

# FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE

### DEPARTAMENTUL CALCULATOARE

# **PROIECT**

la disciplina

# Introducere in Baze de Date

Nume proiect: Platforma de studiu

Profesor coordonator:

Cosmina Ivan

Echipa de proiect:

Silviu Grumazescu Tamas Dari Andrei-Denis Alexandru Grupa 30221, Seria A, CTI

An academic: 2021-2022



### **Cuprins**

- 1. Introducere
  - 1.1.Introducere, argumente, scop si obiective specifice
- 2. Suportul teoretic
- 3. Analiza cerințelor utilizatorilor (Specificațiile de proiect)
  - 3.1. Ipotezele specifice domeniului ales pentru proiect (cerințe, constrângeri)
  - 3.2. Organizare structurata(tabelar) a cerintelor utilizator
  - 3.3. Determinarea si caracterizarea de profiluri de utilizatori
- 4. Modelul de date si descrierea acestuia
  - 4.1. Entități si atributele lor (descriere detaliata implementarea fizica )
  - 4.2. Diagrama EER/UML pentru modelul de date complet
  - 4.3. Normalizarea datelor
- 5. Detalii de implementare MySQL
  - 5.1.DDL
  - 5.2.<u>DML</u>
  - 5.3. SQL programatic
- 6. <u>Detalii de implementare Java</u>
- 7. Utilizarea aplicației
- 8. Concluzii. Limitări și dezvoltări ulterioare
- 9. **Bibliografie**



## Introducere

Secolul XXI, supranumit și secolul vitezei, a adus cu el dezvoltări exponențiale și, în unele cazuri, revoluționare, în domeniul tehnologiei informației și în domeniul comunicațiilor. Pe fondul schimbărilor rapide și progresului tehnologic înregistrat, precum și pe fondul tendinței de globalizare a educației universitare, s-au deschis noi perspective pentru sistemul educațional universitar, această fiind completat cu metode moderne de abordare a educației precum și legăturii cu studenții.

Globalizarea a adus și dezavantajul de a facilita răspândirea rapidă a bolilor și virusurilor, iar pandemia generată de virusul SARS-COV 2 a evidențiat nevoia de digitalizare a sistemelor universitare. Proiectul prezentat reprezintă o abordare minimalistă, cu foarte mult loc de dezvoltare ulterioară, a satisfacerii nevoii menționate anterior, și presupune dezvoltarea unei aplicații ce lucrează cu baze de date pentru managementul unei platforme de studiu. Aplicația oferă sprijin atât pentru interogarea bazei de date, cât și pentru manipularea informațiilor stocate în ea, sprijin oferit de interfața grafică creată cu scopul unei interacțiuni facile între utilizator și sistemul universitar.

Pentru dezvoltarea proiectului s-au folosit următoarele:

- Apache NetBeans mediu de dezvoltare integrat pentru Java
- MySQL Workbench tool folosit pentru crearea bazei de date, popularea inițială, crearea de proceduri si triggere, crearea diagramei UML a tabelelor
- JDBC pentru stabilirea conexiunii dintre aplicatie si baza de date
- Apache POI oferă biblioteci Java pure pentru citirea şi scrierea fişierelor în formate Microsoft Office, cum ar fi Word, PowerPoint şi Excel

# Suportul teoretic

### **MySQL**

MySQL este un sistem de gestionare a bazelor de date relaționale open-source care este utilizat în principal pentru aplicațiile online. MySQL poate crea și gestiona baze de date foarte utile (cum ar fi informații despre angajați, inventar și multe altele). Un SGBD relațional înseamnă că datele găzduite în structură sunt capabile să recunoască relațiile dintre informațiile stocate. Fiecare bază de date conține tabele. Fiecare tabel (denumit și o relație) conține una sau mai multe categorii de date stocate în coloane (denumite și atribute). Fiecare rând (denumit, de asemenea, o înregistrare sau "tuple") conține o informație unică (altfel menționată ca și cheie) pentru categoriile definite în coloane.

Există un acronim popular în industria tehnologiei: LAMP si WAMP. Acest acronim înseamnă Linux/Windows Apache MySQL PHP și este unul dintre cele mai populare "web stack-uri" de pe planetă (un "stack" este o stivă de software care interacționează împreună).



#### Java

Java este un limbaj de programare OOP sau orientat-obiect, dezvoltat de James Gosling la Sun Microsystems (acum filială Oracle), la începutul anilor '90 și lansat în 1995. Limbajul împrumută o mare parte din sintaxa C și C++, dar are un model al obiectelor mai simplu. Java este un program în care se pot produce aplicații. După ce un programator dezvoltă o aplicație Java, aceasta poate rula pe majoritatea sistemelor de operare (OS), incluzând Windows, Linux și Mac OS, lucru ce face Java un limbaj versatil.

Este important de menționat că Java poate fi folosit pentru a dezvolta aplicații *complete*, care pot rula pe un singur computer sau care pot fi distribuite între servere și clienți într-o rețea. De asemenea, poate fi folosit pentru a programa miniaplicații sau *applets* care nu sunt independente, ci sunt parte a unei pagini web și facilitează interacțiunea utilizatorului cu interfața grafică.

#### JDBC (Java Database Connectivity)

JDBC (Java Database Connectivity) este tehnologia Java de acces la baze de date relaționale. Este independentă de tipul bazei de date, fiind orientată pe utilizarea de adaptoare (drivere) între client și SGBD.

Procesul de conectare la o bază de date implică înregistrarea unui driver corespunzător și realizarea unei conexiuni cu baza de date. O conexiune la o bază de date reprezintă un context prin care sunt trimise secvențe SQL către baza de date și sunt primite rezultate la nivel de aplicație client. API-ul JDBC furnizează acces orientat obiect la bazele de date, prin definirea de clase și interfețe ce modelează concepte abstracte specifice tehnologiei, semnificația celor mai importante concepte JDBC fiind următoarea:



- Driver clasa Driver și Driver Manager.
- Conexiunea la baza de date clasa Connection
- Interogări SQL clasele Statement, PreparedStatement, CallableStatement
- Multimi rezultat al execuției clasa ResultSet

Specificarea accesului la o bază de date creată și găzduită de un SGBD, dintr-o aplicație client Java presupune mai multe etape, ce trebuie parcurse într-o secvențiere strictă și anume: înregistrarea unui driver ce va fi utilizat pentru translatarea către baza de date a frazelor SQL, respectiv stabilirea conexiunii cu baza de date, corect specificată prin intermediul unui string de conexiune specific fiecărei baze de date.



# Analiza cerințelor utilizatorilor (Specificații de proiect)

### Ipotezele specifice domeniului ales pentru proiect

Se dorește implementarea unui sistem informatic destinat gestiunii unei platforme de studiu. Aplicația va folosi un sistem de gestiune pentru baze de date MySQL, iar interacțiunea cu aceasta va fi realizata doar prin interfața grafica. Funcționalitățile pe care le va oferi programul vizează operații ce țin de gestiunea studenților, profesorilor si administrarea operațiilor curente din cadrul unor programe de studiu.

Aplicația va putea fi accesată, pe baza unui proces de autentificare, de către mai multe tipuri de utilizatori: studenți, profesori, administratori. Pentru fiecare tip de utilizator se vor retine informații precum CNP, nume, prenume, adresa, număr de telefon, email, cont IBAN, numărul de contract. Fiecare utilizator își va putea vizualiza datele personale imediat după ce va accesa sistemul informatic, fără a avea însă posibilitatea de a le modifica. Totodată, programul trebuie să ofere și o funcționalitate pentru deautentificare, prin care se revine la fereastra care solicită datele de acces, astfel încât și un alt utilizator să îl poată folosi ulterior, fără a fi necesară repornirea sa.

Utilizatorul de tip **administrator** poate adăuga, modifica și șterge informații în baza de date , informații legate de utilizatori. De asemenea, va exista și un rol de super-administrator care poate opera inclusiv asupra utilizatorilor de tip administrator. Administratorii pot sa caute utilizatorii după nume si ii pot filtra după tip, pot asigna profesorii la cursuri si pot face căutare după numele cursului. La căutarea unui curs se afișează si numele profesorilor de la acel curs si un buton care permite vizualizarea tuturor studenților înscriși la cursul respectiv.

Pentru un utilizator de tip **profesor** se vor retine si cursurile predate, numărul minim si numărul maxim de ore pe care le poate preda si departamentul din care face parte.

Pentru un utilizator de tip **student** se va retine si anul de studiu si numărul de ore pe care trebuie sa le susțină.

Aplicația va permite gestiunea cu ușurință a activităților didactice si astfel a interacțiunilor dintre studenți si profesori. Cursurile sunt predate de mai mulți profesori și au una sau mai multe tipuri de activități (curs, seminar, laborator), o descriere, si un numar maxim de studenți participanți. Studenții se pot înscrie la cursuri si sunt asignați profesorului cu cei mai putini studenți la data înscrierii. Aceștia sunt evaluați cu note pentru fiecare tip de activitate si primesc o nota finala ca medie ponderata intre tipurile de activități. Profesorul stabilește din interfața grafica împărțirea procentuala pe tipurile de activități (ex. 20% seminar, 35% laborator, 45% curs/examenul de la curs).



Fiecare activitate se desfășoară recursiv intre doua date, pe o anumita perioada de timp. La asignarea unui profesor la un curs se vor alege tipurile de activități. De exemplu, profesorul X preda cursul Y cu activitățile: curs –săptămânal, laborator –săptămânal. Ulterior, profesorul poate programa activitățile (curs, seminar, laborator, colocviu, examen) într-un calendar, pe zile si ore, specificând si numărul maxim de participanți. Activitățile pot fi programate doar in viitor. Profesorii pot accesa un catalog, unde pot filtra studenții după cursuri si le pot adăuga note. Cataloagele pot fi descărcate sub forma de fișier.

La logare, studenții si profesorii pot sa își vadă activitățile din ziua curenta sau pot accesa o pagina cu toate activitățile la care sunt asignați / înscriși. Aceste liste pot fi descărcate din sistem sub forma unor fișiere.

Studenții se pot înscrie la cursuri, pot renunța la cursuri si își pot vedea notele. Aceștia trebuie sa aleagă activitățile la care vor sa participe si pot participa la ele doar daca mai sunt locuri sau nu exista o suprapunere cu o alta activitate (de exemplu, studentul dorește sa participe la laboratorul de BD marți la ora 10. Se înscrie la acea activitate, iar înscrierea este valida doar daca nu are deja o alta activitate marți la ora 10 sau daca mai sunt locuri disponibile. In caz contrar, se afișează un mesaj de eroare).

Totodată, studenții se pot înscrie in grupuri de studiu pentru o anumita materie, daca sunt înscriși la materia respectiva. Aceștia pot sa vadă toți membrii grupului si sa lase mesaje. Pe grup, studenții pot adaugă activități si sa definească un număr minim de participanți si o perioada in care ceilalți studenți pot sa anunțe participarea (de exemplu, un student adaugă o activitate de aprofundare a cursului pentru data de 12.12.2020, ora 16:00, 2 ore, cu număr minim de participanți 5 si timp de expirare 2 ore). Daca numărul minim nu este atins, activitatea se anulează, iar studentii înscrisi la ea primesc un mesaj de informare.

### Organizare structurată a cerințelor utilizatorilor

Baza de date trebuie sa stocheze informatii despre:

- Utilizatori (super-admin, admini, profesori, studenți)
- Cursuri
- Profesorii asignați la un curs
- Participantii la un curs
- Grupurile de studiu
- Activitătile fiecărui curs și ale grupelor de studiu
- Participanții la o activitate
- Mesajele de pe grupurile de studiu
- Membrii unui grup
- Invitațiile fiecărui utilizator



Mai mult trebuie sa permită si următoarele operații:

- Adăugarea de utilizatori noi daca nu există
- Adăugarea de cursuri daca nu există
- Adăugarea de activități
- Adăugarea de grupuri
- Ștergerea automata a invitațiilor
- Ștergerea automata a activităților de grup
- Calcularea notei finale a unui student la un curs
- Verifica suprapunerea a doua activități in momentul asignării unui student la o materie
- Calcularea numărului total de participanți la o activitate de grup
- Găsirea profesorului cu numărul minim de participant

Aplicația Java trebuie sa permită prelucrarea informațiilor din baza de date, căutarea, ștergerea, modificarea si afișarea informațiilor si conectarea utilizatorilor înregistrați.

## Determinarea si caracterizarea de profiluri de utilizatori

Orice utilizator deține următoarele funcționalități:

- Autentificare/Deautentificare
- Vizualizare date personale
- Vizualizare activități într-o zi anume sau in toate zilele
- Vizualizare cursuri
- Vizualizare invitații

Student	didactica sau a unei grupei de stud  Profesor	Administrator
Înscriere/Părăsire/Căutare curs  Înscriere activități didactice  Creare/Înscriere/Vizualizare grup de studio  Invitare colegi  Creare/Înscriere activitate de grup  Chat cu grupul de studio  Vizualizare note	Programare activități didactice Setare ponderi activități Vizualizare studenți si înscriere note	Gestionare conturi (Vizualizare, Modificare, Ștergere) Creare cursuri Asignarea profesorilor la cursuri



# Modelul de date si descrierea acestuia

#### Entități si atributele lor

**Users** - informații generale despre utilizatori. Atribute: username (PK), password, CNP, nume, prenume, adresa, nr telefon, email, IBAN, nr contract, role.

**Studenți** - informații suplimentare despre student. Atribute: username (PK, FK), an\_studiu, nr\_ore.

**Profesori** - informații suplimentare despre profesor. Atribute: username (PK, FK), departament, min\_ore, max\_ore.

**Cursuri** - informații despre cursuri. Atribute: nume\_curs (PK), descriere, nr\_max\_participanti.

Asignare Profesori la Cursuri - informații despre profesorii asignați unor discipline. Atribute: id\_asignare\_prof\_curs (PK), username (FK), nume\_curs (FK), pondere\_curs, pondere\_laborator, pondere\_seminar, bool\_curs, bool\_laborator, bool\_seminar.

**Asignare Studenți la Cursuri** - informații despre studenții înscriși la cursuri. Atribute: id\_asignare\_student\_prof\_curs (PK), username (FK), id\_asignare\_prof\_curs (FK), nota\_finala, nota\_curs, nota\_laborator, nota\_seminar.

**Activitate** - informații despre activități. Atribute: id\_activ (PK), start\_date, final\_date, zi, ora, durata, tip\_activitate, locuri\_max, id\_asignare\_prof\_curs (FK), id\_activ\_grupa (FK), nr\_part\_curent.

**Participanti activitate** - informații despre participanții la o activitate. Atribute: id\_part (PK), id\_activ (FK), username (FK), nota\_activitate.

**Grupa Studiu** - informații generale despre o grupa de studio. Atribute: id\_grupa (PK), nume\_curs (FK).

**Participanți grupa** - informații despre participanții la o activitate de grupa. id\_part\_grupa(PK), username (FK), id grupa (FK).

**Activitati grupa** - informații despre activitățile grupelor de studiu. Atribute: id\_activ\_grupa (PK), participant, id\_grupa (FK), data\_expirare.

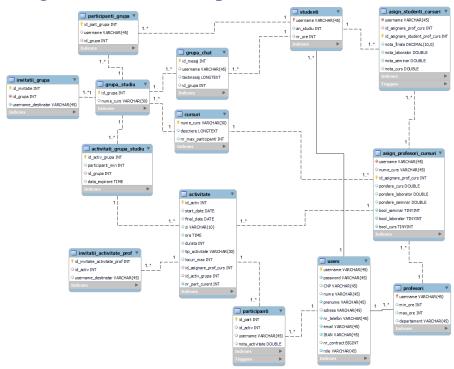
**Chat grupa** - stochează mesajele scrise pe chat-urile grupelor. Atribute: id\_mesaj (PK), username (FK), textmesaj, id\_grupa (FK).

**Invitații profesori la activitate de grupa** - invitațiile la o activitate către profesori. Atribute: id\_invitatie\_activitate\_prof (PK), id\_activ (FK), username\_destinatar.

**Invitații student in grupa** - invitațiile in grupe către studenti. Atribute: id\_invitatie (PK), id\_grupa (FK), username\_destinatar.



### Diagrama EER/UML pentru modelul de date complet



### Normalizarea datelor

Normalizare bazelor de date este un proces de optimizare a bazei de date prin care se încearcă minimizarea redundantei datelor, si a anomaliilor de introducere, actualizare si ștergere.

Pentru a identifica corect o pereche formata dintr-un profesor si cursul pe care îl preda, sau intre student si cursul la care este înscris, si de asemenea, pentru a rezolva relațiile many-to-many (un student se poate înscrie la mai multe cursuri & un curs poate avea mai mulți studenți înscriși si un profesor poate preda mai multe cursuri & un curs poate fi predat de mai mulți profesori), am introdus tabelele auxiliare **asign\_profesori\_cursuri** si **asign\_profesori\_cursuri**. Fiecare pereche profesor-curs, respectiv sintaxa "student X înscris la cursul Y predate de profesorul Z", are un ID unic prin care este identificata.

Baza noastră de date respectă **BCNF** (**forma normala Boyce-Codd**). Atributele fiecărui tabel nu depind de alte atribute, si totodată respecta principiul atomicității. Fiecare tabel are o singură cheie primară după care sunt identificate înregistrările și este suficientă pentru a identifica în mod unic orice înregistrare din baza de date.



# Detalii de implementare MySQL

# DDL (Data Definition Language)

• Crearea bazei de date

```
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `mydb`;
USE `mydb`;
```

• Crearea unui table

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'mydb'.'users' (
    'username' VARCHAR(45) NOT NULL,
    'password' VARCHAR(45) NOT NULL,
    'CNP' VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
    'nume' VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
    'prenume' VARCHAR(45) NOT NULL,
    'adresa' VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
    'nr_telefon' VARCHAR(45) NOT NULL,
    'email' VARCHAR(45) NOT NULL,
    'IBAN' VARCHAR(45) NOT NULL,
    'nr_contract' BIGINT NULL DEFAULT NULL,
    'role' VARCHAR(45) NOT NULL,
    PRIMARY KEY ('username'))
```

• Adăugarea cheilor străine si a constrângerilor

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`profesori` (
   `username` VARCHAR(45) NOT NULL,
   `min_ore` INT NULL DEFAULT NULL,
   `max_ore` INT NULL DEFAULT NULL,
   `departament` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`username`),
   UNIQUE INDEX `username_UNIQUE` (`username` ASC) VISIBLE,
   CONSTRAINT `username`
   FOREIGN KEY (`username`)
   REFERENCES `mydb`.`users` (`username`))
ENGINE = InnoDB

DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;
```



# DML (Data Manipulation Language)

• Inserarea datelor in tabele (Popularea)

```
insert into users (username, password, CNP, nume, prenume, adresa, nr_telefon, email, IBAN, nr_contract, role) values

("daritamas", "1234", "123456789", "Tamas", "Dari", "Sarmasag, Salajului 72", "0746965428", "dari.tamas1@yahoo.com", "RO01BCR12345", 1234, "student"),

("silviugrumazescu", "1234", "123456788", "Silviu", "Grumazescu", "Cluj, Prezan 73", "0746965438", "silviugramazescu1@yahoo.com", "RO01BCR12345", 1235, "student"),

("denisalexandru", "1234", "123456777", "Denis", "Alexandru", "Carbunesti, AndreiD 69", "0746965440", "alexandrudenis1@yahoo.com", "RO01BCR12347", 1236, "student"),

("vasilepop", "1234", "123456456", "vasile", "Pop", "Cluj, Gradinarilor 72", "0746967428", "vasilepop1@yahoo.com", "RO01BCR12885", 9871, "profesor"),

("robertvarga", "1234", "123452289", "Robert", "Varga", "Cluj-Napoca, Eminescu 12", "0745555428", "robertvarga1@yahoo.com", "RO01BCR12885", 9872, "profesor");

Modificarea datelor din tabele

UPDATE `mydb`.`asign_profesori_cursuri` SET `pondere_curs` = '0.20',

pondere_laborator` = '0.40' WHERE (`id_asignare_prof_curs` = '2');
```

### **SQL** Programatic

- Proceduri
  - Înregistrarea unui utilizator

```
DELIMITER $$
USE `mydb`$$
CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `RegisterUser`(IN username varchar(45), IN password varchar(45), IN CNP varchar(45),
                               IN nume varchar(45), IN prenume varchar(45), IN adresa varchar(45),
                           IN nr_telefon varchar(45), IN email varchar(45),
                       IN IBAN varchar(45), IN nr_contract varchar(45), IN role varchar(45))
begin
   insert into users(username, password, CNP, nume, prenume, adresa, nr_telefon, email, IBAN, nr_contract, role)
values (username, password, CNP, nume, prenume, adresa, nr_telefon, email, IBAN, nr_contract, role);
end$$
DELIMITER ;
              Obținerea datelor unui utilizator
DELIMITER $$
USE 'mydb' $$
CREATE DEFINER='root'@'localhost' PROCEDURE 'GetUserInfo'(IN username VARCHAR(45), OUT CNP varchar(45), OUT nume varchar(45),
                                            OUT prenume varchar(45), OUT adress varchar(45), out nr telefon varchar(45),
                                        OUT email varchar(45), OUT IBAN varchar(45), OUT nr_contract varchar(45))
    select u.CNP, u.nume, u.prenume, u.adresa, u.nr_telefon, u.email, u.IBAN, u.nr_contract
   into CNP, nume, prenume, adresa, nr_telefon, email, IBAN, nr_contract from users u where u.username = username;
end$$
DELIMITER ;
```

Repartizarea unui student la profesorul cu cei mai putini studenti atribuiti

```
DELIMITER $$
USE `mvdb`$$
CREATE DEFINER= root'@'localhost' PROCEDURE 'InsertStudentLaProfesorMin' (IN username_student varchar(45)), IN nume_curs_ales varchar(45))
    select tbl.valu into @id_prof_min_ales from (select apc.id_asignare_prof_curs as valu, count(ascc.id_asignare_student_prof_curs) cnt
    from asign_profesori_cursuri apc left join asign_studenti_cursuri ascc on apc.id_asignare_prof_curs = ascc.id_asignare_prof_curs
    where apc.nume_curs = nume_curs_ales group by apc.id_asignare_prof_curs) tbl order by tbl.cnt asc limit 1;
    insert into asign studenti cursuri(username, id asignare prof curs) values (username student, @id prof min ales);
DELIMITER :
              Verificarea existentei unei activitati intr-un interval de timp
DELIMITER $$
USE 'mydb'$$
CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `checkIfActivityInInterval`(IN username varchar(45), IN startTime TIME, IN endTime TIME,
IN zi varchar(10), OUT isActivityInInterval int)
begin
        (select activ.id_activ from activitate activ, asign_profesori_cursuri apc, asign_studenti_cursuri ascc, participanti part
       where ascc.username = username and ascc.id_asignare_prof_curs = apc.id_asignare_prof_curs
        and apc.id_asignare_prof_curs = activ.id_asignare_prof_curs and part.id_activ = activ.id_activ
        and part.username = username and ((ADDTIME(activ.ora, CONCAT(activ.durata, ":00:00")) > startTime
        and ADDTIME(activ.ora, CONCAT(activ.durata, ":00:00")) < endTime)
       or (activ.ora > startTime and activ.ora < endTime) or (activ.ora <= startTime
        and ADDTIME(activ.ora, CONCAT(activ.durata, ":00:00")) >= endTime )) and activ.zi = zi )
            set isActivityInInterval = 1;
       else
           set isActivityInInterval = 0;
       end if;
end$$
DELIMITER :
              ➤ Obtinerea activitatilor la care poate participa un student
DELIMITER $$
USE `mydb`$$
CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `showActStudPosibile`(in username varchar(45))
begin
   select distinct activitate.id_activ from activitate, asign_studenti_cursuri, participanti
    where asign studenti cursuri.username=username and
    asign_studenti_cursuri.id_asignare_prof_curs = activitate.id_asignare_prof_curs
    and activitate.locuri_max > activitate.nr_part_curent
    and not exists (select id part from participanti p where p.id activ = activitate.id activ and p.username = username);
end$$
DELIMITER;
```



- Triggere
  - > Incrementarea numărului participanților la o activitate

```
DELIMITER $$
USE 'mydb'$$
CREATE DEFINER=`root`@`localhost` TRIGGER `mydb`.`incrementNumberOfParticipantiActivitate`
AFTER INSERT ON 'mydb'.'participanti'
FOR EACH ROW
begin
    update activitate set nr part curent = nr part curent + 1 where activitate.id activ = new.id activ;
end$$
             Calcularea notei finale pe baza notelor obtinute si ponderilor stabilite
delimiter //
Create Trigger nota_finala before update on asign_studenti_cursuri for each row
        new.nota_finala = ( SELECT pondere_curs
        from asign profesori cursuri where id asignare prof curs = new.id asignare prof curs ) * new.nota curs
        + ( SELECT pondere_seminar
        from asign profesori cursuri where id asignare prof curs = new.id asignare prof curs ) * new.nota seminar
        + ( SELECT pondere_laborator
        from asign_profesori_cursuri where id_asignare_prof_curs = new.id_asignare_prof_curs ) * new.nota_laborator;
11
DELIMITER ;

    Event

SET GLOBAL event_scheduler="ON";
DELIMITER ..
CREATE EVENT stergere activitati expirate event
ON SCHEDULE EVERY 1 MINUTE STARTS NOW()
ON COMPLETION PRESERVE ENABLE
BEGIN
    UPDATE activitati_grupa_studiu SET data_expirare=timediff(data_expirare, '00:01:00') where data_expirare > TIME('00:00:00');
    delete ags from activitati_grupa_studiu ags join activitate activ on activ.id_activ_grupa = ags.id_activ_grupa where
    ags.data_expirare <= '00:00:00' and activ.nr_part_curent < ags.participanti_min;
END ..
delimiter;
```



# Detalii de implementare Java

Interacțiunea dintre utilizator si baza de date se realizează cu ajutorul interfeței grafice, creata special pentru a satisface nevoile fiecărui utilizator. Ideile centrale in jurul cărora s-a dezvoltat interfața au fost separarea utilizatorilor in roluri si respectarea arhitecturii MVC. Fiecărui obiect de tip **User** ii corespunde un parametru **role**, care oferă utilizatorului acces la **view**-ul corespunzător prin intermediul unui **controller**.

```
public void switchToUserScreen(String username, String password, String role) {
    loginController.setFrameVisible(false);
    switch(role) {
        case "student":
            bdconn.setNewCurrentUser(username, password, role);
            studentViewController.setCurrentUser(bdconn.getUserInformation());
            studentViewController.resetView();
            break;

        case "profesor":
            bdconn.setNewCurrentUser(username, password, role);
            profesorViewController.setCurrentUser(bdconn.getUserInformation());
            profesorViewController.resetView();
            bdconn.setNewCurrentUser(username, password, role);
            adminViewController.resetView();
            adminViewController.fillCursesList();
            adminViewController.fillGrupetList();
            break;

        case "superAdmin":
            bdconn.setNewCurrentUser(username, password, role);
            superAdminViewController.resetView();
            superAdminViewController.resetView();
            superAdminViewController.fillCursesList();
            superAdminViewController.
```



#### Panoul principal al userului de tip student:

#### Fragmente de cod din interiorul controller-ului studentului:

```
public void changePanel(String stringPanel) {
    cardLayout.show(userFrame.mainPanel, stringPanel);
    userFrame.pack();

switch(stringPanel) {
    case "studenthomepanel":
        userFrame.setSize(studentHomePanel.getPreferredSize());
        break;
    case "vizdatestudentpanel":
        userFrame.setSize(vizDateStudentPanel.getPreferredSize());
        break;
    case "inscrierecurspanel":
        userFrame.setSize(inscriereCursPanel.getPreferredSize());
        break;
    case "inscriereactivitatipanel":
        userFrame.setSize(inscriereActivitatePanel.getPreferredSize());
        break;
    case "viznotestudentpanel":
        userFrame.setSize(vizNoteStudentPanel.getPreferredSize());
        break;
    case "vizactivitatistudent":
        userFrame.setSize(vizActivitatiStudent.getPreferredSize());
        break;
    case "grupstudiupanel":
        userFrame.setSize(grupStudiuPanel.getPreferredSize());
        break;
    case "selectareCurscrupaPanel":
        userFrame.setSize(selectareCursGrupaPanel.getPreferredSize());
        break;
    case "vizualizareGrupaPanel":
        userFrame.setSize(vizualizareGrupaPanel.getPreferredSize());
        break;
    case "vizualizareGrupaPanel":
        userFrame.setSize(vizualizareGrupaPanel.getPreferredSize());
        break;
    case "vizualizareGrupaPanel":
        userFrame.setSize(vizualizareGrupaPanel.getPreferredSize());
        break;
    case "vizualizareGrupaPanel":
        userFrame.setSize(vizualizareGrupaPanel.getPreferredSize());
        break;
        case "vizualizareGrupaPanel":
        userFrame.setSize(vizualizareGrupaPanel.getPreferredSize());
        break;
        case "vizualizareGrupaPanel":
        userFrame.setSize(vizualizareGrupaPanel.getPreferredSize());
        break;
        case "vizualizareGrupaPanel":
        userFrame.setSize(vizualizareGrupaPanel.getPreferredSize());
        break;
        case "vizualizareGrupaPanel":
        userFrame.setSize(vizualizareGrupaPanel.getPreferredSize());
        case "vizualizareGrupaPane
```

```
class VizualizareGrupaListener implements ActionListener{
   public void actionPerformed(ActionEvent e){
      int index = grupStudiuPanel.listaGrupe.getSelectedIndex();
      int idGr = grupStudiuPanel.grupe.get(index);
      initializeParticipantiGrupa(idGr);
      currentUser = bdconn.getUserInformation();
      if(bdconn.VerificareInscriereStudentGrupa(currentUser.username, idGr)){
            vizualizareGrupaPanel.buttonProgramareActivitate.setEnabled(true);
            vizualizareGrupaPanel.inviteButton.setEnabled(true);
            vizualizareGrupaChat(idGr);
        }
        else{
            vizualizareGrupaPanel.buttonProgramareActivitate.setEnabled(false);
            vizualizareGrupaPanel.inviteButton.setEnabled(false);
            vizualizareGrupaPanel.buttonSendMSG.setEnabled(false);
            vizualizareGrupaPanel.buttonSendMSG.setEnabled(false);
            initializeGrupaChat(-1);
      }

// set-up sugestii participanti
      initializeSugestiiGrupa(idGr);
      changePanel("vizualizareGrupaPanel");
}
```

In urma folosirii elementelor interfeței (butoane, liste, tabele, panouri), pentru ca operația ceruta de către utilizator sa poată fi realizata, este nevoie de a interacționa cu baza de date prin intermediul interogărilor sau modificărilor de tip ALTER, INSERT, DELETE. Aceste operații sunt posibile cu ajutorul unor metode definite in clasa **BDConnection**.

Clasa **BDConnection** este responsabila de a stabili conexiunea dintre baza de date si aplicația Java prin intermediul **JDBC**-ului.

```
public BDConnection() {
    try{
        conn = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/mydb?allowPublicKeyRetrieval=
    }
    catch(SQLException ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
}
```



Exemple de metode din cadrul clasei BDConnection (metode apelate din cadrul tuturor controllerelor):

```
public void deleteInviteProfesorGrupa(String username, int idActiv) {
          String command = "delete from invitatii activitate prof where id activ = "
          PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(command);
          stmt.execute();
     catch(SQLException ex) {
        ex.printStackTrace();
       String command = "insert into grupa studiu(nume curs) values(?);";
   catch(SQLException ex) {
      ex.printStackTrace();
public void InsertActivitateProf(JTextField[] fields, String tipActivitate, int idAPC){
                       + Integer.parseInt(fields[4].getText()) + ", \"" + tipActivitate + "\", " + Integer.parseInt(fields[5].getText()) + ", " + idAPC + ", 0);";
      ex.printStackTrace();
public void SendMSG(String username, String msg, int idGrupa) {
       ex.printStackTrace();
```



# Utilizarea aplicației

> Pagina de întâmpinare

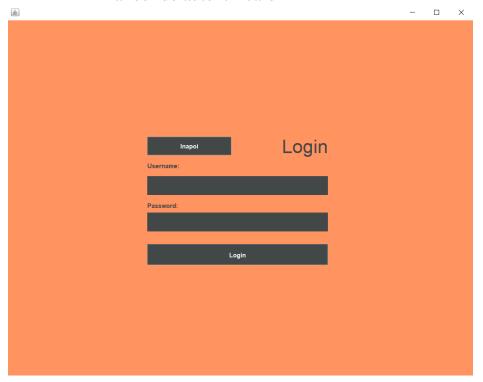


➤ Panoul de înregistrare

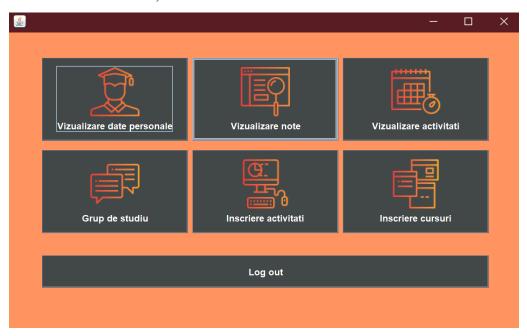




> Panoul de autentificare

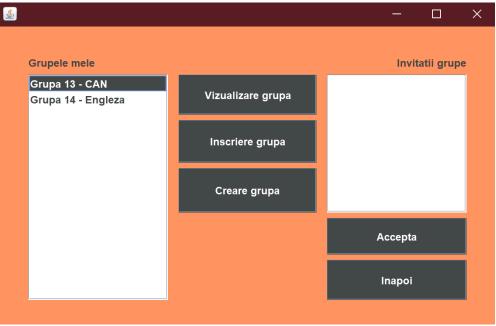


> Interfața studentului

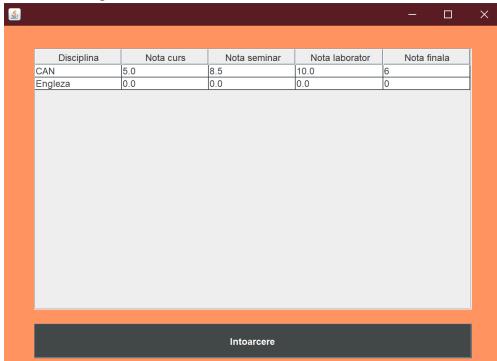




- Elemente ale interfeței studentului
  - Panoul grupei de studiu

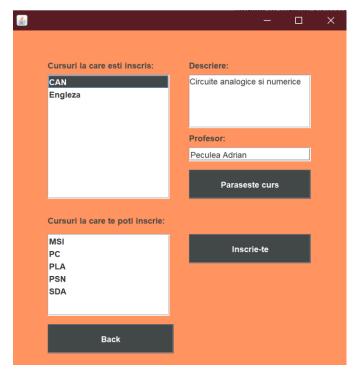


Panoul pentru vizualizarea notelor

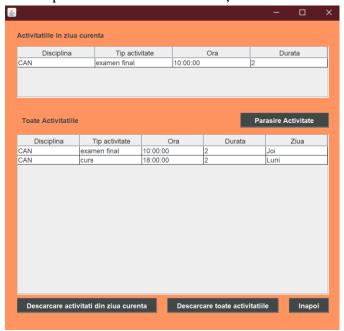




• Panoul pentru înscrierea la cursuri

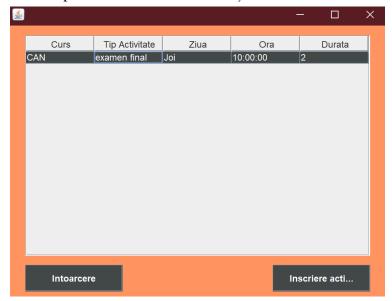


Panoul pentru vizualizarea activităților

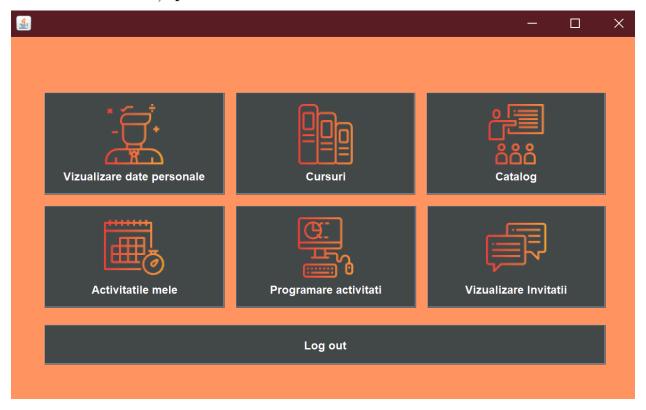




• Panoul pentru înscrierea la activități



> Interfața profesorului

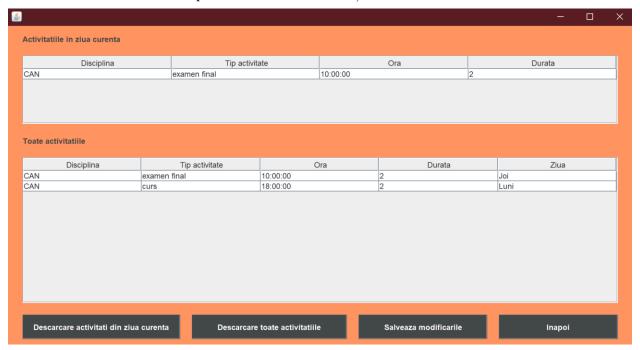




Panoul pentru administrarea cursurilor

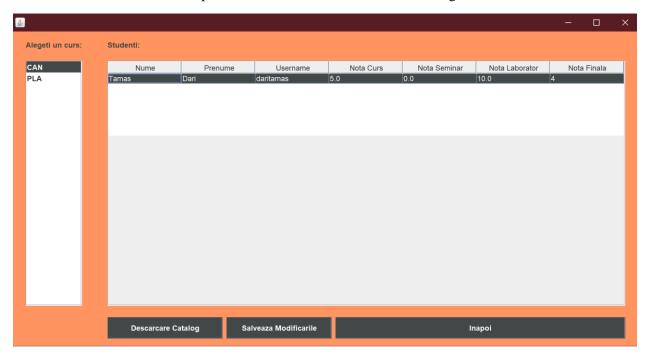


Panoul pentru vizualizarea activităților





• Panoul pentru vizualizarea si administrarea catalogului

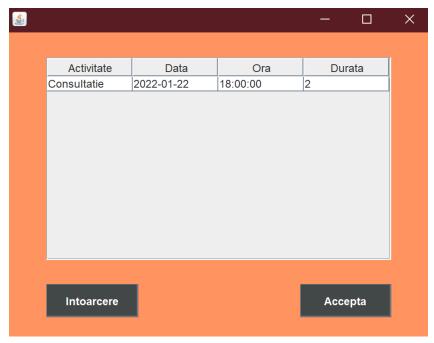


Panoul pentru programarea activităților

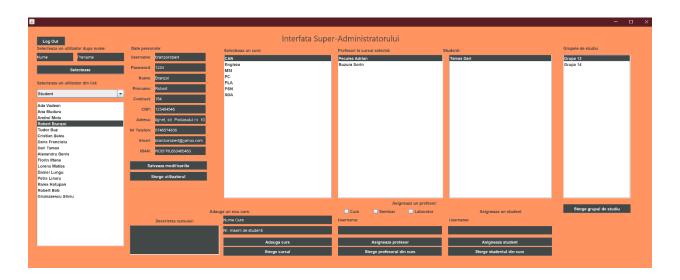




Panoul pentru vizualizarea invitațiilor



> Interfața administratorului





> Panoul de date personale





## Concluzii. Limitări și dezvoltări ulterioare

Proiectul prezentat oferă o soluție pentru digitalizarea si gestionarea eficienta a sistemului informațional al unei platforme de studiu al unei universități. Utilizatorii către care este destinata platforma sunt studenții, profesorii si administratorii.

Aplicația oferă diferite servicii in funcție de tipul utilizatorului autentificat, accesarea si corectitudinea acestor servicii fiind facilitata de interfața grafica configurata special in acest scop. Vizualizarea propriilor date este o funcționalitate comuna pentru toate tipurile de utilizator, la fel ca vizualizarea programului de activități.

In timp ce conturile de student, profesor sau administrator sunt generate in urma unei înregistrări, rolul de super-administrator este setat prin popularea implicita a bazei de date. Exista funcționalități particulare determinate de rolul ales la înregistrare (Ex: Un student nu poate modifica ponderile sau notele de la un curs, un profesor nu poate vizualiza chatul unei grupe de studiu). Super-administratorul are, in plus fata de un administrator normal, dreptul de a vizualiza si manipula datele personale ale celorlalți administratori.

In cazul unor dezvoltări ulterioare, platforma poate beneficia de un design atractiv al interfeței grafice prin adăugarea unor pictograme sugestive sau a unei secțiuni de Ajutor. Platforma are deja caracteristica de a programa activități de tip examen sau colocviu, așa ca ar fi destul de intuitiv ca in viitor sa se implementeze si capabilitatea susținerii acestor examene prin intermediul platformei.

Pentru a i se asigura practicitatea, platforma ar putea beneficia in viitor si de o baza de date stocata in mediul CLOUD, lucru ce ar putea facilita accesarea platformei pe dispozitive care nu au baza de data creata in prealabil, deci implicit, de pe telefoane mobile.



# Bibliografie

- 1. MVC Architecture in Java <a href="https://www.javatpoint.com/mvc-architecture-in-java">https://www.javatpoint.com/mvc-architecture-in-java</a>
- 2. Package javax.swing <a href="https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/package-summary.html">https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/package-summary.html</a>
- 3. Event Scheduler Overview <a href="https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/events-overview.html">https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/events-overview.html</a>
- 4. Apache POI the Java API for Microsoft Documents https://poi.apache.org/
- 5. JDBC Basics <a href="https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/basics/index.html">https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/basics/index.html</a>
- 6. How To Use MySQL Triggers <a href="https://phoenixnap.com/kb/mysql-trigger">https://phoenixnap.com/kb/mysql-trigger</a>
- 7. MySQL ON DELETE CASCADE <a href="https://www.educba.com/mysql-on-delete-cascade/">https://www.educba.com/mysql-on-delete-cascade/</a>
- 8. What is Normalization in SQL and what are its types? <a href="https://www.edureka.co/blog/normalization-in-sql/">https://www.edureka.co/blog/normalization-in-sql/</a>
- 9. Class Collections <a href="https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Collections.html">https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Collections.html</a>
- 10. How to save edited JTable data to database? <a href="https://stackoverflow.com/questions/18151123/how-to-save-edited-jtable-data-to-database">https://stackoverflow.com/questions/18151123/how-to-save-edited-jtable-data-to-database</a>
- 11. Introducerea in Baze de Date, Cosmina Ivan https://ftp.utcluj.ro/pub/users/civan/IBD/1\_CURS\_Resurse/