Context Manager Asynchrone en Python

En Python, un **context manager asynchrone** permet de gérer des ressources asynchrones proprement avec <u>async with</u>, notamment pour : - La gestion de connexions réseau (<u>asyncio</u>, <u>aiohttp</u>, <u>aiomysql</u>, etc.). - L'accès à des bases de données asynchrones. - La gestion de tâches asynchrones.

1. (Création d'ur	context manager asynchrone avec	aenter
et	aexit		

Python propose des méthodes spéciales __aenter__ et __aexit__ pour les context managers asynchrones.

```
import asyncio
class AsyncContext:
    async def __aenter__(self):
        """Exécuté au début du bloc `async with`"""
        print("Entrée dans le contexte asynchrone")
        await asyncio.sleep(1) # Simulation d'une tâche asynchrone
        return self # Permet d'accéder à l'instance dans le `async with
    async def __aexit__(self, exc_type, exc_value, traceback):
        """Exécuté à la sortie du bloc `async with`"""
        print("Sortie du contexte asynchrone")
        await asyncio.sleep(1) # Simulation de nettoyage asynchrone
# Utilisation avec `async with`
async def main():
    async with AsyncContext():
        print("Dans le bloc async with")
        await asyncio.sleep(2) # Simulation d'une tâche
asyncio.run(main())
```

Pourquoi cette méthode? - Utilise [asyncio.sleep()] pour simuler une tâche asynchrone. - Gère proprement l'entrée et la sortie du contexte avec [async with].

2. Utilisation de contextlib.asynccontextmanager (plus simple)

Une alternative plus concise consiste à utiliser contextlib.asynccontextmanager, qui permet d'écrire un context manager asynchrone sous forme de fonction avec yield.

```
import asyncio
from contextlib import asynccontextmanager

@asynccontextmanager
async def async_manager():
    print("Entrée dans le contexte")
    await asyncio.sleep(1) # Simulation d'une tâche d'initialisation
    yield
    print("Sortie du contexte")
    await asyncio.sleep(1) # Simulation de nettoyage

# Utilisation :
async def main():
    async with async_manager():
        print("Dans le bloc async with")
        await asyncio.sleep(2) # Simulation d'une autre tâche

asyncio.run(main())
```

Pourquoi utiliser asynccontextmanager ? - Moins de code qu'avec __aenter__ et __aexit__ . - Facile à comprendre et rapide à écrire. - Permet d'éviter la création d'une classe inutile.

3. Cas d'utilisation : Gestion d'une connexion HTTP asynchrone avec aiohttp

Les **context managers asynchrones** sont très utilisés dans la gestion des connexions réseau.

```
import aiohttp
import asyncio
class AsyncHTTPClient:
    async def __aenter__(self):
        """Crée une session HTTP asynchrone"""
        print("Ouverture de la session HTTP")
        self.session = aiohttp.ClientSession()
        return self.session
    async def aexit (self, exc type, exc value, traceback):
        """Ferme la session HTTP proprement"""
        print("Fermeture de la session HTTP")
        await self.session.close()
# Utilisation :
async def fetch():
    async with AsyncHTTPClient() as session:
        async with session.get("https://jsonplaceholder.typicode.com/tode
            data = await response.json()
            print("Données reçues :", data)
asyncio.run(fetch())
```

Pourquoi utiliser un context manager ici ? - Assure l'ouverture et la fermeture propre de la connexion HTTP. - Évite les fuites de ressources en s'assurant que close() est toujours appelé. - Facilite la lecture et la maintenance du code.

Comparatif des approches

Méthode	Cas d'utilisation	Avantages	Inconvénients
Classe avecaenter etaexit	Connexions, tâches asynchrones complexes	Plus de contrôle	Plus de code
asynccontextmanager	Tâches simples	Syntaxe concise	Moins de flexibilité
Gestion HTTP avec	Requêtes réseau asynchrones	Fermeture propre de la session	Nécessite aiohttp

Conclusion

- Besoin d'un context manager asynchrone simple ? → asynccontextmanager
- Besoin d'un contrôle plus fin sur les ressources ? → Classe avec __aenter__ et aexit
- Gestion de connexions HTTP, bases de données, sockets ? → Utiliser un context manager asynchrone pour éviter les fuites de ressources.