



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н. Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

---

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

---

## ОТЧЕТ

по Лабораторной работе №5

по курсу «Функциональное и логическое программирование»

на тему: «Использование управляющих структур, работа со списками»

Студент ИУ7-63Б  
(Группа)

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

Недолужко Д. В.  
(И. О. Фамилия)

Преподаватель

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

Толшинская Н. Б.  
(И. О. Фамилия)

2022 г.

## 1 Практическая часть

### 1.1 Написать функцию, которая по своему аргументу-списку `lst` определяет, является ли он полиндромом (то есть равны ли `lst` и `(reverse lst)`)

Листинг 1.1 – Функция, проверяющая, является ли список палиндромом

```
1 (defun polyndromp (lst)
2   (equal lst (reverse lst)))
```

### 1.2 Написать предикат `set-equal`, который возвращает `t`, если два его множества-аргумента содержат одни и те же элементы, порядок которых не имеет значения

Листинг 1.2 – Реализация `set-equal` с использованием `subsetp`

```
1 (defun set-equal (lst1 lst2)
2   (cond ((subsetp lst2 lst1) (subsetp lst1 lst2))))
```

### 1.3 Напишите свои необходимые функции, которые обрабатывают таблицу из точечных пар: (страна . столица), и возвращают по стране столицу, а по столице – страну

Листинг 1.3 – Реализация указанных функций с использованием `assoc/rassoc`

```
1 (defun get-by-key (cntry tbl)
2   (let ((pair (assoc cntry tbl :test #'equal)))
3     (cond (pair (cdr pair)))))
4
5 (defun get-by-value (cptl tbl)
6   (let ((pair (rassoc cptl tbl :test #'equal)))
7     (cond (pair (car pair)))))
```

## 1.4 Напишите функцию `swap-first-last`, которая переставляет в списке аргументе первый и последний элементы

Листинг 1.4 – Функция, переставляющая местами первый и последний элемент списка

```
1 (defun swap-first-last (lst)
2   (let ((el1 (car lst))
3         (last-el (car (last lst))))
4     (nreverse (cons el1 (cdr (reverse (cons last-el (cdr lst)))))))))
```

## 1.5 Напишите функцию `swap-two-element`, которая переставляет в списке-аргументе два указанных своими порядковыми номерами элемента в этом списке

Листинг 1.5 – Функция, переставляющая местами два элемента списка

```
1 (defun replace-nth (lst i newelem)
2   (cond ((null lst) nil)
3         ((zerop i) (cons newelem (cdr lst)))
4         ((cons (car lst) (replace-nth (cdr lst) (- i 1) newelem))
5              )))
6 (defun swap-two-element (i1 i2 lst)
7   (cond ((= i1 i2) lst)
8         ((replace-nth (replace-nth lst i2 (nth i1 lst)) i1 (nth
9              i2 lst)))))
```

## 1.6 Напишите две функции, `swap-to-left` и `swap-to-right`, которые производят круговую перестановку в списке-аргументе влево и вправо, соответственно

Листинг 1.6 – Реализация функции циклического сдвига влево

```
1 (defun swap-to-left (lst)
2   (cond (lst (let ((tail (cdr lst))
3                 (head (car lst)))
4                 (nreverse (cons head (reverse tail)))))))
```

Листинг 1.7 – Реализация функции циклического сдвига вправо

```
1 (defun swap-to-right (lst)
2   (cond (lst (let ((last-el (car (last lst))))
3                 (nreverse (cdr (reverse (cons last-el lst))))))
4         ()))
```

## 1.7 Напишите функцию, которая добавляет к множеству двухэлементных списков новый двухэлементный список, если его там нет

Листинг 1.8 – Функция, добавляющая элемент в список при его отсутствии

```
1 (defun insert (lst ins)
2   (cond ((member ins lst :test #'equal) lst)
3         (T (cons ins lst))))
```

## 1.8 Напишите функцию, которая умножает на заданное число-аргумент все числа из заданного списка-аргумента, когда...

### 1.8.1 а) все элементы списка – числа

Листинг 1.9 – Функция, умножающая каждый элемент списка на число

```
1 (defun mult-all-numbers (mult lst)
2   (mapcar #'(lambda (el) (* el mult)) lst))
```

### 1.8.2 б) элементы списка – любые объекты

Листинг 1.10 – Функция, умножающая каждое число из списка на число

```
1 (defun compl-mult-all-numbers (mult lst)
2   (mapcar #'(lambda (el)
3               (cond ((listp el) (compl-mult-all-numbers mult el))
4                     ((* el mult))))
5   lst))
```

**1.9 Напишите функцию, `select-between`, которая из списка-аргумента, содержащего только числа, выбирает только те, которые расположены между двумя указанными границами-аргументами и возвращает их в виде списка (упорядоченного по возрастанию списка чисел)**

Листинг 1.11 – Реализация `select-between`

```
1 (defun get-n (n lst acc)
2   (cond ((or (null lst) (<= n 0)) acc)
3         ((get-n (1- n) (cdr lst) (cons (car lst) acc)))))
4
5 (defun select-between (from to lst)
6   (sort (get-n (1+ (- to from)) (nthcdr from lst) Nil) #'<))
```

## 2 Контрольный вопросы

### 2.1 Структуроразрушающие и не разрушающие структуру списка функции

#### 2.1.1 Не разрушающие структуру списка функции

Данные функции не меняют сам объект-аргумент, а создают копию.

##### Функция `append`

Объединяет списки. Это форма, можно передать больше 2 аргументов. Создает копию для всех аргументов, кроме последнего.

Пример: `(append '(1 2) '(3 4))` – `(1 2 3 4)`.

##### Функция `reverse`

Возвращает копию исходного списка, элементы которого переставлены в обратном порядке. **В целях эффективности работает только на верхнем уровне.**

Пример: `(reverse '(1 2 3 4))` – `(4 3 2 1)`.

##### Функция `remove`

Модифицирует, но работает с копией, поэтому не разрушает. Данная функция удаляет элемент по значению (Часто разрушающая аналогичная функция называется `delete`). По умолчанию используется `eq` для сравнения на равенство, но можно передать другую функцию через ключевой параметр `:test`.

Примеры:

1. `(remove 3 '(1 2 3))` – `(1 2)`;
2. `(remove '(1 2) '((1 2) (3 4)))` – `((1 2) (3 4))`;
3. `(remove '(1 2) '((1 2) (3 4)) :test #'equal)` – `((3 4))`;

### Функция `rplaca`

Переставляет `car`-указатель на 2 элемент-аргумент ( $S$ -выражение).

Пример: `(rplaca '(1 2 3) 3) – (3 2 3)`.

### Функция `rplacd`

Переставляет `cdr`-указатель на 2 элемент-аргумент ( $S$ -выражение).

Пример: `(rplacd '(1 2 3) '(4 5)) – (1 4 5)`.

### Функция `subst`

Заменяет все элементы списка, которые равны 2-ому переданному элементу-аргументу на 1-ый элемент-аргумент. *По умолчанию для сравнения используется функция `eq`.*

Пример: `(subst 2 1 '(1 2 1 3)) – (2 2 2 3)`.

## 2.1.2 Структуроразрушающие функции

Данные функции меняют сам объект-аргумент, невозможно вернуться к исходному списку. Чаще всего такие функции начинаются с префикса `n-`.

### Функция `ncons`

Работает аналогично `append`, только не копирует свои аргументы, а разрушает структуру.

### Функция `nreverse`

Работает аналогично `reverse`, но не создает копии.

### Функция `nsubst`

Работает аналогично функции `subst`, но не создает копии.

## 2.2 Отличие в работе функций `cons`, `list`, `append`, `ncons` и в их результате

Функция `cons` – чисто математическая, конструирует списковую ячейку, которая может вовсе и не быть списком (будет списком только в том случае,

если 2 аргументом передан список).

Примеры:

1. `(cons 2 '(1 2))` – `(2 1 2)` – список;
2. `(cons 2 3)` – `(2 . 3)` – не список.

Функция `list` – форма, принимает произвольное количество аргументов и конструирует из них список. Результат – всегда список. При нуле аргументов возвращает пустой список.

Примеры:

1. `(list 1 2 3)` – `(1 2 3)`;
2. `(list 2 '(1 2))` – `(2 (1 2))`;
3. `(list '(1 2) '(3 4))` – `((1 2) (3 4))`;

Функция `append` – форма, принимает на вход произвольное количество аргументов и для всех аргументов, кроме последнего, создает копию, ссылая при этом последний элемент каждого списка-аргумента на первый элемент следующего по порядку списка-аргумента (так как модифицируются все списки-аргументы, кроме последнего, копирование для последнего не делается в целях эффективности).

Примеры:

1. `(append '(1 2) '(3 4))` – `(1 2 3 4)`;
2. `(append '((1 2) (3 4)) '(5 6))` – `((1 2) (3 4) 5 6)`.

Функция `cons` работает аналогично `append`, но не копирует свои аргументы, а разрушает структуру.