Чего хотят на алгоритмическом собеседовании?

- 1. Умение писать работающий код
- 2. Умение тестировать свой код
- 3. Умение писать эффективный код

Как этого достичь?

- 1. Написать 10000 строк работающего, эффективного и протестированного кода
- 2. Найти задачи для тренировок можно на leetcode.com, codeforces.com и т.д.

Тема 1: Сложность, тестирование, особые случаи

Сложность алгоритмов

Сложность алгоритма – порядок количества действий, которые алгоритм выполняет.

Фраза «сложность алгоритма есть O(f(n))» означает, что сувеличением параметра n, характеризующего количество входной информации алгоритма, время работы алгоритма будет возрастать не быстрее, чем умноженная на некоторую константу f(n). (Асимптотическая сложность)

Например, в программе два вложенных цикла, каждый от 1 до N, тогда сложность алгоритма O(N^2).

100*N = O(N), 2*N = O(N). Здесь 100 и 2 константы, не зависящие от размера входных данных. Константы не так сильно влияют на скорость работы алгоритма при больших параметрах.

Существует «пространственная сложность» - количество использованной памяти. Асимптотическая сложность всегда больше пространственной, так как процесс сохранения данных тоже занимает время.

<u>Задача 1</u>. Дана строка (в кодировке UTF-8). Найти самый часто встречающийся в ней символ. Если несколько символов встречаются одинаково часто, то можно вывести любой.

<u>Решение 1.</u> Переберём все позиции и для каждой позиции в строке ещё раз переберём все позиции и в случае совпадения прибавим к счётчику единицу. Найдем максимальное значение счетчика. Сложность алгоритма O(N^2), так как тут 2 вложенных цикла.

```
s = input()
ans = ''
anscnt = 0
for i in range(len(s)):
    nowcnt = 0
    for j in range(len(s)):
        if s[i] == s[j]:
            nowcnt += 1
        if nowcnt > anscnt:
            ans = s[i]
            anscnt = nowcnt
print(ans)
```

Во всех алгоритмических задачах консольный ввод и вывод.

<u>Решение 2.</u> Переберём все символе встречающиеся в строке, а затем переберём все позиции и в случае совпадения увеличим счетчик на 1. Найдем максимальное значение счетчика. Сложность алгоритма O(N*k), где k - количество различных символов в строке.

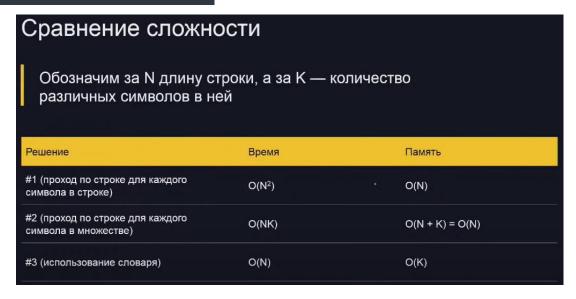
Немного улучшили решение, так как $k \le N$.

```
s = input()
ans = ''
anscnt = 0
for now in set(s):
    nowcnt = 0
    for j in range(len(s)):
        if now == s[j]:
            nowcnt += 1
    if nowcnt > anscnt:
        ans = now
        anscnt = nowcnt
print(ans)
```

<u>Решение 3.</u> Заведем словарь, где ключом является символ, а значением — сколько раз он встретился. Если символ встретился впервые — создаём элемент словаря с ключом, совпадающим с этим символом и значением ноль. Прибавляем к элементу словаря с ключом, совпадающим с этим символом, единицу.

```
s = input()
ans = ''
anscnt = 0
dct = {}
for now in s:
    if now not in dct:
        dct[now] = 0
        dct[now] += 1
for key in dct:
        if dct[key] > anscnt:
        anscnt = dct[key]
        ans = key
print(anscnt, ans)
```

Сложность алгоритма O(N+k) = O(N), где k - количество различных символов в строке.



Особые случаи

Рассмотрим решение 3 с некоторой модификацией (убрали строку ans = "):

```
s = input()
anscnt = 0
symcnt = {}
for now in s:
    if now not in symcnt:
        symcnt[now] = 0
    symcnt[now] += 1
    if symcnt[now] > anscnt:
        ans = now
        anscnt = symcnt[now]
print(ans)
```

Теперь при вводе пустой строки будет ошибка, так как мы будем использовать неинициализированную переменную (print(ans)).

Пример. Сумма последовательности

```
seq = list(map(int, input().split()))
if len(seq) == 0:
    print(0)
else:
    seqsum = seq[0]
    for i in range(1, len(seq)):
        seqsum += seq[i]
    print(seqsum)

seq = list(map(int, input().split()))
seqsum = 0
for i in range(len(seq)):
    seqsum += seq[i]
print(seqsum)
```

Тут мы прописали случай, когда последовательность пуста, однако этого можно было не делать (и это рекомендуется не делать), так как усложняется код и ухудшается его читабельность.

Пример. Максимум последовательности

```
seq = list(map(int, input().split()))
seqmax = 0
for i in range(len(seq)):
    if seq[i] > seqmax:
        seqmax = seq[i]
print(seqmax)

seq = list(map(int, input().split()))
if len(seq) == 0:
    print('-inf')
else:
    seqmax = seq[0]
    for i in range(1, len(seq)):
        if seq[i] > seqmax:
            seqmax = seq[i]
    print(seqmax)
```

В данном случае необходимо обработать случай, когда все элементы последовательности < 0. Иначе получим неправильный ответ (0).

Тестирование

Что нужно протестировать?

- 1. Тесты из условий (если есть)
- 2. Общие случаи
- 3. Особые случаи

Тесты для примера максимум последовательности:

- 1. 132 общий случай
- 2. **123** краевой случай
- 3. **321** краевой случай
- 4. 111
- 5. **1** один элемент
- 6. " пустая последовательность
- 7. -2-1-3

Советы по составлению тестов

- Если есть примеры реши их руками и сверь ответ. Если не совпадает, то либо правильных ответов может быть несколько, либо ты неправильно понял задачу
- Сначала составь несколько примеров и реши задачу руками, чтобы лучше понять условие и чтобы потом было с чем сравнить
- Проверь последовательность из одного элемента и пустую последовательность
- «Краевые эффекты» проверь, что программа работает корректно в начале
 и конце последовательности, сделай тесты, чтобы ответ находился на первом
 и на последнем месте в последовательности
- Составь покрытие всех ветвлений, так чтобы был тест, который входит в каждый if и else
- > Подбери тесты чтобы не было ни одного входа в цикл
- Один тест одна возможная ошибка

Покрытие тестами

<u>Задача:</u> даны три целых числа a, b, c. Найти все корни уравнения $ax^2 + bx + c = 0$ и вывести их в порядке возрастания.

Решение 1:

> Ввод: 1-20

> Вывод: 1.0 3.0

Ответ: 0.0 2.0

Забыли скобочки в выражениях

Решение 2:

```
d = b ** 2 - 4 * a * c
x1 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)
x2 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
print(x1, x2)
```

> Ввод: 121

> Вывод: -1.0 -1.0

> Ответ: -1.0

Забыли случай, когда кратность корня = 2.

Решение 3:

```
d = b ** 2 - 4 * a * c
if d == 0:
    x1 = -b / (2 * a)
    print(x1)
else:
    x1 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)
    x2 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
    print(x1, x2)
```

> Ввод: 111

> Вывод: Runtime Error

) Ответ:

Забыли случай когда D < 0.

Решение 4:

```
d = b ** 2 - 4 * a * c
if d == 0:
    x1 = -b / (2 * a)
    print(x1)
elif d > 0:
    x1 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)
    x2 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
    print(x1, x2)
```

> Ввод: 0 1 1

> Вывод: Runtime Error

> Ответ: -1

Забыли случай, когда a = 0.

Решение 5:

```
if a == 0:
    print(-c / b)
else:
    d = b ** 2 - 4 * a * c
    if d == 0:
        x1 = -b / (2 * a)
        print(x1)
elif d > 0:
        x1 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)
        x2 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
        print(x1, x2)
```

Ввод: 0 0 1

> Вывод: Runtime Error

Ответ:

Забыли случай, когда a = b = 0.

Решение 6:

```
if a == 0:
    if b != 0:
        print(-c / b)
else:
    d = b ** 2 - 4 * a * c
    if d == 0:
        x1 = -b / (2 * a)
        print(x1)
elif d > 0:
    x1 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)
    x2 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
    print(x1, x2)
```

```
> Ввод: 0 0 0
```

- **)** Вывод:
- > Otbet: Infinite number of solutions

Забыли случай, когда a = b = c = 0.

Решение 7:

```
if a == 0:
    if b != 0:
        print(-c / b)
    if b == 0 and c == 0:
        print('Infinite number of solutions')
else:
    d = b ** 2 - 4 * a * c
    if d == 0:
        x1 = -b / (2 * a)
        print(x1)
    elif d > 0:
        x1 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)
        x2 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
        print(x1, x2)
```

> Ввод: -5 4 1

> Вывод: 1.0 -0.2

> Ответ: -0.2 1.0

Забыли вывести в возрастающем порядке. Надо было проверить с отрицательными корнями.

Решение 8:

```
if a == 0:
    if b != 0:
        print(-c / b)
    if b == 0 and c == 0:
        print('Infinite number of solutions')
else:
    d = b ** 2 - 4 * a * c
    print(sqrt(d))
    if d == 0:
        x1 = -b / (2 * a)
        print(x1)
    elif d > 0:
        x1 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)
        x2 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
        if x1 < x2:
            print(x1, x2)
    else:
        print(x2, x1)</pre>
```

Ура!

Заведем словарь, где ключом является символ, а значением — сколько раз он встретился. Если символ встретился впервые — создаем элемент словаря с ключом, совпадающем с этим символом и значением ноль. Прибавляем к элементу словаря с ключом, совпадающем с этим символом, единицу

```
s = input()
ans = ''
anscnt = 0
symcnt = {}
for now in s:
    if now not in symcnt:
        symcnt[now] = 0
    symcnt[now] += 1
    if symcnt[now] > anscnt:
        ans = now
print(ans)
```

Забыли поменят anscnt при проверке количества вхождений с anscnt (if symcnt[now] > anscnt).