

# Бевзюк Антон

Оценки задач. Пользовательские истории



## **Бевзюк Антон**

Chief Agile Officer в «Додо Пицца»

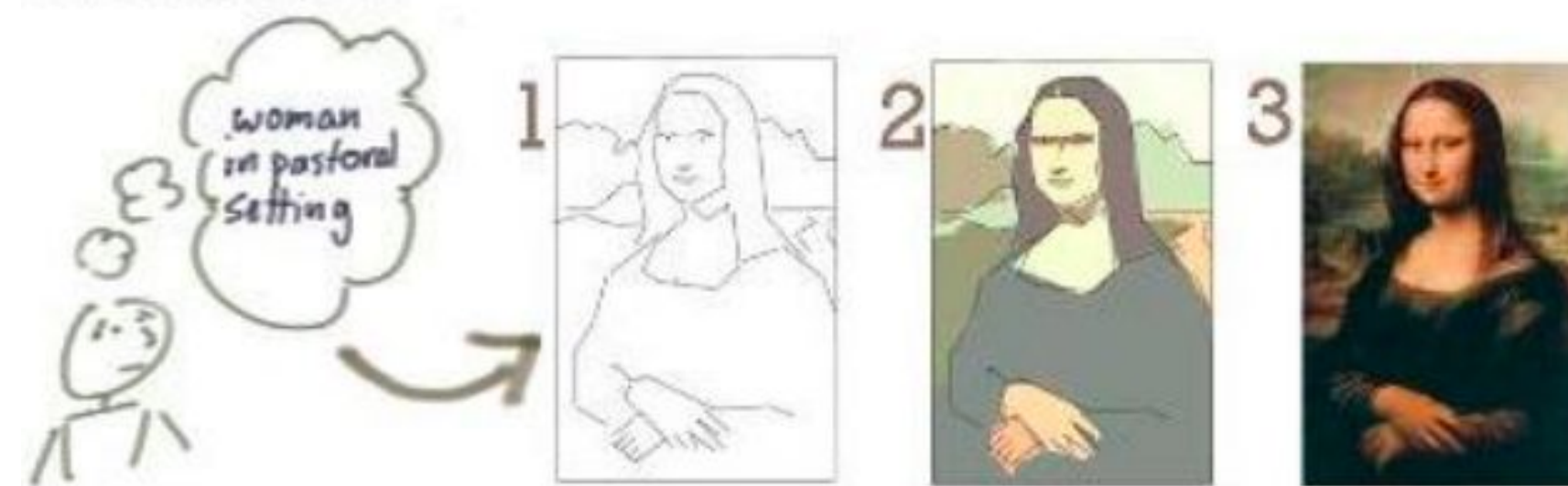
Слишком много работы,  
которую надо сделать

# Minimum viable product

## Incremental

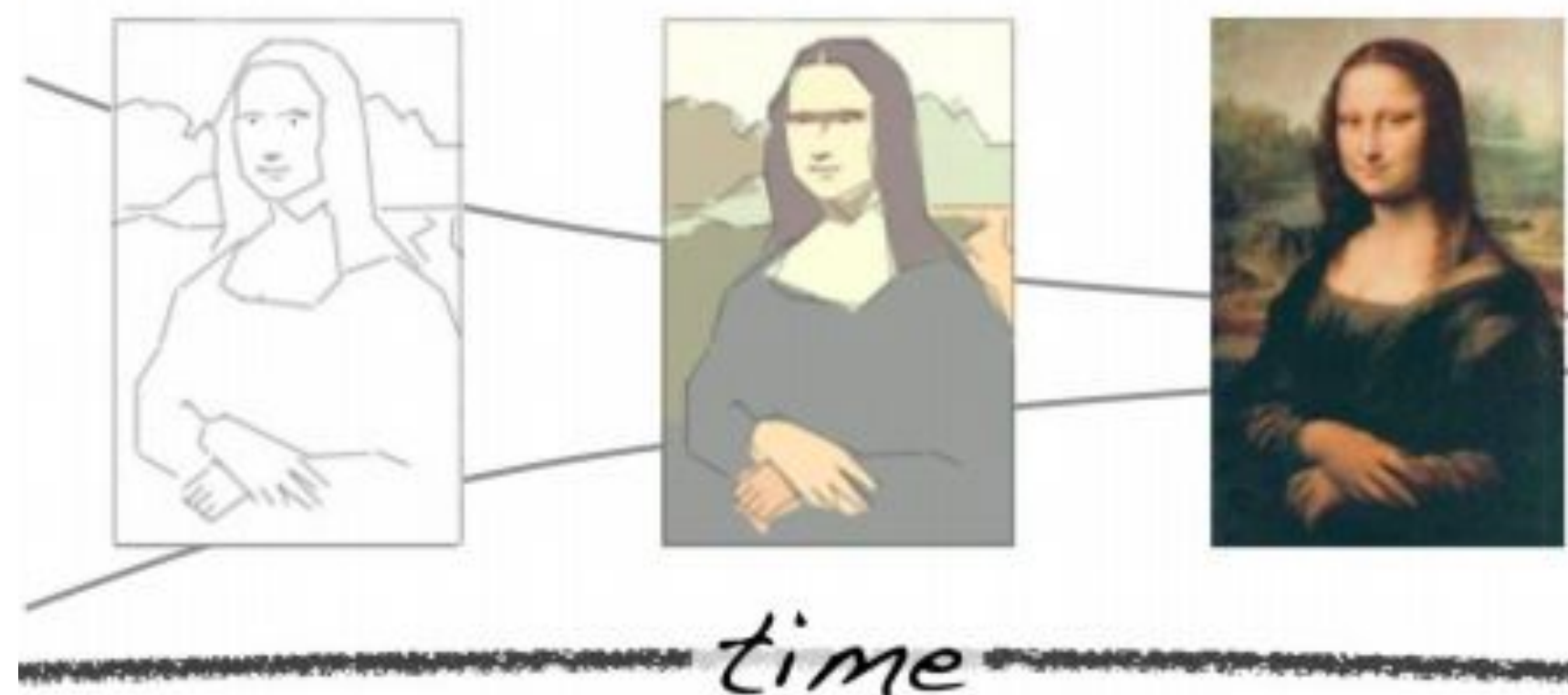


## Iterative



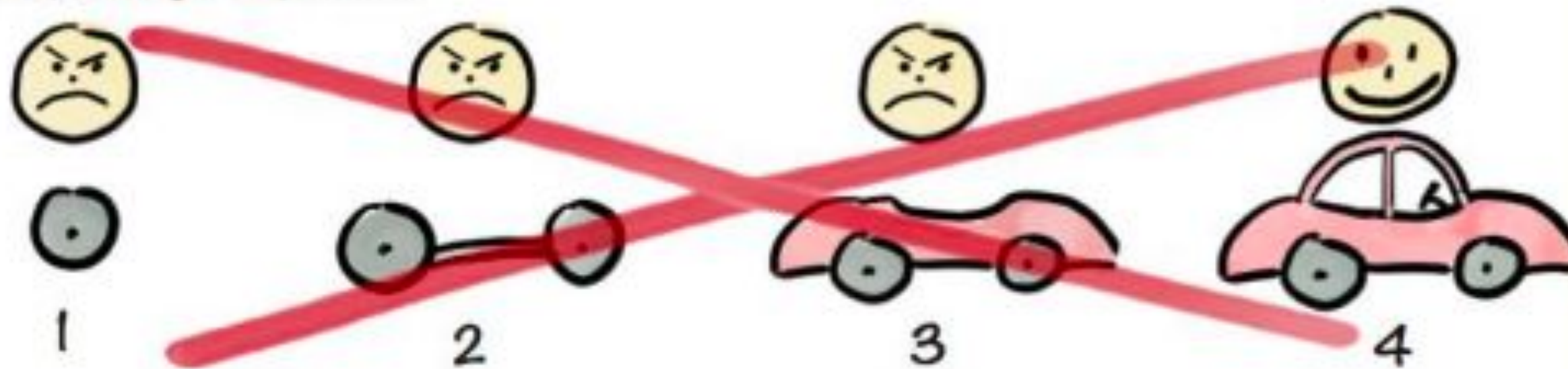
“Art is never finished,  
only abandoned.”

-Leonardo DaVinci

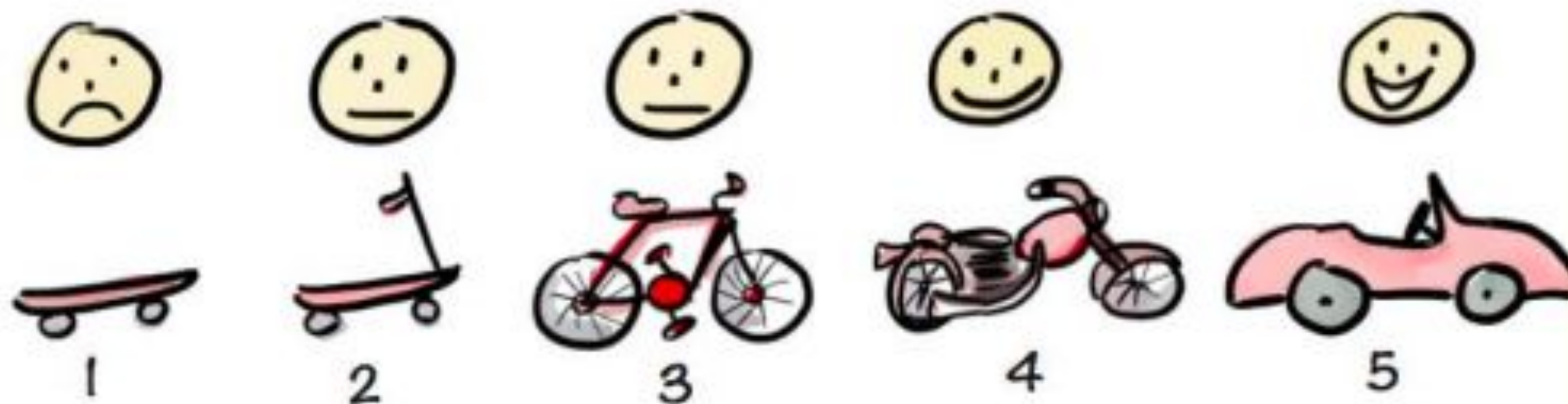




Not like this....

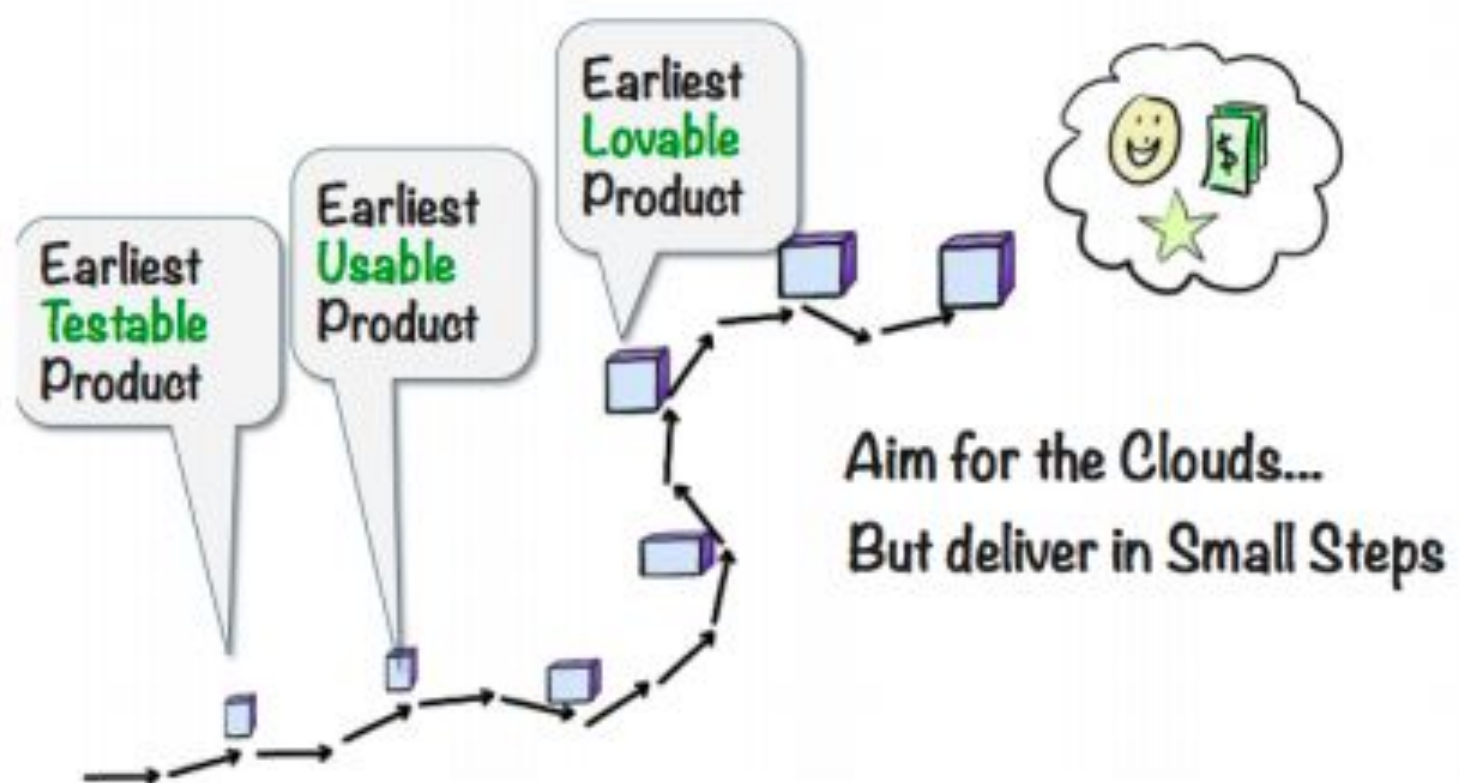


Like this!



<https://blog.crisp.se/2016/01/25/henrikkniberg/making-sense-of-mvp>

Minimum viable  $\Rightarrow$  Earliest testable/usable/lovable

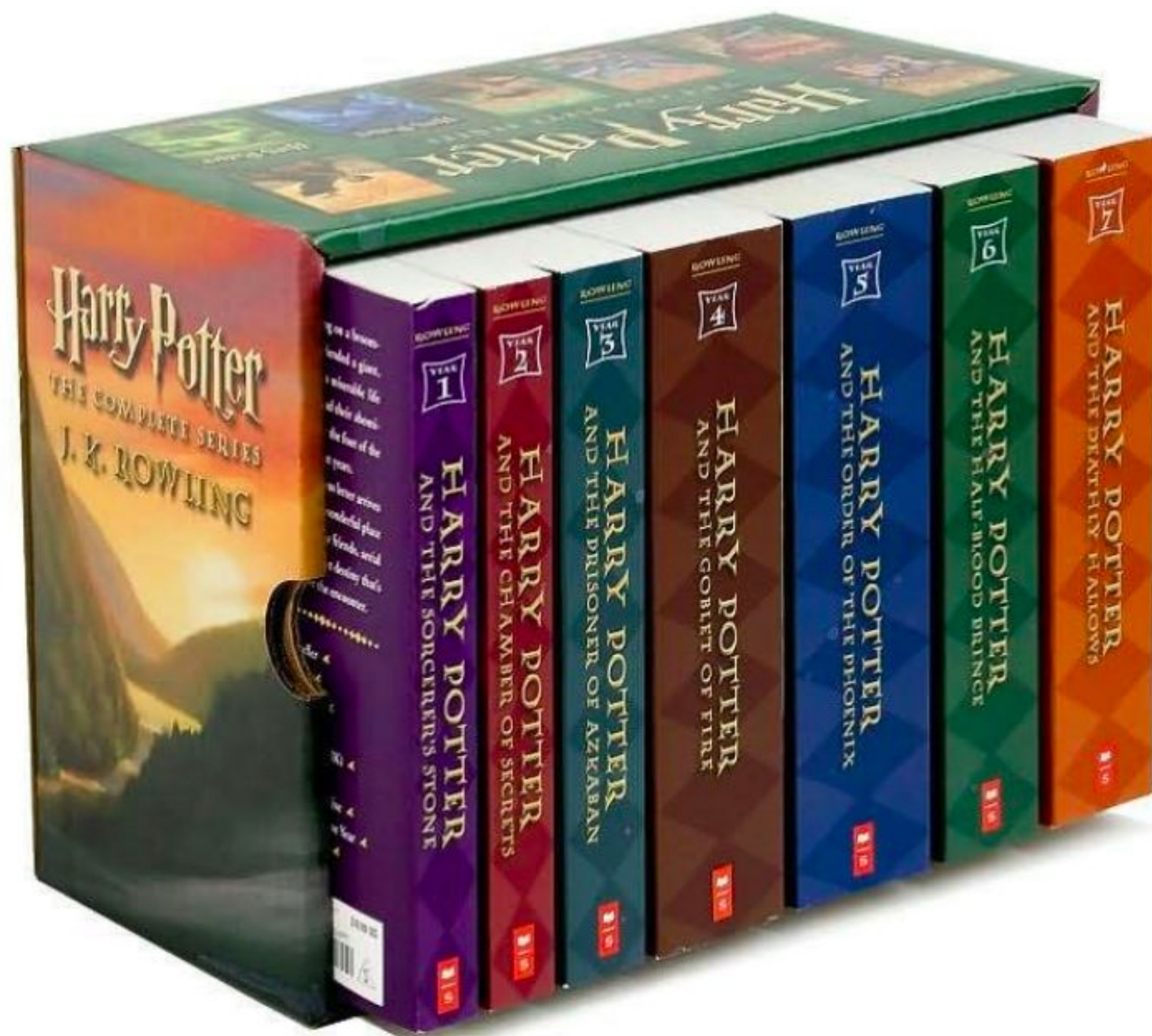


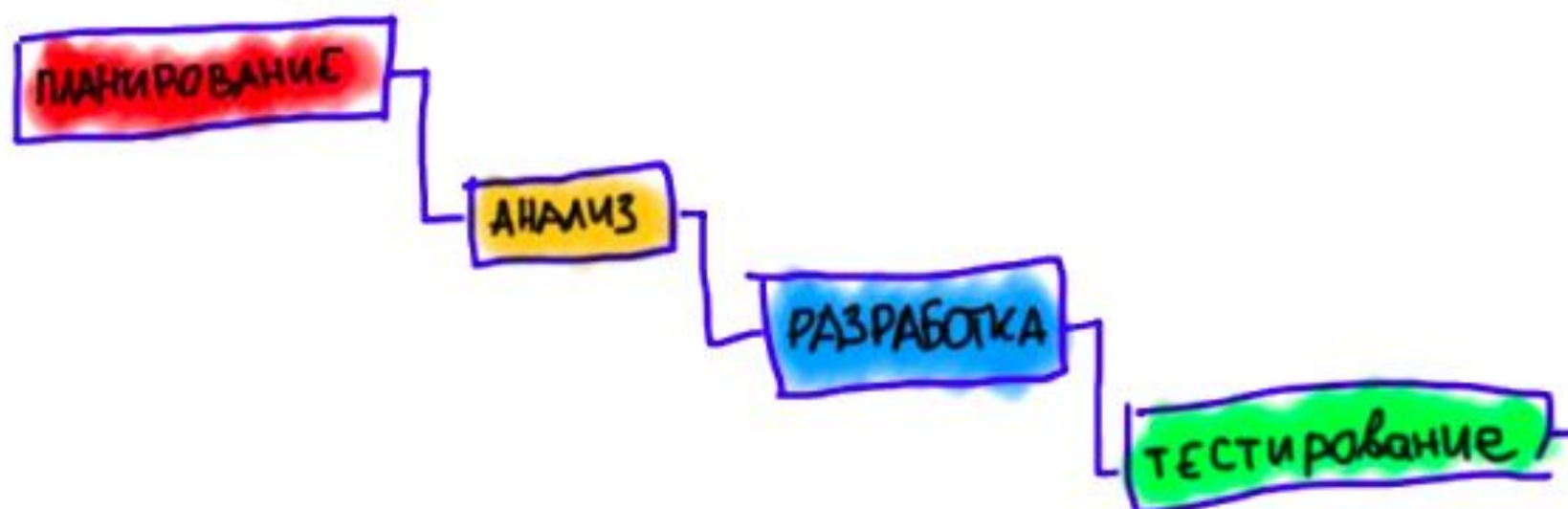
## MVP

- Earliest **Testable** Product
- Earliest **Usable** Product
- Earliest **Lovable** Product



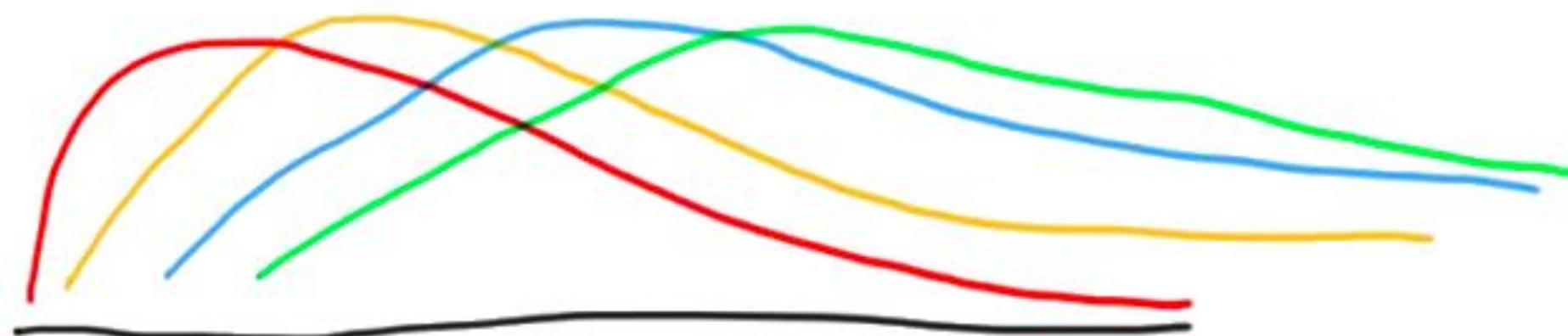
# Оценивание



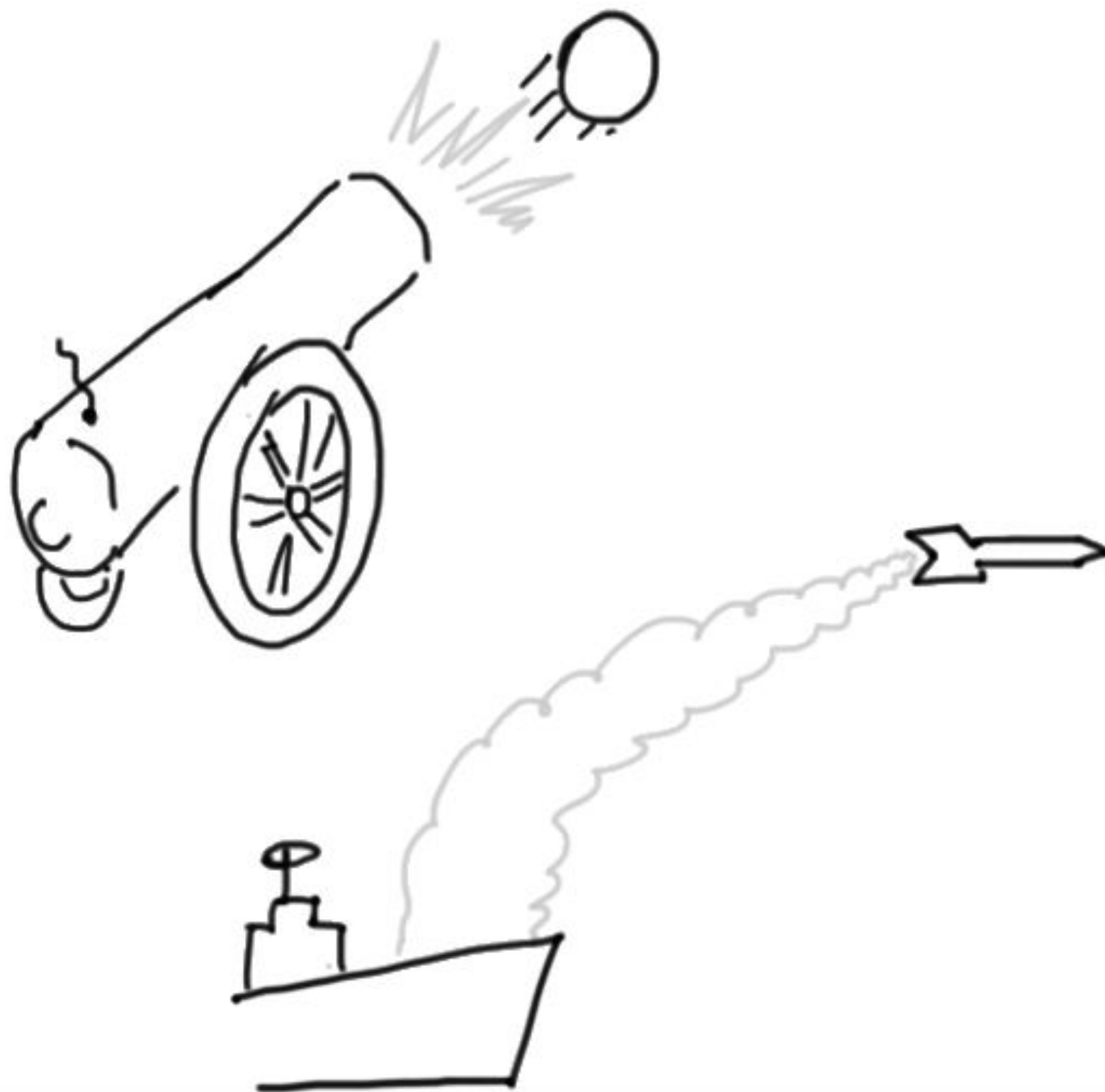


## AGILE СПОСОБ ПЛАНИРОВАНИЯ

- Процесс а не этап







## AGILE СПОСОБ ПЛАНИРОВАНИЯ

- Эмпирический,  
а не аналитический

## WATERFALL



## AGILE



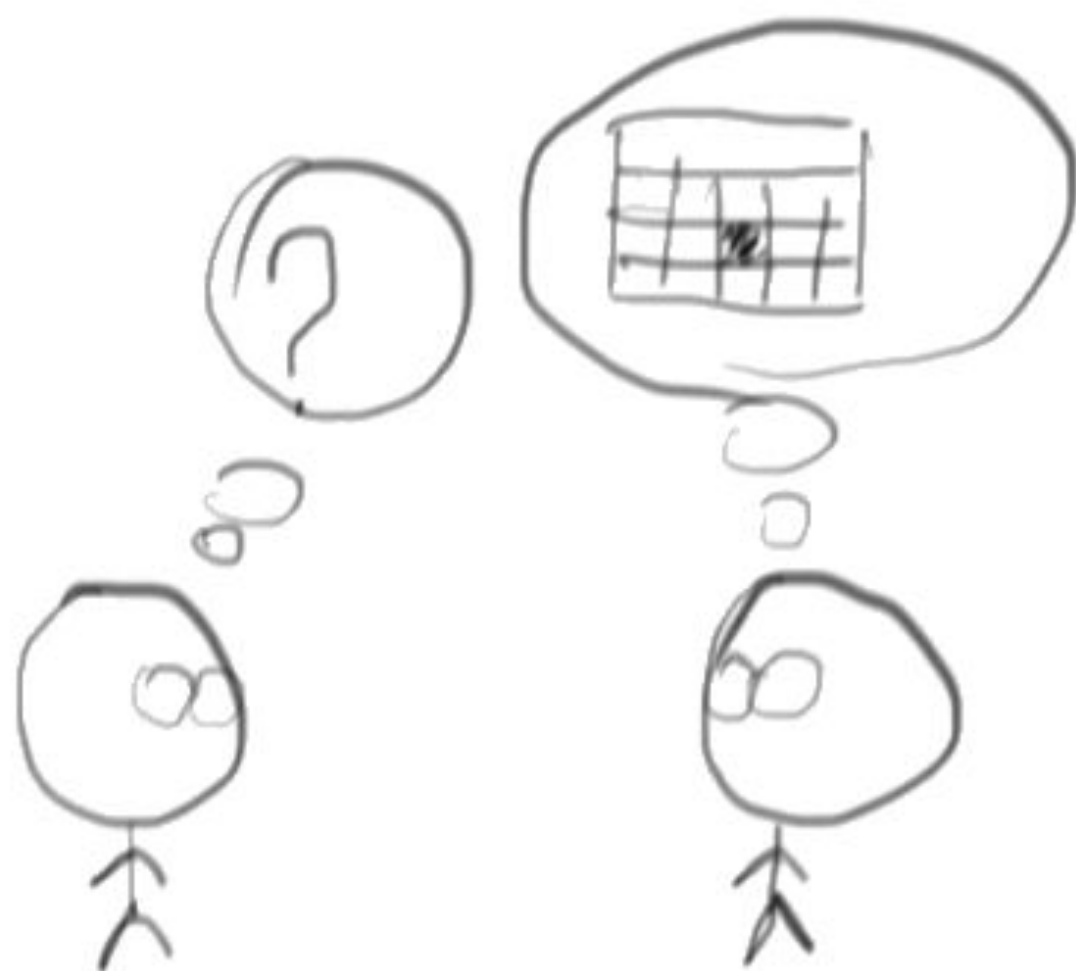
## AGILE СПОСОБ ПЛАНИРОВАНИЯ

- Фиксированная дата релиза
- Фиксированный бюджет
- Плавающий объем работ





**ВЧЕРАШНЯЯ ПОГОДА**



ПРАВИЛЬНАЯ ОЦЕНКА ≠  
ТОЧНАЯ ОЦЕНКА

*"It's better to be  
roughly right than  
precisely wrong"*

*J.M. Keynes*

# Спасибо за внимание!

## Бевзюк Антон,

Chief Agile Officer в «Додо Пицца»



[a.bevzuk@dodopizza.com](mailto:a.bevzuk@dodopizza.com)



<https://www.facebook.com/anton.bevzuk>