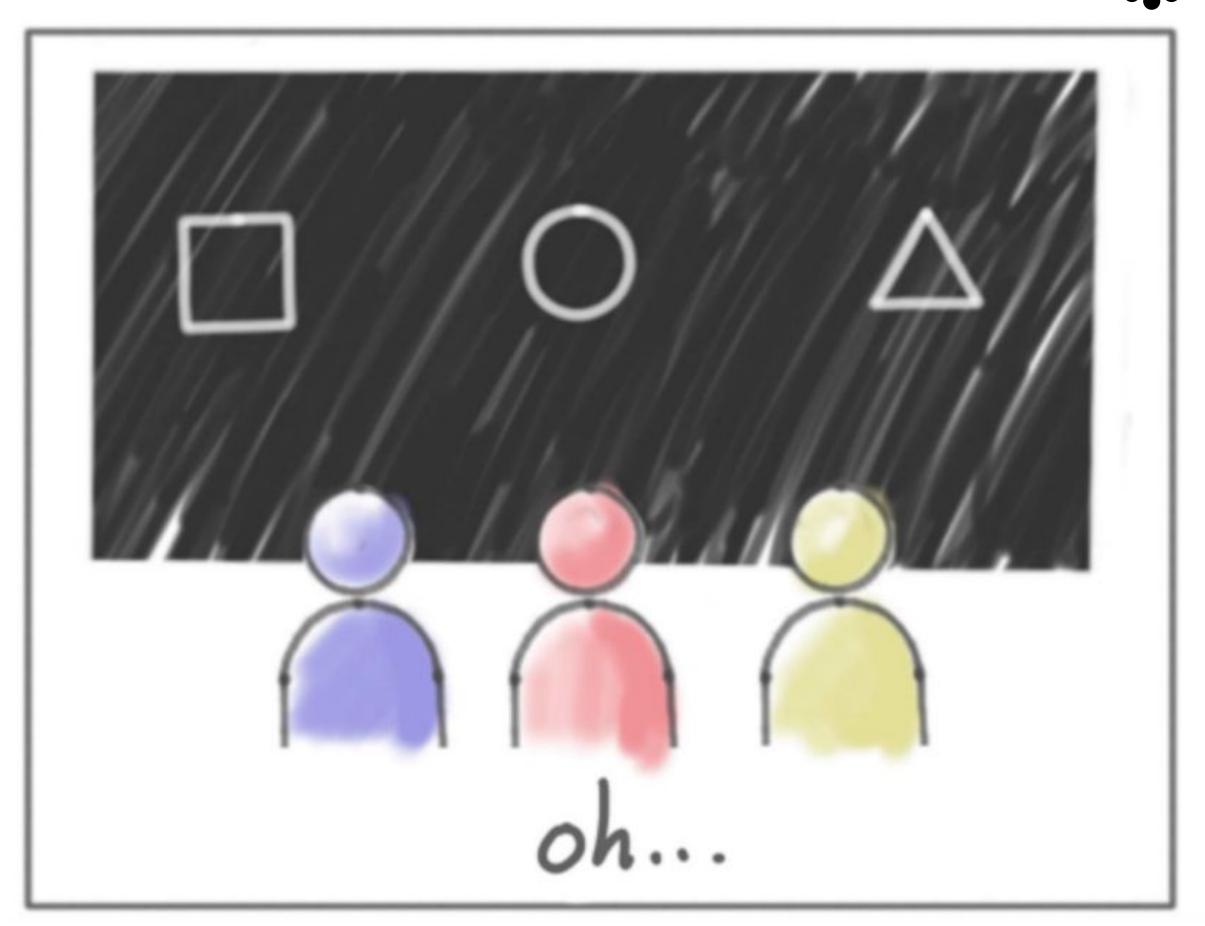
Повествование

Я Джо, владелец небольшой пиццерии. Ко мне часто заходят соседи и старые друзья. Я знаю, что через 3 дня у Джека день рождения, и хочу порадовать его сладкой пиццей в подарок. Но, чтобы не разориться, я хочу, чтобы Джек получал бесплатную пиццу только один раз в год.



Рассказываем истории, а не пишем!





НЕТОЛОГИЯ







Общее понимание







Пользовательская история (User Story)





CARD

As a <Role>
I want to <Desire>
So that <Benefit>

Как <Роль> Я хочу, чтобы <Действие>, Для того, чтобы <Ценность>

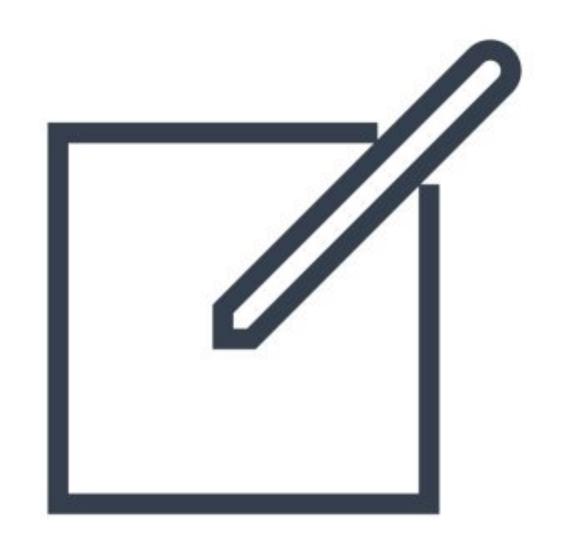




УВЕДОМЛЕНИЕ ОБ ИЗМЕНЕНИИ ВРЕМЕНИ ВСТРЕЧИ

Как участник встречи
Я хочу, чтобы при переносе встречи, я
получал е-mail уведомления,
Для того, чтобы не пропустить
важную встречу

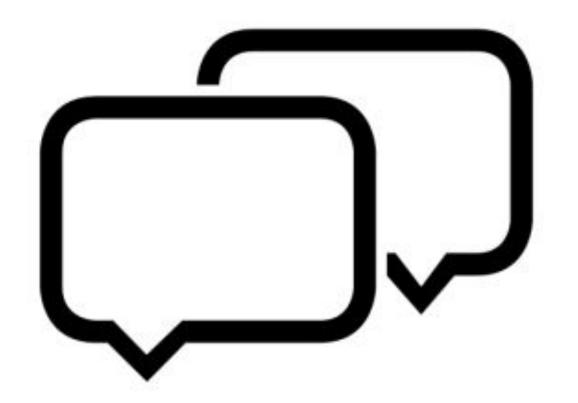




ПОИСК ОПТИМАЛЬНОГО МАРШРУТА

Как пользователь навигатора
Я хочу, чтобы система показывала
мне кратчайший маршрут,
Для того, чтобы не расходовать
бензин попусту





CONVERSATION

- Обмен идеями
- Примеры
- Оценка





CONFIRMATION

- Что делаем?
- Что не делаем?
- Как сдаем\принимаем?
- Приемочные критерии (Acceptance Criteria)

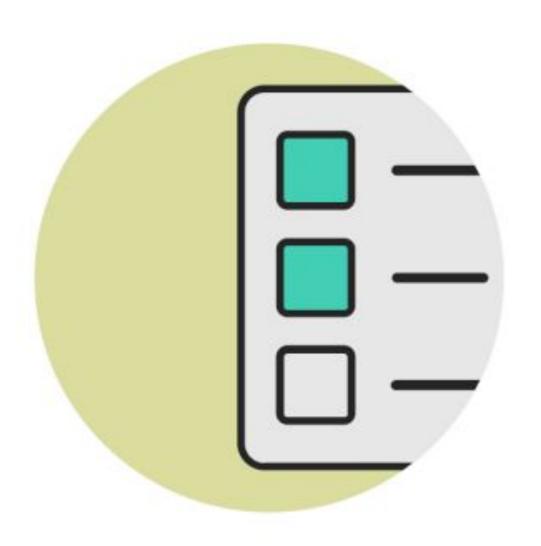




ПРИЁМОЧНЫЕ КРИТЕРИИ

- Мокапы экранов
- Примеры расчетов
- Документация но лучше ...
- Автоматические приемочные тесты





GIVEN WHEN THEN

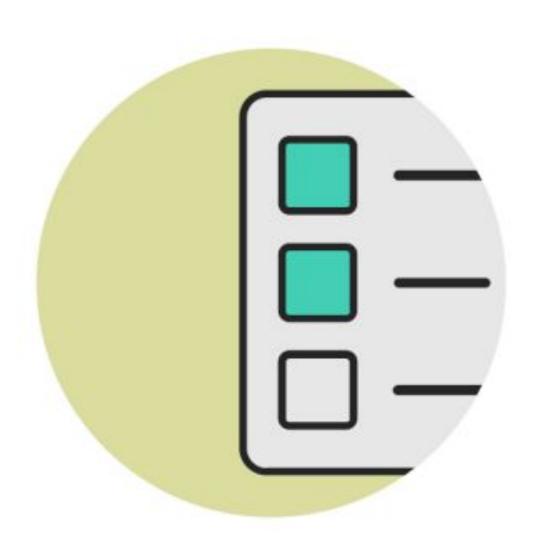
• Given: <Предусловия>

• When: <Действие>

• Then: <Результат>

• Что я делаю? Что я вижу?





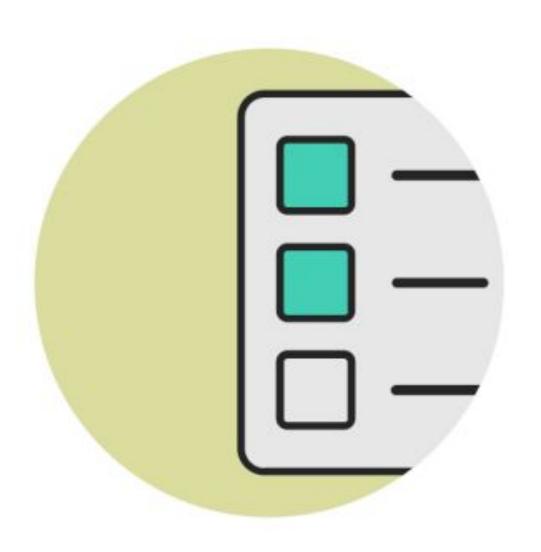
GIVEN WHEN THEN

• Given: Открыта карточка компании с пробной подпиской

• When: Продлеваю подписку

• Then: К дате окончания подписки прибавляется +30 календарных дней





GIVEN WHEN THEN

• Given: Открыта страница поиска And: В строке поиска введены символы

• When: Пользователь нажимает на Поиск

• Then: В списке пользователей отображаются только те, чьи имена содержат введенные символы



Invest



V

E

S

T

INDEPENDENT

- Независимы друг от друга
- Любой порядок



V

E

S

T

NEGOTIABLE

- Можно договориться, переписать, дополнить
- Не контракт, а повод поговорить



V

S

T

VALUABLE

- Ценность для конечного пользователя
- Что будет, если истории нет?



V

E

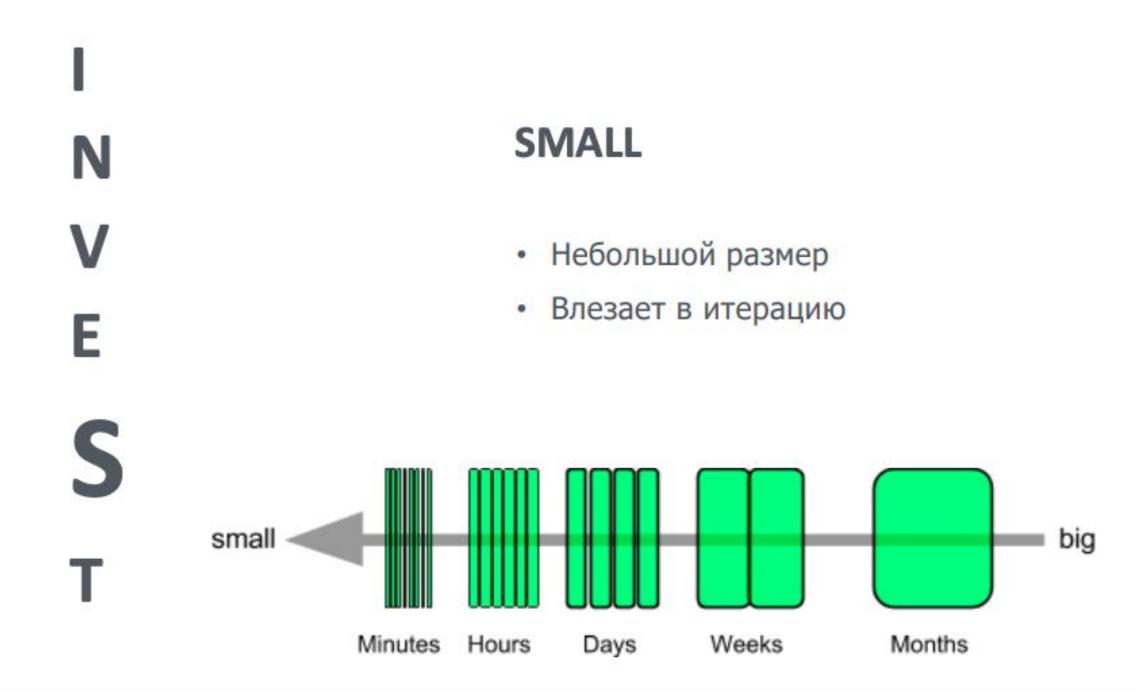
S

1

ESTIMABLE

- Оценка размера истории
- Примерная дата готовности
- Оценка включает ВСЁ







N

V

E

S

TESTABLE

- Понятно, как проверить
- Приемочные критерии (Given When Then)



Вертикальное и горизонтальное разбиение



UI

Presentation

Domain

Infrastructure

Database

ИСТОРИИ

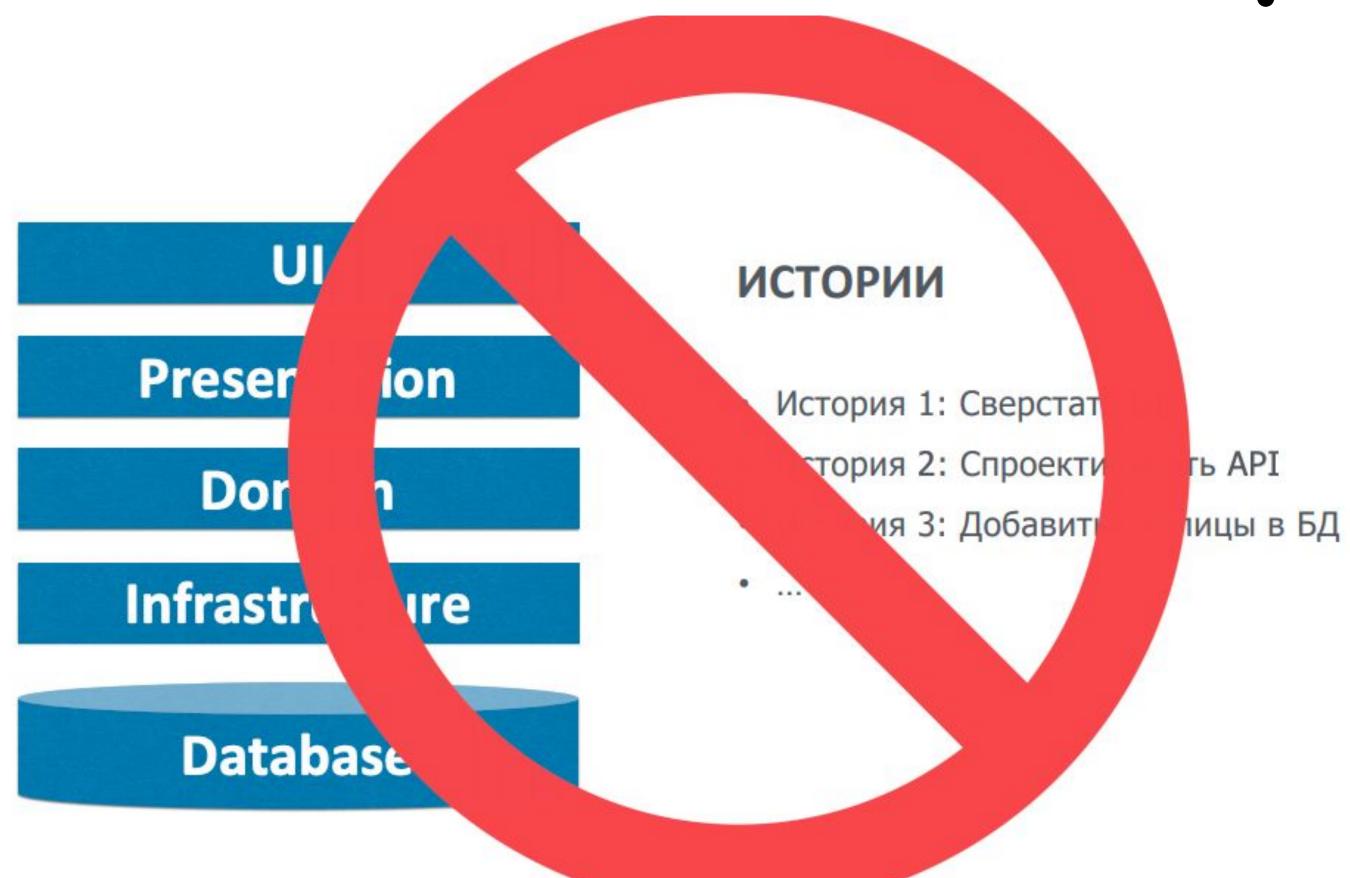
• История 1: Сверстать UI

• История 2: Спроектировать АРІ

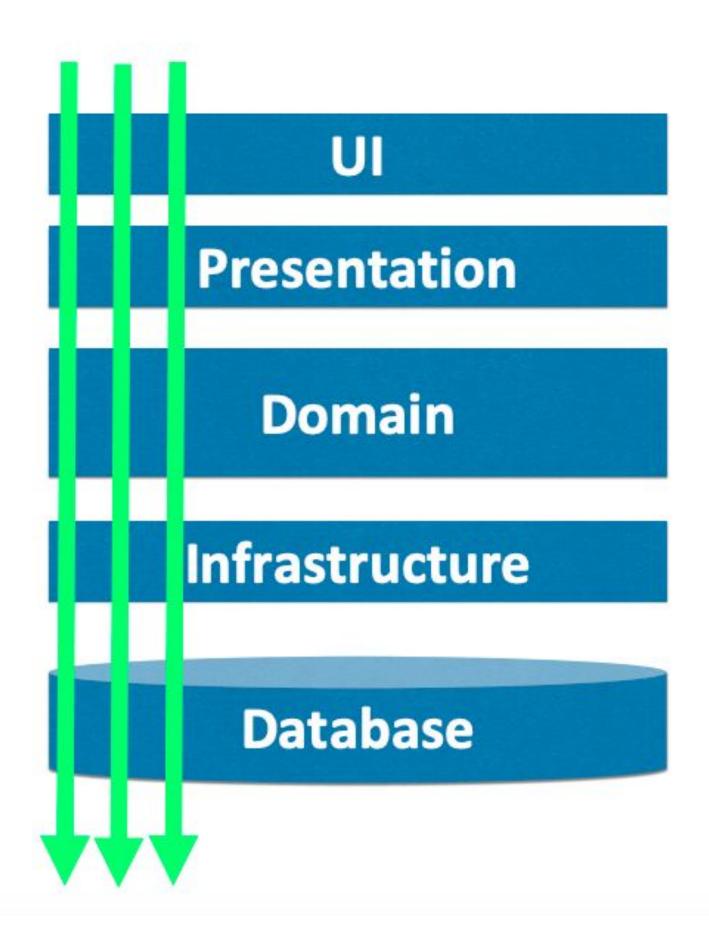
• История 3: Добавить таблицы в БД

• ...





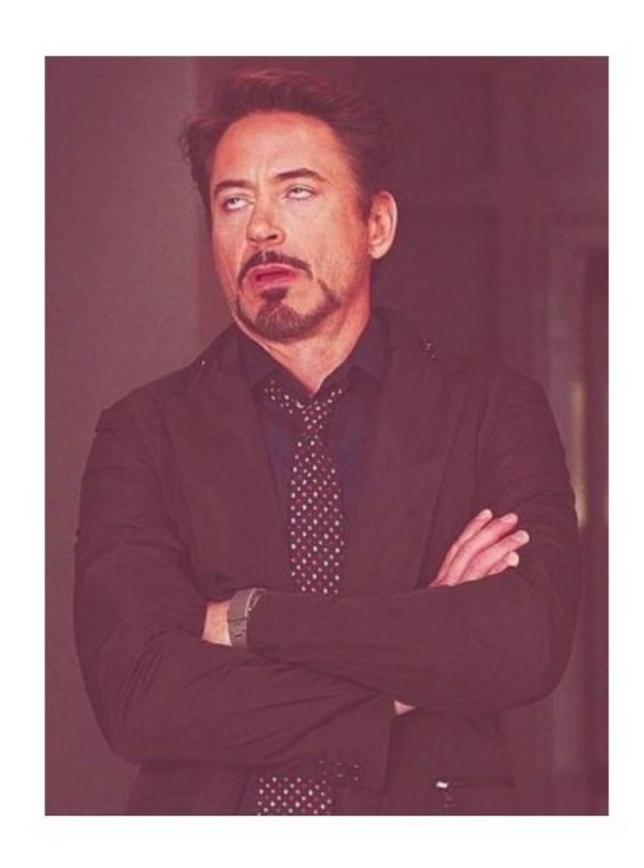






Неудачные истории





ЭТО НЕ ИСТОРИИ...

- Разработка публичного АРІ сервиса
- Проектирование базы данных
- Добавление тестов на логику ...
- Проработка дизайна основных форм
- Рефакторинг логики ...
- Ну мы же давно уже обещали ...



Примеры пользовательских историй



Кастомизация ингредиентов

Я Ганеш и не ем говядину, но очень люблю пиццу.

Когда я заказываю свою любимую пиццу, я хочу, чтобы она была без говядины, и чтобы я мог дополнительно исключить другие ингредиенты, которые не ем – например оливки. Ненавижу оливки, меня от них пучит.

Приемочные критерии (Given When Then)

- 1. ...
- 2. ...
- 3. ...



Денежные переводы без комиссии

Я работаю в столице и перевожу супруге и семье деньги в регион.

Мне важно, чтобы перевод дошёл быстро, и сумма комиссии была минимальной (или её вообще не было), так как деньги достаются тяжелым трудом.

После того, как супруга получит деньги, я хочу получить смс уведомление, чтобы быть в уверенным, что она получила перевод и не волноваться за нее.

Приемочные критерии (Given When Then)

- 1. ...
- 2. ...
- 3. ..



Почему так важно взаимодействовать с Заказчиком?



ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ

Как пользователь, я хочу авторизоваться в системе, для того, чтобы получить доступ к личному кабинету



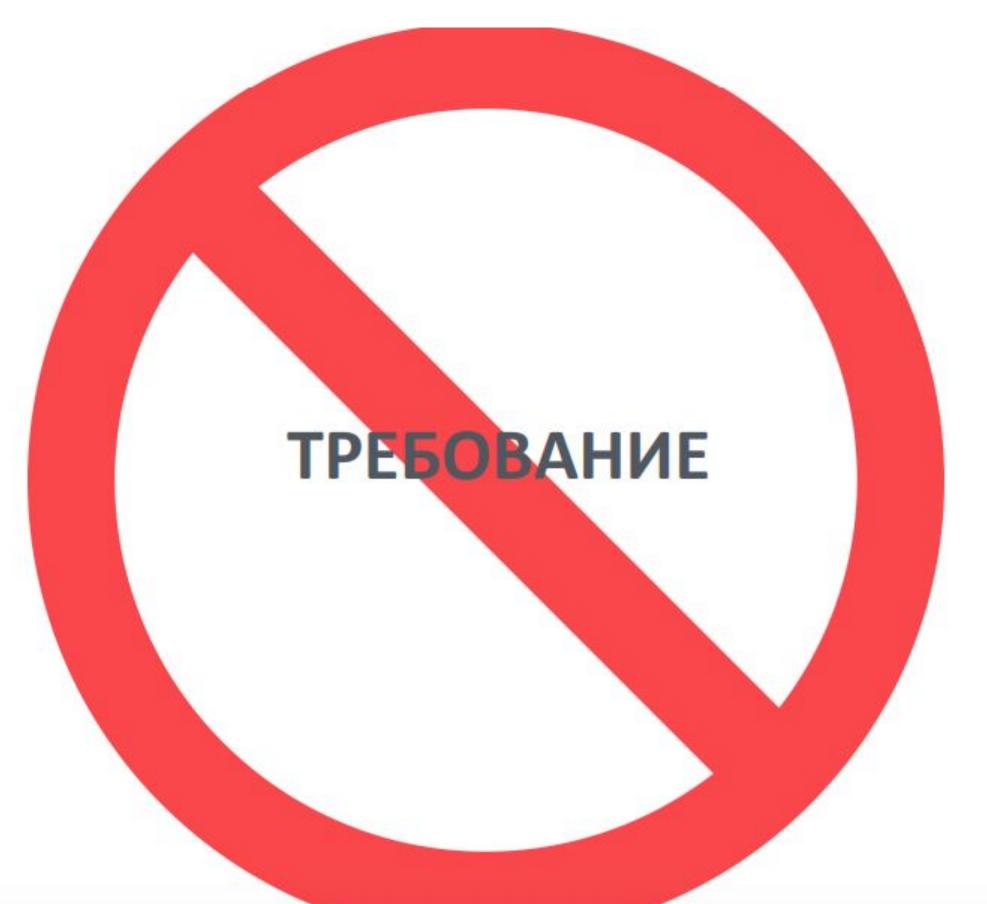
ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ

Как пользователь, я хочу авторизоваться в системе, для того, чтобы получить доступ к личному кабинету

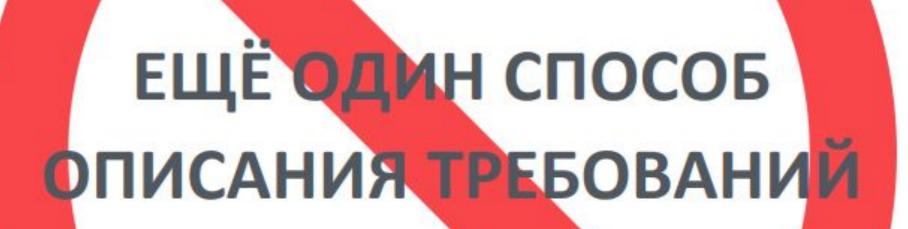












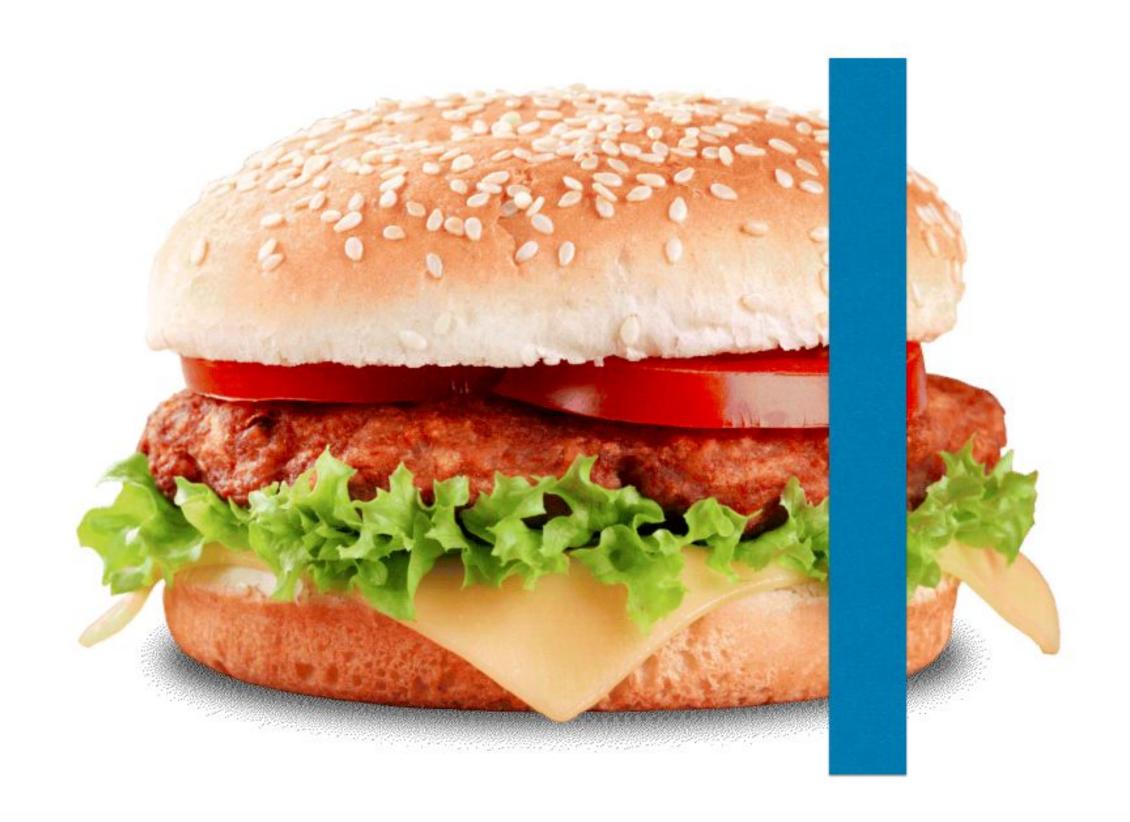


История - это другой способ работы

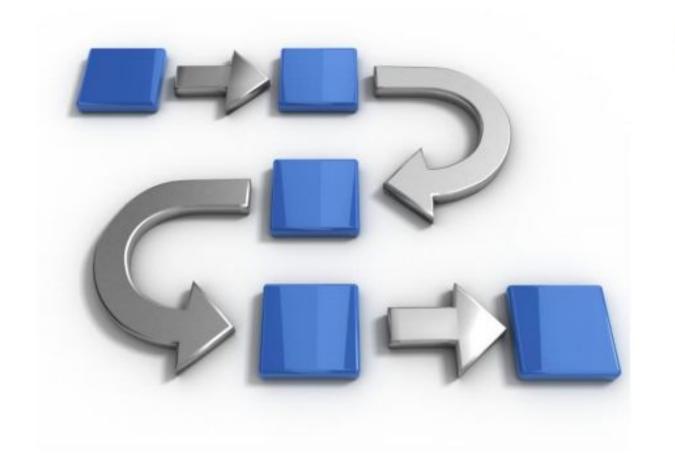


Шаблоны разбиения на истории



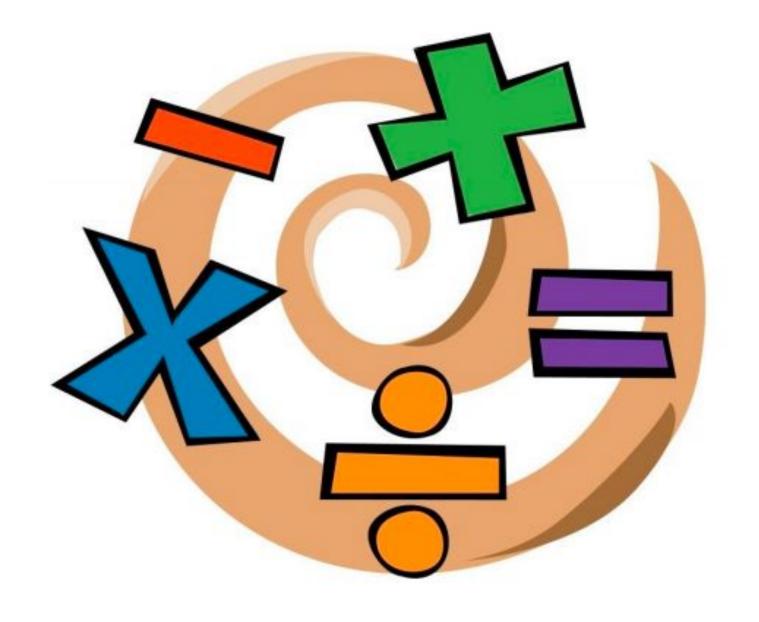






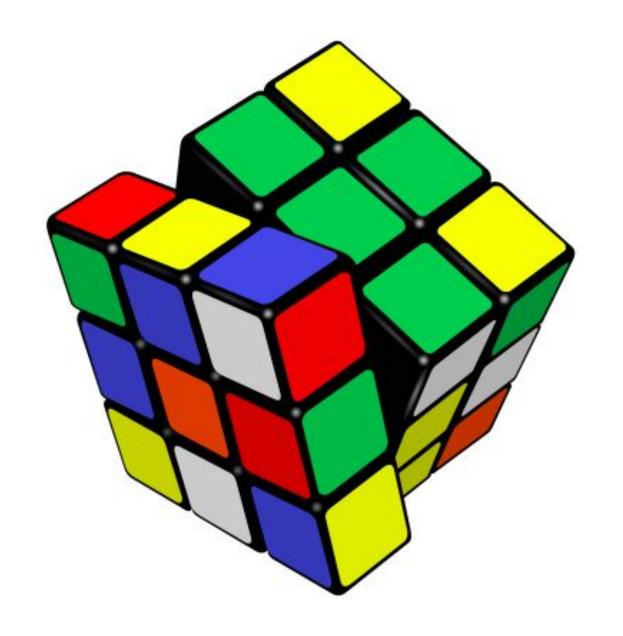
WORKFLOW STEPS





OPERATIONS





SIMPLE \ COMPLEX





BUSINESS RULE VARIATIONS





DEFER PERFORMANCE

Советы



- Дробите помельче
- Вертикальные истории
- Ценность есть всегда
- Приемочные критерии



Спасибо за внимание!

Бевзюк Антон,

Chief Agile Officer в «Додо Пицца»



a.bevzuk@dodopizza.com



https://www.facebook.com/anton.bevzuk