



# PROYECTO INTEGRADOR FINAL

PINTEREST LITE

Tester: Maldonado Denise



# ALCANCE Y CONTEXTO

- **Metodología:** Exploratory Testing + Caja negra.
- **Tipos de Pruebas :** Funcionales, validaciones y usabilidad.
- **Duración :** 3 horas de pruebas manuales.
- **Herramientas :** Dispositivo Android, Capturas de pantalla, Grabaciones de pantalla, Google Sheets, Google Docs.
- **Modulos Probados:** Campos de texto, validacion y elementos visuales.

# DISCOVERY




Durante el análisis de la aplicación Pinterest Lite se detectaron **dos problemas principales** que afectan a la experiencia del usuario:

- .Cartel publicitario que aparece al iniciar la app.**

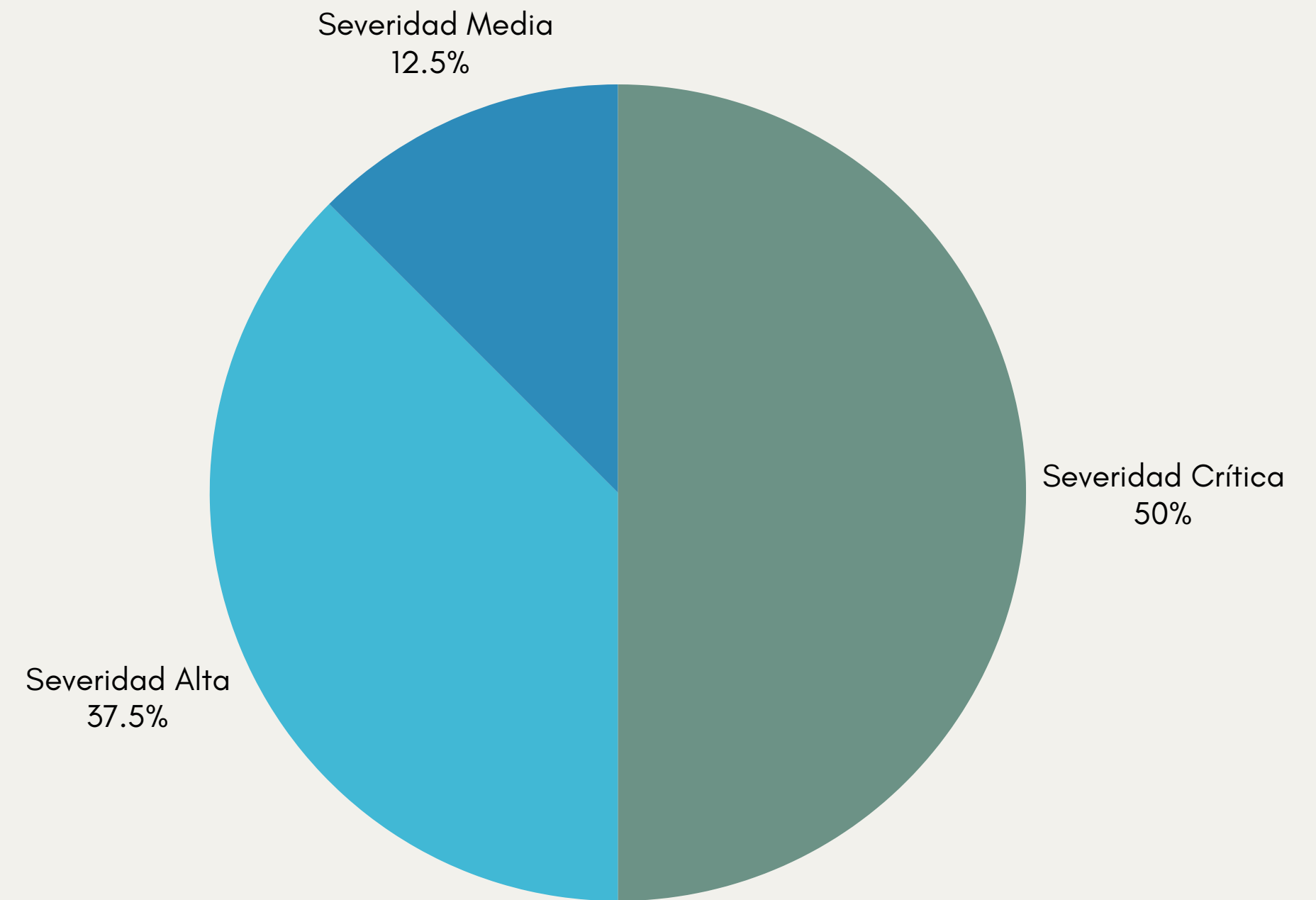
- .Funcionalidad de descarga de imágenes.**


El objetivo del trabajo fue mejorar la experiencia de uso, realizando pruebas funcionales centradas en estos dos escenarios críticos para evaluar su impacto, posibles soluciones y calidad general de la aplicación.



# DISTRIBUCION DE SEVERIDAD DE BUGS

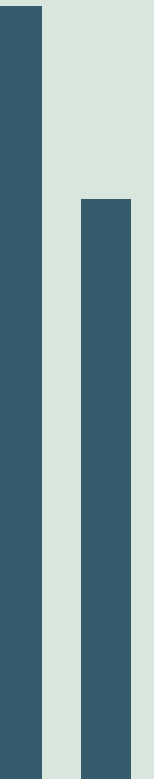
Se detectaron un total de 8 bugs a lo largo del proceso de de testing.  
Este grafico ilustra la clasificacion por severidad





# **87.5%** PORCENTAJE DE BUGS CRITICOS

Este porcentaje indica que la mayoría de los bugs detectados son de alta severidad lo que requiere atención inmediata.



# EJEMPLO DE BUGS ENCONTRADOS



- Cartel publicitario aparece constantemente al navegar.
- El boton “X” redirige a la play store en vez de cerrarse.
- Falta la opcion de “No volver a mostrar”



- La descarga no tiene opcion para ser directa y abre ventanas adicionales.
- La descarga se cancela al minimizar la app-

# RECOMENDACIONES Y PROXIMOS PASOS

- Corregir el botón “X” que redirige a la Play Store.
- Agregar la opción “No volver a mostrar”.
- Ajustar tamaño y posición del cartel para evitar que bloquee funciones.
- Mejorar estabilidad al cambiar de red o descargar varias imágenes.
- Permitir descargas en segundo plano.

# CONCLUSIONES

- Las pruebas evidenciaron defectos críticos funcionales y no funcionales que afectan la estabilidad y la experiencia del usuario.
- El uso del modelo V permitió validar el sistema de forma integral, identificando vulnerabilidades clave.
- Con las correcciones sugeridas, la app podría alcanzar un nivel de calidad adecuado para producción y mejorar significativamente la satisfacción del usuario final.



B

MUCHAS  
GRACIAS