

Dokumentation

LB M293



DEnis jashari

GitHub Link: <https://github.com/denisjashari54/callmedaddygoku>

Ich habe zusätzlich einen GitHub Repository erstellt, sodass Sie sich die HTML/CSS-Files einfacher auf Ihren Desktop übertragen können. Alle benötigten Word Dokumente sind ebenfalls vorhanden.

Website-Link: <https://callmedaddygoku.netlify.app/>

Inhalt

[Aufgabe 0 2](#_Toc139573880)

[Aufgabe 1 2](#_Toc139573881)

[Aufgabe 2 6](#_Toc139573882)

[Aufgabe 3 7](#_Toc139573883)

[Aufgabe 4 8](#_Toc139573884)

# Aufgabe 0

*Externe Word-Datei im ZIP-Ordner enthalten zum Pflichtenheft.*

# Aufgabe 1

Mockup für Website:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**RGB-Codes:**

Header und Footer: RGB (27, 161, 226);

Navigationsleiste ist ein Farbübergang mit zwei Farben:

RGB (218, 232, 252), RGB (126, 166, 224);

Hintergrund: RGB (218, 232, 252)

**Achtung!** Ich habe im Nachhinein die RGB-Codes umgeändert, da ich nicht zufrieden war.

Diese habe ich nun übernommen:

background-image: linear-gradient(rgba(0, 0, 0, 0.8), rgba(0, 0, 0, 0.8)), url(*../img/goku\_sunrise\_image.png*);

background-image: linear-gradient(rgba(0, 0, 0, 0.7), rgba(0, 0, 0, 0.7)), url(*../img/polygon\_background.png*);

background-image: linear-gradient(rgba(0, 0, 0, 0.7), rgba(0, 0, 0, 0.7)), url(*../img/Banner\_Light.png*);

Ich habe mich für «background-image» entschieden, weil ich somit ebenfalls ein Muster im Hintergrund habe, statt nur eine gewöhnliche Farbe. Hier ein Beispiel:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Säugetier, Kunst enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Wie Sie sehen können, hat der Hintergrund nicht nur einen dunklen gräulichen Ton, sondern hat ebenfalls ein abstraktes Muster.

Mockup für Smartphone:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Machbarkeit des Mockups**

Ich habe beim Erstellen des Mockups darauf geachtet, dass sie responsive für das Smartphone sein kann. Eine Website sollte für das Smartphone optimiert sein, da immer mehr Menschen auf ihre mobilen Geräte zugreifen, sodass eine optimale Benutzererfahrung gewährleistet werden kann, indem sie sich die Website automatisch an die Bildschirmgrösse und Auflösung anpasst.

**Überprüfung der Machbarkeit**

2. Punkt – Alle Spiele:

Ein Bild, das Text, Auto, Screenshot, Fahrzeug enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1.Punkt – Startseite:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

3. Punkt – Top 5 Spiele:

4. Punkt – Kontaktseite:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Das Layout auf dem Smartphone ist zwar responsiv, jedoch könnte das Design optimaler sein. Im Grossen und Ganzem bin ich aber zufrieden.

Hier noch eine weitete Überprüfung der responsiven Darstellung auf dem Desktop:

Ein Bild, das Screenshot, Text, Multimedia-Software, Grafiksoftware enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Wie sehen können ist es ebenfalls responsive auf dem Desktop.

# Aufgabe 2

**Website auf zwei verschiedenen Browsern testen**

Ich habe die Website mithilfe des Browsers Brave implementiert. Nun möchte ich Sie auf Microsoft Edge und Firefox testen.

Microsoft Edge:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Eingabe | Ausgabe | Resultat |
| 1 | Website mit URL öffnen | Website geht problemlos auf | OK |
| 2 | Auf Verlinkungen in Nav klicken | Verlinkungen funktionieren | OK |
| 3 | Responsive Darstellung testen | Darstellung ist responsive | OK |
| 4 | Verlinkungen im Footer testen | Verlinkungen funktionieren | OK |

Firefox:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Eingabe | Ausgabe | Resultat |
| 1 | Website mit URL öffnen | Website geht problemlos auf | OK |
| 2 | Auf Verlinkungen in Nav klicken | Verlinkungen funktionieren | OK |
| 3 | Responsive Darstellung testen | Darstellung ist responsive | OK |
| 4 | Verlinkungen im Footer testen | Verlinkungen funktionieren | OK |

Alles funktionierte einwandfrei, genau wie auf dem Brave Browser.

**Website nach Pflichtenheft Mockup implementiert**

Ich habe mir während der Umsetzung des Projekts einige Änderungen vorgenommen, nämlich entfernte ich das Logo und stellte den Namen der Website ganz links und die Navigationsleiste stellte ich im header-Bereich auf der rechten Seite. Meiner Meinung nach sieht es nun somit besser aus:

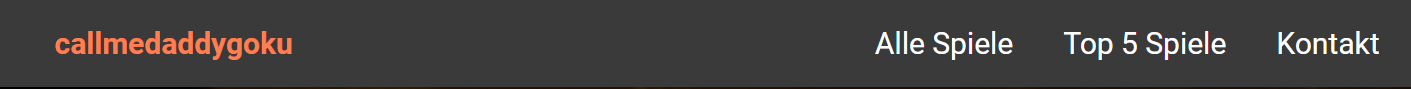
Hier zur Verdeutlichung

Vorher:

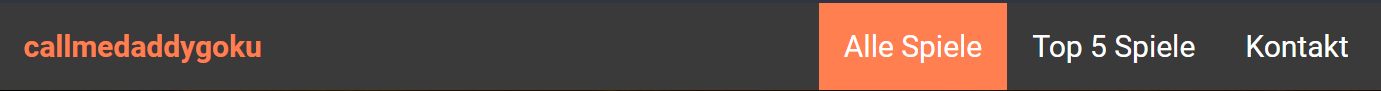
Ein Bild, das Text, Screenshot, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Nachher:



(Falls man über einen Button darüber hovert)



Ich habe mich für den Namen der Website "callmedaddygoku" entschieden, da ich hier über meine errungenen Platin-Trophäen schreibe und keinen besseren Namen gefunden habe. Mir war wichtig, dass der Name einzigartig ist und nicht den Standard 08/15-Namen hat.

**Umsetzung der Mockups**

Ich habe eine Navigationsleiste im body 🡺 header eingebaut und darin den Namen von meiner Website und die drei Menüpunkte (Alle Spiele, Top 5 Spiele, Kontakt) implementiert.

Daraufhin erstellte ich mehrere Sektoren, um den gewünschten Inhalt einsetzten zu können.

Zum Schluss habe ich noch im body-Bereich einen footer codiert.

Sie können dies in meinem Code, den ich im ZIP-Ordner hinzugefügt habe, nachschauen oder auf meinem Github Account: <https://github.com/denisjashari54/callmedaddygoku>

# Aufgabe 3

**Bildernachweis**

Ich habe bis auf zwei Bilder alle Bilder aus der Website:

<https://wallpaperaccess.com/>

Diese Website stellt free stock Wallpaper zur Verfügung und weist kein Copyright auf.

Die zwei vorhin genannten Bilder, die aus anderen Webseiten stammen, wären:

<https://wall.alphacoders.com/big.php?i=1281675>

<https://www.wallpaperflare.com/elden-ring-from-software-artwork-wallpaper-ywcbc/download/1929x938>

Ich habe nachgeschaut und diese Webseiten stellen ebenfalls Bilder ohne Copyright zur Verfügung.

**W3C HTML Checker**

Ein Bild, das Text, Schrift, Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Wie Sie sehen können, funktionierte alles einwandfrei.

# Aufgabe 4

Zur Veröffentlichung der Website musste ich mehrere Schritte durchgehen:

1. Ich besuchte die Website <https://www.netlify.com/> und erstellte mir einen Account.
2. Ich musste der Website alle meine HTML/CSS-Files überreichen. Dies konnte ich entweder mit GitHub machen oder manuell einen Ordner mit allen erforderlichen Files hochladen. Ich entschied mich für die erste Option.

Hier nochmal ein Foto vom zweiten Schritt, sodass Sie einen kleinen Überblick haben, was ich genau gemacht habe:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Danach erhielt die URL meiner Website einen generierten Namen und änderte es zu «callmedaddygoku» um.

Fertig! Meine Website ist nun somit öffentlich.

Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Eingabe | Ausgabe | Resultat |
| 1. | Auf Verlinkungen klicken:  Bspw. auf «Alle Spiele» | Man kommt zu den gewünschten Webpages. | OK |
| 2. | Fenster kleiner ziehen (Überprüfung der responsiven Darstellung z.B. auf dem Smartphone) | Sieht aus wie im Mockup | OK |
| 3. | Im Footer auf jeder Unterseite klicken, um auf mein GitHub Account zu gelangen. | Man gelangt auf meinen GitHub Account. | OK |
| 4. | Im Footer auf jeder Unterseite klicken, um auf mein Instagram Account zu gelangen. | Man gelangt auf meinen Instagram Account. | OK |

Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Datum | Resultat | Unterschrift |
| 1. | 06.07.2023 | OK | Denis Jashari |
| 2. | 06.07.2023 | OK | Denis Jashari |
| 3. | 06.07.2023 | OK | Denis Jashari |
| 4. | 06.07.2023 | OK | Denis Jashari |

Meine Testfälle sind perfekt ausgegangen.