

Folder MyPhotosClientWCF contine urmatoarele:

1. Clasa Program.cs care contine codul de lansare in executie a clientului WCF
2. Fisierul PhotoController.cs care reprezinta fisierul proxy pentru serviciul WCF
3. Fisierul App.config care reprezinta fisierul de configurare al clientului WCF
4. Fisierul EmailForm.cs care contine interfata GUI pentru trimiterea unei fotografii prin email si are urmatorul comportament:
 - a. Odata apsat butonul Email picture din windows formul-ul MainForm.cs, se va deschide un nou form, EmailForm.cs
 - b. Acest EmailForm contine campurile: „To” si un textbox aferent pentru a introduce destinatarul emailului; „Subject” si un textbox aferent pentru a introduce subiectul emailului; „Body” si un RichTextBox aferent pentru a introduce body-ul emailului; „From Gmail” si „Password” si textbox-urile aferente pentru a introduce datele de la contul de gmail de pe care se trimite emailul.
 - c. Odata completate aceste campuri, va aparea butonul „Send”, care, odata apasat, va trimite emailul catre destinatar, continand ca atasament, imaginea pentru care s-a apasat butonul „Email picture”.
 - d. Odata trimis emailul, apare un mesaj de confirmare si un buton „OK”, care odata pasat, va inchide form-ul de trimitere a email-ului
5. Fisierul MainForm.cs care contine interfata GUI a clientului (windows form) care are urmatorul comportament:

In momentul in care se deschide, aplicatia va oferi 2 optiuni

1. **Browse** - care permite selectarea unri fisiere de timp imagine sau video din calculatorul personal
2. **Search existing image** - care permite cautarea unei imagini deja existente in baza de date

Browse

1. Se alege unul sau mai multe fisiere de timp imagine sau video din calculator
2. Fisierele sunt afisate in partea stanga ecranului, iar in partea dreapta sunt afisate elementele ce pot fi adugate (butoane pentru adugarea unei personae, adugarea unui evenient, a unui loc si a unui peisaj). Deasupra imaginii afisate sunt 2 butoane de navigare intre fotografii (previous si next). In momentul apasarii lor, se modifica continutul afisat, in functie de imagine.
3. Un buton de browse este afisat deasupra imaginii. Acesta permite utilizatorului sa mai adauge si alte imagini din calculator pentru a putea fi procesate de aplicatie.
4. Adugarea unei personae:
 - a. Se da click pe butonul Add Person. In acest moment apare un camp (combo box) care contine toate persoanele existente in baza de date, dar ofera si posibilitatea de a aduga o persoana noua. Daca se alege o persoana deja existenta, atunci va aparea un buton de save pentru aceasta sectiune si odata pasat acest buton, persoana va fi salvata si adaugata in lista de persone de la fotografie

b. Daca se alege adugarea unei noi personae, vor aparea 2 campuri ce trebuie completate: First Name, Last Name. Odata completate, se va putea salva aceasta noua persoana.

c. Se pot adauga mai multe persoane, una dupa alta

5. Adugarea unui eveniment – procesul este similar cu cel pentru adaugarea unei persoane

6. Adugarea unui loc – procesul este similar cu cel pentru adaugarea unei persoane

7. Adugarea unui peisaj – procesul este similar cu cel pentru adaugarea unei persoane

8. Odata adugate toate cele 4 campuri, va aparea un buton de salvare a pozei/ videoclipului

9. Odata apasat butonul Save Photo, poza va fi salvata in baza de date si va aparea un mesaj care sa confirme salvarea ei

10. Navigarea intre meniuri: Butonul Back to main menu permite navigarea catre meniul principal al aplicatiei. Daca acest buton este apasat, atunci vor fi din nou afisate butoanele de Browse si Search existing image

11. Trimiterea prin email – odata deschisa o imagine, va fi afisat butonul Email picture care va deschide un nou formular, de tipul EmailForm care da posibilitatea utilizatorului sa trimita prin email fotografia afisata

12. Printarea unei fotografii – odata deschisa o imagine, va fi afisat butonul Print Picture care va deschide un Print Dialog, dand posibilitatea utilizatorului sa printeze imaginea afisata.

Search

1. In momentul in care este apasat butonul Search an existing image, va aparea un camp in care va putea fi introdus textul dupa care dorim sa cautam si un buton de cautare

2. Odata introdus textul si apasat butonul de cautare, aplicatia cauta in baza de date toate pozele care contin textul respectiv si care nu au fost sterse(cauta atat in poze, cat si in evenimente, persoane, locuri, peisaje). Daca nu se gaseste niciun rezultat, un mesaj aferent este afisat.

3. Daca s-au gasit rezultate, acestea vor fi afisate in aplicatie, poza va fi afisata in partea stanga, iar optiunile de adaugare de persoane, evenimente, peisaje si locuri in partea dreapta.

4. Sub imagine, este afisat si un buton de stergere. Daca este apasat, va aparea un mesaj care atentioneaza utilizatorul ca poza urmeaza sa fie stearsa din baza de date. Daca acesta isi da acordul, atunci imaginea este stearsa si nu va mai fi gasita la urmatoarea cautare.

5. Pentru o poza/ un videoclip deja existent, utilizatorul va putea adauga noi persoane, evenimente, locuri si peisaje in acelasi mod in care se adauga in contextul de Browse.

6. Odata adugate aceste noi campuri, se poate apasa butonul de Save Photo si acesta va face update cu noile informatii in baza de date la poza/videoclipul deja existent.

7. Trimiterea prin email – odata cautata o imagine, va fi afisat butonul Email picture care va deschide un nou formular, de tipul EmailForm care da posibilitatea utilizatorului sa trimita prin email fotografia afisata

8. Printarea unei fotografii – odata cautata o imagine, va fi afisat butonul Print Picture care va deschide un Print Dialog, dand posibilitatea utilizatorului sa printeze imaginea afisata.

In orice moment se poate naviga inpoi la meniul principal, unde utilizatorul poate face Browse sau Search.

Subsemnatul Ghiuzan Denis declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- link-uri: <https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/> - WCF si EF. Exemplu cu Post si Comment