

## 1 Крайни Автомати

Краен автомат дефинираме като петорка  $A = \langle \Sigma, Q, I, F, \Delta \rangle$ , където

## 2 Детерминирани Крайни Автомати

Детерминиран краен автомат наричаме  $A = \langle \Sigma, Q, s, F, \delta \rangle$ , където

## 3 Бимашины

## 4 Токенизиращи Релации

### 4.1 Контексти и застъпване

