SAE S2.01 – Développement d'une application avec une IHM $Travail\ demand\'e$



D'après le référentiel de formation du BUT informatique, la SAE S2.01 répond à la problématique suivante :

« En partant d'un besoin exprimé par un client et nécessitant une interface graphique, l'objectif est de formaliser les besoins, proposer une conception, implémenter et tester son développement. »

Le cours moodle contenant les ressources et les dépôts de fichiers se trouve à l'adresse suivante :

https://moodle.iut-tlse3.fr/course/view.php?id=5734

1. Présentation du travail demandé

Il s'agit de reproduire le comportement d'une partie du site https://www.millevarietesanciennes.org/ en langage Java.

Vous aurez à écrire le modèle métier que vous rangerez dans un paquetage nommé *modèle*.

Vous aurez à écrire l'IHM que vous rangerez dans un paquetage nommé *ihm*. L'interface graphique sera développée en utilisant l'outil *WindowBuilder* intégré à *Eclipse*.



Remarque: les deux paquetages peuvent être réalisés de manière indépendante.

1.1. Conception (5 points)

- Le maquettage de l'IHM, en s'appuyant sur les enseignements de la ressource $R2.02 D\'{e}veloppement d'applications avec IHM$
- La décomposition arborescente des composants graphiques avec ajout des stratégies de placement (*layout*) pour chaque classe de l'IHM
- Un diagramme de classes de conception détaillée pour le paquetage modèle

1.2. Fonctionnalités attendues (12 points)

P1: Partie Visualisation des tomates (5 points)

- Affichage de la liste de toutes les tomates de la base.
- Affichage par type de tomates (cerises & cocktails et autres tomates).
- Affichage par couleur de tomates.
- Affichage combiné par type de tomates et couleur.
- Affichage du détail d'une tomate lorsqu'elle est sélectionnée dans la liste. Sélection d'une quantité commandée si elle n'est pas en rupture de stock.

P2: Partie prise de Commande ou gestion du panier (5 points)

- Création d'un panier vide au lancement de l'application.
- Ajout d'une ligne de commande lorsqu'une nouvelle tomate est commandée.
- Visualisation d'un panier non vide.
- Une variété de tomates n'apparaît qu'une seule fois dans le panier.
- Réinitialisation du panier.

P3: Partie Validation du panier (2 points)

- Saisie d'une fiche client avec choix du paiement et choix de la newsletter.
- Edition d'une facture.

1.3. Qualité de développement (3 points)

- Tests unitaires sur les classes du domaine métier uniquement pour :
 - o Vérification des filtres par type de tomates et couleur.
 - o Vérification de la gestion du panier (ajout/modification/suppression)
 - O Vérification des calculs sur la facture.

2. Organisation de la SAE

2.1. Equipe et séquencement du travail

- Chaque équipe de SAE est composée de 4 étudiants appartenant au même groupe de TD. Elle a pour nom SAE_S2-01_GX_Y où X correspond au groupe de TD (A, B, C, D ou F) et Y correspond au numéro de l'équipe de SAE dans le groupe.
- Pour améliorer l'efficacité, il est préconisé de scinder l'équipe en 2 binômes :
 - 1 binôme spécialisé dans le modèle métier,
 - 1 binôme spécialisé dans l'interface graphique.
- La répartition des tâches est laissée entièrement à la responsabilité des membres de l'équipe et le travail sera réalisé en présentiel pendant les séances prévues à cet effet dans l'emploi du temps (cf. planification de la SAE ci-dessous).

Cependant, on vous suggère le séquencement suivant :

- Semaine du 22/05: conception et maquettage

- Semaine du 29/05 : fonctionnalité P1 et tests

Semaine du 05/06 : fonctionnalité P2 et tests

- Semaine du 12/06 : fonctionnalité P3 et rétro-conception

	08/05/2022	15/05/2022	22/05/2022	29/05/2022	05/06/2022	12/06/2022
	37	38	39	40	41	42
			SAE S2.01			
1ère séance		SAE S2.01	Découplage			
encadrée		WindowBuilder	Vue/Modèle			
			SAE S2.01			
2ème séance	SAE S2.01	SAE S2.01	Découplage			
encadrée	WindowBuilder	WindowBuilder	Vue/Modèle			
		SAE S2.01				
3ème séance	SAE S2.01	Découplage				
encadrée	WindowBuilder	Vue/Modèle				
Mardi			SAE S2.01	SAE S2.01	SAE S2.01	SAE S2.01
14h> 18h30			(HL + CJ) tous les	(HL + CJ) tous les	(HL + CJ) tous	(HL + CJ) tous
			groupes	groupes	les groupes	les groupes

2.2. Livrables

Un seul dépôt est demandé en fin de SAE.

Il est à rendre au plus tard le mercredi 14 juin 2023 avant minuit.

Il devra contenir:

- Un fichier .*pdf* nommé « *conception_SAE_S2-01_GX_Y* » contenant le travail de conception et comprenant :
 - le diagramme de classes de conception détaillée et commenté,
 - les maquettes de l'interface graphique,
 - les arborescences des interfaces graphiques.
- Un fichier .zip nommé « programmation_SAE_S2-01_GX_Y » contenant le code complet du projet c'est-à-dire :
 - les 2 paquetages « modèle » et « ihm »,
 - les autres ressources éventuelles (fichiers d'images ...).

2.3. Evaluation

L'évaluation se fera:

- **Pour 50** % sur <u>travail collectif</u> (remise des documents + démonstration orale des fonctionnalités développées
- **Pour 50** % sur <u>contrôle écrit</u> individuel portant sur une petite IHM avec séparation du modèle.

Elle se déroulera le jeudi 15 juin 2023 :

- 14h-15h30 : contrôle écrit individuel en salle d'examen,
- **16h-18h30** : démonstrations orales par groupe de SAE (10 mn par groupe) selon un ordre de passage communiqué ultérieurement.

Il est impératif que <u>tous</u> les membres des groupes de SAE soient présents lors de la démonstration.