

SISTEMAS BIOLÓGICOS

Práctica 6 - Teoría de juegos

1. Analizar los siguientes juegos (Halcones y palomas extendidos) mediante la dinámica del replicador. Representar las órbitas sobre el simplex Se indican las matrices de payoff

$$A = \begin{pmatrix} \frac{G-C}{2} & G & G \\ 0 & \frac{G}{2} & 0 \\ 0 & G & \frac{G}{2} \end{pmatrix} \quad (1)$$

$$A = \begin{pmatrix} \frac{G-C}{2} & G & \frac{G-C}{2} \\ 0 & \frac{G}{2} & \frac{G}{2} \\ \frac{G-C}{2} & \frac{G}{2} & \frac{G}{2} \end{pmatrix} \quad (2)$$

2. Encontrar las condiciones para que la matriz (o tabla) que sigue corresponda a un dilema del prisionero multijugador.

	m				
	0	1	2	...	$n-1$
C	C_0	C_1	C_2	...	C_{n-1}
D	D_0	D_1	D_2	...	D_{n-1}

Table 1: Payoff de las estrategias C y D cuando compiten con m cooperadores y n-m-1 defectores