

Шпаргалка: 1 Спринт

Шпаргалка: Командная строка

- `pwd` — покажи в какой я папке;
- `ls` — покажи файлы в папке, где я сейчас;
- `cd first-project` — перейди в папку `first-project`;
- `cd first-project/html` — перейди в папку `html`, находящуюся в папке `first-project`;
- `cd ..` — перейди на уровень выше в родительскую папку;
- `cd ~` — перейди в домашнюю директорию (у нас это `/Users/stas_basov`);
- `mkdir second-project` — в текущей папке создай папку с именем `second-project`;
- `rm about.html` — удали файл `about.html`;
- `rmdir images` — удали папку `images`;
- `rm -r second-project` — удали папку `second-project` и всё, что она содержит;
- `touch index.html` — создай файл `index.html` в текущей папке;
- `touch index.html style.css script.js` — если нужно создать несколько файлов, их имена можно вводить через пробел.

Шпаргалка: Git

Команды для синхронизации локального репозитория с удалённым.

`git remote add origin https://github.com/YandexPracticum/first-project.git` — находясь в папке с локальным репозиторием, привязываем его к удалённому (URL у вас будет свой);

`git push -u origin main` — заливаем все файлы из локального репозитория в удалённый, который уже привязали.

Команды для того чтобы сделать сохранение — коммит.

`git add название_файла` — готовим выбранный файл к коммиту;

`git add -A` — чтобы ничего не потерять, можно подготовить к коммиту сразу все файлы, в которых были изменения;

`git commit -m "комментарий к коммиту"` — делаем коммит. К сохранённым файлам оставляем комментарий для того, чтобы проще было понять, какие сделаны изменения.

Команды для публикации изменений:

`git pull` — забрать изменения, сделанные другими разработчиками;

`git push` — опубликовать изменения в удалённый репозиторий.