

## Definition of Done I3 Spiel

“Im Rahmen des 25. i3-Mainz Jubiläum sollen durchgeführte Projekte auf einem Globus dargestellt werden.

Visualisierung mit Interaktion o Projekt-Orte auf dem Globus anzeigen o Alle Projektinfos sollen durch eine Interaktion mit den Orten dargestellt werden o Anzeigen der Projektentfernung zum Standort Mainz”

---

### Beschreibung des Spielablaufes:

1. Das Spiel startet im Hauptmenü, in dem man Einstellungen findet und das Spiel starten kann.
2. Nach dem Starten des Spieles, sieht man ein 360° Bild, in dem man sich umschauen kann
3. Wenn man fertig mit dem Anschauen ist, kann man auf dem Globus, den man drehen kann, durch ein Klick vermuten, wo das Bild aufgenommen worden ist.
4. Die Entfernung zum eigentlichen Projekt in der Gegend wird auf dem Globus visualisiert
5. Durch einen weiteren Klick auf das Projekt, werden alle Informationen über das i3-Projekt visuell ansprechend angezeigt.
6. Durch den Klick auf ein „weiter Spielen“-Button, wird das Spiel für andere Location wiederholt
7. Erweiterungsidee: Zweiter Modus, der im Hauptmenü ausgewählt werden kann, ohne Spiel, bei dem alle Projekte auf dem Globus visualisiert werden

### Definition of Done:

- Ein Hauptmenü mit Einstellungsoptionen
- Ein funktionierendes Spiel mit den folgenden Features:
  - Ein 360° Bild zum Anfang des Spiels
  - Die Möglichkeit auf dem Globus den Standort des 360° Bildes auszuwählen
  - Die Möglichkeit, einen Standort auf dem Globus auszuwählen
  - Eine Visualisierung der Entfernung zum tatsächlichen Projektstandort
  - Eine Visualisierung der Entfernung vom Projektstandort zu Mainz
  - Eine visuelle Darstellung der Projektinformationen nach Auswahl des Standorts
- Alle Features sind getestet und funktionieren wie vorgesehen
- Das Spiel läuft stabil und ohne Abstürze oder Fehler
- Eine benutzerfreundliche und intuitive Bedienung
- Feedback von Testspielern eingeholt und implementiert