

1 Крайни Автомати

Краен автомат дефинираме като петорка $A = \langle \Sigma, Q, I, F, \Delta \rangle$, където

1.1 Детерминирани Крайни Автомати

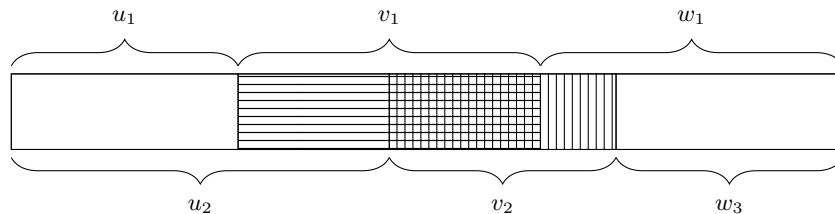
Детерминиран краен автомат наричаме $A = \langle \Sigma, Q, q_0, F, \delta \rangle$

2 Бимашини

3 Токенизиращи Релации

3.1 Лексическа граматика

3.2 Контексти и застъпване



4 Крайни Преобразуватели