

Krátký popis příběhu

V mojí hře se hráč probouzí v roli vězně v podzemním komplexu s názvem „Dělení 7“. Je to místo, kde se těží suroviny a odkud není úniku – až doted. Strážé udělaly chybu a nechaly otevřenou celu. Hráč má za úkol projít celkem tři patra (Halu, Komunikaci a Těžbu) a najít cestu ven dřív, než ho chytí drony nebo ochranka. Celá hra má temnou sci-fi atmosféru a hráč se musí snažit myslet logicky, aby přežil.

Jak se hráč rozhoduje

Hráč ovládá příběh pomocí tlačítek s různými volbami. Rozhodnutí se dají rozdělit takto:

- **Průzkum:** Hráč si může vybrat, jestli místnost prohledá, nebo půjde dál. To je důležité, protože v cele nebo ve strážnici může najít předměty (třeba páku nebo přístupové kódy), bez kterých se později v příběhu neobejde.
- **Pohyb po komplexu:** Pomocí výtahu se hráč přesouvá mezi patry. Každé patro nabízí úplně jiné možnosti útěku.
- **Interakce:** V určitých chvílích musí hráč použít konkrétní věc (např. „Použít páku na šachtu“). Pokud u sebe ten předmět v tu chvíli nemá, jeho pokus o útěk většinou končí nezdarem.

Logika příběhu a konce hry

Celý příběh funguje na principu větvení. To znamená, že to, co hráč udělá na začátku, přímo ovlivní, jaké možnosti bude mít na konci. V kódu hry sleduji „skrytý inventář“ – pokud hráč například v první scéně neprohledá celu, neotevře se mu později cesta přes ventilaci, protože u sebe nebude mít páku.

Hra má celkem 7 úspěšných konců:

1. **Útěk ventilací** (vyžaduje páku z cely).
2. **Útěk nouzovým tunelem** (vyžaduje falešné ID).
3. **Přivolání pomoci** (přes vysílačku v komunikačním centru).
4. **Otevření N-7 východu** (vyžaduje speciální klíč a kód).
5. **Úlet na nákladním dronu** (vyžaduje hacknutí terminálu).
6. **Útěk zásobovací šachtou** (vyžaduje páku v těžební sekci).
7. **Útěk v chaosu** (vyžaduje riskantní hacknutí starého terminálu).

Kromě těchto vítězství je ve hře i spousta proher (chycení stráží, laserové pasti atd.). Aby hráč hned věděl, jak dopadl, udělal jsem barevné rozlišení: **zelené tlačítko** znamená vítězství a svobodu, **červené tlačítko** znamená smrt nebo zajetí.