

Modelul este compus din 5 tabele:

1. Photo - cu urmatoarele proprietati:

- Id
- Name – numele fisierului
- Path – calea fisierului
- CreationDate – date de creare a fisierului
- IsDeleted – campul care va marca stergerea fisierului
- Persons – o lista de persoane
- Landscapes – o lista de peisaje
- Events – o lista de venimente
- Places – o lista de locuri

2. Event – cu urmatoarele proprietati

- Id
- Name – numele evenimentului
- Description -descrierea evenimentului
- Date – data la care a avut loc evenimentul
- Photos – o lista de fotografii

3. Place – cu urmatoarele proprietati:

- Id
- Name – numele locului
- Description – descrierea locului
- Address – adresa locului
- Photos – o lista de fotografii

4. Person – cu urmatoarele proprietati:

- Id
- FirstName – prenumele persoanei
- LastName – numele personae
- Photos – o lista de fotografii

5. Landscape - cu urmatoarele proprietati:

- Id
- Name – numele peisajului
- Description – descrierea peisajului
- Photos – o lista de fotografii

Intre entitatea Photo si entitatile Person, Event, Place, Landscape exista o relatie de many-to-many.

Adica, o fotografie poate avea mai multe persoane/ evenimente/ locuri/ peisaje si o persoana/ eveniment/ loc/ peisaj poate avea mai multe fotografii.

Subsemnatul Ghiuzan Denis declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- link-uri: <https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/> - EF Model Designer First document ,

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/data/adonet/sql/linq/how-to-map-databaserelationships>