

DEV\_TEAM\_04 GIT FLOW  
CHEAT SHEET

/\*

\*/

20

22

04

РЕПОЗИТОРИЙ ПРОЕКТА:

```
https://github.com/MaxOrel/Prozhito.git
```

СТРУКТУРА РЕПОЗИТОРИЯ:

```
| MASTER
| DEVELOP
| ..
| develop_team_04      //наша ветка
|   | task/search_logic //подветки задач
|   | ...
|   | task/fullscreen_menu_redesign
|   | ...
| ..
| ...
```

— Склонируйте репозиторий себе

```
git clone https://github.com/MaxOrel/Prozhito.git
```

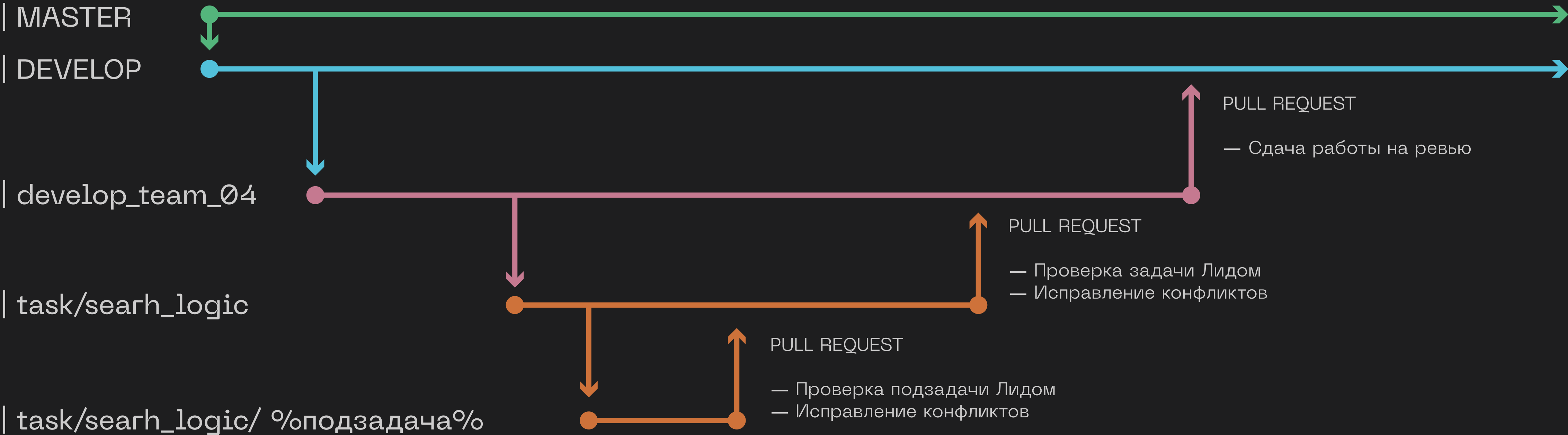
— Перейдите в командную ветку или сразу в ветку задачи

```
git checkout %название ветки%
```

— Подгрузите актуальный код ветки (в том случае, если кто-то уже комитил в нее)

```
git pull origin %название ветки%
```

СХЕМА РАБОЧЕГО ПРОЦЕССА (НА ПРИМЕРЕ ОДНОЙ ИЗ ЗАДАЧ)



## КОММЕНТАРИИ К СХЕМЕ

— Основные ветки команды (develop\_team\_04; task/search\_logic; task/fullscreen\_menu\_redesign) уже созданы и готовы к работе.

— При необходимости Тимлид декомпозирует задачу на более мелкие и назначает ответственного. В этом случае ответственному необходимо создать свою ветку подзадачи по принципу: task/ %название задча % / %название подзадачи%. Название подзадачи выбирайте так, чтобы оно отражало суть выполняемого.

— Когда подзадача готова ответственный делает Пулл Ревест в родительскую ветку и сообщает об этом Лиду, которому необходимо выполнить ревью задачи и либо вмержить пуллреквест (если задача принята) либо поткомментировать какие-либо правки

— Если при слиянии веток возникли конфликты, то конфликт разрешает тот, чей Пулл Реквест его создает. Если конфликт не получается разрешить самостоятельно, то попросите помощи у команды или Лиды.

— После того как все задачи готовы Тимлид создает Пулл реквест из develop\_team\_04 в DEVELOP и тем самым отправляя работу команды на проверку.

ССЫЛКИ И НАЗВАНИЯ ВЕТОК

— Репо проекта:	<a href="https://github.com/MaxOrel/Prozhito.git">https://github.com/MaxOrel/Prozhito.git</a>
— Ссылка на гитхаб:	<a href="https://github.com/MaxOrel/Prozhito">https://github.com/MaxOrel/Prozhito</a>
— Основная ветка команды:	develop_team_04
— Ветка задачи «логика поиска»:	task/search_logic
— Ветка задачи «редизайн полноэкранного меню»:	task/fullscreen_menu_redesign
— Ссылка на трекер задач (notion):	<a href="https://www.notion.so/2b80cbe89c1148b3a564de10f40e62a7">https://www.notion.so/2b80cbe89c1148b3a564de10f40e62a7</a>

by Mike Starina  
Have fun, folks :)