Pet Shop and Pet Rescue

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 19/03/2023 | 1.0 | Prezentare generala proiect | Denisa-Maria Herlea |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 4

1.1 Purpose 4

1.2 Scope 4

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations 4

1.4 References 4

1.5 Overview 4

2. Positioning 4

2.1 Problem Statement 4

2.2 Product Position Statement 4

3. Stakeholder and User Descriptions 5

3.1 Stakeholder Summary 5

3.2 User Summary 5

3.3 User Environment 6

4. Product Requirements 6

# Introduction

Proiectul simuleaza un petshop cu parte de adoptie de animale. Utilizatorii vor putea vizualiza toate produsele, împărțite pe categorii, să le adauge în coș și să plaseze o comandă, primind apoi o confirmare prin e-mail. De asemenea, utilizatorii vor putea vizualiza o listă de adăposturi pentru animale și o listă cu animalele disponibile pentru adopție. După ce aleg un animal și completează un formular, aceștia vor primi o confirmare prin e-mail.

## Purpose

Scopul acestei aplicații este de a oferi o platformă simplă și ușor de folosit pentru persoanele care doresc să cumpere produse pentru animale de companie sau să adopte un animal.

## Scope

Domeniul de aplicare al proiectului este acela de a dezvolta o aplicație web cu Python și Django care să simuleze un petshop. Acesta va fi un mediu online unde utilizatorii pot vizualiza și achiziționa produse pentru animale de companie, precum hrană, accesorii, jucării și alte produse similare. De asemenea, utilizatorii vor putea vedea adăposturile pentru animale și animalele disponibile pentru adopție, precum și să completeze un formular pentru a adopta un animal. În plus, aplicația va include un sistem de coș de cumpărături și de plasare a comenzilor, astfel încât utilizatorii să poată achiziționa produsele dorite într-un mod simplu și eficient. Un alt scop al proiectului este de a oferi utilizatorilor o experiență intuitivă și prietenoasă, care să le permită să găsească rapid produsele dorite printr-o eticheta și să plaseze comenzi cu ușurință.Proiectul are in componenta o baza de date care contine produse specifice animalelor, cat si animale in sine care pot fi adoptate.

## Definitions, Acronyms, and Abbreviations

Stakeholder = o persoană, un grup sau o organizație care are un interes sau o implicare într-un proiect, într-o afacere sau într-un proces.

## References

Momentan nu există referinte relevante pentru proiectul prezentat.

## Overview

Problem statement: descrierea problemei pe care aplicația noastră încearcă să o rezolve, cum ar fi dificultatea de a ajunge la un pet shop fizic sau la adăposturile pentru animale.

Product position statement: prezentarea produsului nostru și modul în care acesta se diferențiază de pet shop-urile fizice prin accesibilitatea și ușurința de folosire online.

# Positioning

## Problem Statement

Pet shop-urile sunt locuri populare pentru achiziționarea de produse pentru animale de companie și pentru adoptarea animalelor. Cu toate acestea, din cauza aglomerației sau a altor obstacole, uneori poate fi dificil sau inconvenient pentru oameni să ajungă la un pet shop fizic. De asemenea, poate fi o provocare pentru adăposturile pentru animale să ajungă la oameni care doresc să adopte animale.

|  |  |
| --- | --- |
| The problem of | Cumpararii anumitor produse specifice pentru animale de la mai multe magazine diferite |
| affects | Toti detinatorii de animale |
| the impact of which is | Timp risipit al proprietarilor |
| a successful solution would be | Un petshop online cu produse din toate categoriile si pentru multe specii de animale. |

## Product Position Statement

|  |  |
| --- | --- |
| For | Detinatorii de animale |
| Who | Doresc sa achitioneze produse diverse |
| The PetShop | Este un magazin online |
| That | Cuprinde produse din categorii vaste si pentru specii vaste de animale |
| Unlike | Magazinele fizice in care nu se gasesc toate obiectele de interes pentru proprietari |
| Our product | E metoda usoara de a face cumparaturi pentru animale, fara a implica deplasare si cu probabilitate mare de a gasi toate obiectele cautate intr-un singur loc |

Pentru proprietarii de animale de companie și pentru cei care doresc să adopte un animal, produsul nostru, o aplicație web cu Python și Django care simulează un petshop, oferă o soluție accesibilă și convenabilă pentru achiziționarea de produse pentru animale de companie și pentru adoptarea animalelor. Cu această aplicație, utilizatorii pot vizualiza produsele, le pot adăuga în coș și pot plasa comenzi, pot vedea adăposturile pentru animale și animalele disponibile pentru adopție și pot completa un formular pentru a adopta un animal, primind confirmarea prin e-mail.

Produsul nostru se diferențiază de pet shop-urile fizice prin faptul că oferă o experiență online ușor de folosit și disponibilă 24/7, astfel încât utilizatorii să poată achiziționa produsele sau să adopte animalele dorite în momentul în care au timp și disponibilitate. De asemenea, aplicația noastră vine cu un sistem de coș de cumpărături și de plasare a comenzilor care face procesul de achiziție simplu și eficient.

În general, produsul nostru vine în întâmpinarea nevoilor proprietarilor de animale de companie și a celor care doresc să adopte animale, oferindu-le o soluție convenabilă și accesibilă pentru a obține produse pentru animale sau pentru a adopta un animal, fără a fi necesar să se deplaseze la un pet shop fizic sau la adăposturile pentru animale.

# Stakeholder and User Descriptions

## Stakeholder Summary

În contextul proiectului nostru de creare a unei aplicații web cu Python și Django pentru un pet shop, "non-user" se referă la orice persoană care nu utilizează aplicația noastră web. Acestea pot fi persoane care nu sunt proprietari de animale de companie sau nu au nevoie de produse pentru animale, precum și persoane care nu sunt interesate să adopte animale.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** |
| [Name the stakeholder type.] | [Briefly describe the stakeholder.] | [Summarize the stakeholder’s key responsibilities with regard to the system being developed; that is, their interest as a stakeholder. For example, this stakeholder:  ensures that the system will be maintainable  ensures that there will be a market demand for the product’s features  monitors the project’s progress  approves funding  and so forth] |

## User Summary

Primul grup de stakeholderi sunt proprietarii de animale de companie, care au nevoie să cumpere diverse produse pentru animalele lor, cum ar fi hrană, jucării, medicamente, produse de îngrijire și alte accesorii. Acești proprietari de animale de companie sunt în general dispuși să cheltuiască bani pe produse de calitate pentru animalele lor, dar în același timp doresc să facă achizițiile cât mai convenabil și rapid posibil.

Al doilea grup de stakeholderi sunt adăposturile pentru animale, care își doresc să găsească un număr cât mai mare de adoptatori pentru animalele pe care le au în grijă. Adăposturile pentru animale sunt deseori subfinanțate și depind de donații și de adopții pentru a-și continua activitatea.

Utilizatorii aplicației noastre sunt, în primul rând, proprietarii de animale de companie care doresc să cumpere produse pentru animalele lor sau să adopte animale. Aceștia caută o experiență convenabilă, rapidă și ușor de utilizat pentru a-și îndeplini nevoile. De asemenea, utilizatorii noștri pot fi și persoane care doresc să adopte un animal fără a fi proprietari de animale de companie, ci doar să își găsească un prieten și companie.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** | **Stakeholder** |
| [Name the user type.] | [Briefly describe what they represent with respect to the system.] | [List the user’s key responsibilities with regard to the system being developed; for example:  captures details  produces reports  coordinates work  and so on] | [If the user is not directly represented, identify which stakeholder is responsible for representing the user’s interest.] |

## User Environment

[Detail the working environment of the target user. Here are some suggestions:

Number of people involved in completing the task? Is this changing?

How long is a task cycle? Amount of time spent in each activity? Is this changing?

Any unique environmental constraints: mobile, outdoors, in-flight, and so on?

Which systems platforms are in use today? Future platforms?

What other applications are in use? Does your application need to integrate with them?

]

# Product Requirements

[At a high level, list applicable standards, hardware or platform requirements, performance requirements, and environmental requirements.]