# Initiation a Drupal

## slides

Les slides de la présentation sont disponible à cet url

bit.ly/drupalini

initiation-a-drupal.pdf

# Agenda

- Drush
- Module

### Drush

### Drupal shell

Drush c'est le drupal shell, c'est l'outil en ligne de commande de drupal.

Documentation | drush.org

### Project manager

Drush contiens un projet manager, qui peut télécharger et mettre à jours le core de drupal, les thèmes et les modules.

```
$ cd ~/Sites
*$ drush pm-download
Project drupal (7.34) downloaded to /Users/dl/Sites/drupal-7.34
```

#### Installation

Drush permet d'installer drupal, ce qui créé ou écrase la base de données et les fichier de configuration.

```
$ cd /Users/dl/Sites/drupal-7.34
*$ drush site-install standard \
```

### Mise à jours

On peut faire les mises à jour du code des modules et du core ainsi que la base de données par drush.

```
*$ drush pm-updatecode
No code updates available.

*$drush updatedb
No database updates required
```

#### Variables

Drush permet d'inspecter et de modifier les variables de drupal.

```
$ drush variable-get name
$ drush variable-set site_name new-name
site_name was set to "new-name".
```

#### script

On peut utiliser drush pour executer des scriptis php ce qui est pratique pour explorer l'api.

```
$ echo "<?php var_dump(menu_tree_page_data('main-menu'));" > test.php
*$ drush php-script test.php
array(1) {
  '50000 Home 218' =>
  [...]
```

### Gestion des modules

On peut aussi gérer les téléchargements, installations et update des modules

Avec la commande suivante on télécharge le projet example de drupal. Ce sont des exemples de module pour apprendre à travailler avec les api backend de drupal.

```
*$ drush pm-download example
Project examples (7.x-1.x-dev) downloaded to sites/all/modules/examples.
```

Examples for Developers | drupal.org

# $block\_example$

Nous allons étudier le module 'block\_example' qui démontre comment créer un block custom.

Au minimum un module contiens un fichier de configuration block\_example.info et un fichier avec le code block\_example.module.

Le fichier block\_example.install contiens le script d'installation et le block\_example.test contiens les tests d'intégration drupal avec Simple Test.

```
$ cd sites/all/modules/examples/block_example
$ ls
block_example.info
block_example.install
block_example.module
block_example.test
```

### block\_example.info

Le fichier info contiens l'information du module qui seront affiché dans l'interface d'administration ou dans la commande drush pm-info.

```
name = Block Example description = An example outlining how a module can define blocks. package = Example modules core = 7.x
```

### HOOK\_block\_info

Dans le fichier .module on définie des hook pour que drupal puisse appeler notre code. Les hook sont des fonction qui débute avec le nom du module.

Par exemple pour implémenter hook\_block\_info on définie une fonction avec le nom block\_example\_block\_info().

```
<?php
function block_example_block_info() {</pre>
```

Le hook block\_info on retourne les informations de notre block à drupal.

```
$blocks['example_uppercase'] = array(
  'info' => t('Example: uppercase this please'),
  'status' => TRUE,
```

```
'region' => 'sidebar_first',
);
return $blocks;
}
```

Les valeurs possible de l'array de block est documenté sur le site de drupal.org

```
hook\_block\_info \mid drupal.org
```

### hooks | drupal.org

Lorsque drupal as les information du block, on peut l'assigner à une région dans l'interface administrateur.

example.local/admin/structure/block



Figure 1:

### hook\_block\_view

Le hook block view est appelé par drupal avant d'afficher les block et le machine name du block est passé en argument.

```
function block_example_block_view($delta = '') {
  switch ($delta) {
    case 'example_configurable_text':
```

On as simplement à ajouter la string qu'on veux afficher comme valeur à la clé 'content' pour qu'elle s'affiche dans le block. ### example\_empty

```
case 'example_empty':
   $block['subject'] = t('Title of second block');
   $block['content'] = block_example_contents($delta);
break;
```

drush dl mothership drush cc all

drush |grep mothership Other commands: (make,mothership) mothership Create a mothership sub-theme. drush mothership test Mothership subtheme "test" created in: /Users/dl/Sites/drupal-7.34/sites/all/themes/test Visit your themes settings page and configure it to your liking: http://default/admin/appearance/settings/test ## Système de région créer une nouvelle région Associer un block à une région ## Système d'ouverride de template dans drupal

## hook\_menu

Les routes dans drupal sont déclaré en utilisant le hook menu. Ça porte à confusion au début mais pour les développeur drupal un menu ce n'est pas un menu c'est une route, le path pour accéder à une page custom.

Nous allons regarder les exemples fournis par drupal.

```
$cd ~/Sites/drupal-7.34/sites/all/modules/examples/menu_example
$ls
menu_example.info menu_example.module menu_example.test

/**
   * Implements hook_menu().
   *
   * A simple example which defines a page callback and a menu entry.
   */
function menu example menu() {
```

Dans le fichier menu\_example.module on définit le hook\_menu que nous allons utiliser pour retourner les informations sur nos routes à drupal.

 $example.local/examples/menu\_example$ 

```
function menu_example_menu() {
    $items['examples/menu_example'] = array(
        'page callback' => '_menu_example_basic_instructions',
        'access callback' => TRUE,
      );
   return $items;
}
```

Chaque clés de l'array que nous allons retourner seras utilisé comme route.

Et la clé 'page callback' contiens la chaine de caractère qui seras appelé pour cette route.

```
function _menu_example_basic_instructions($content = NULL) {
   $base_content = t(
   'This is the base page of the Menu Example. There are a number of examples
   here, from the most basic (like this one) to extravagant mappings of loaded
   placeholder arguments. Enjoy!');
   return '<div>' . $base_content . '</div><br /><div>' . $content . '</div>';
}
```

La fonction callback définie dans le hook\_menu retourne le markup à afficher sur dans le contenu de la route.

Voici la documentation du hook menu et celle du hook\_i18n\_translate\_path qui est pratique pour associer les routes des différentes langues pour que drupal puisse construire le language switcher.

```
hook_menu | drupal.org
hook_i18n_translate_path | drupalcontrib.org
```

### hook theme

Le module theming\_example.module démontre différent exemples d'utilisation du hook\_theme. Souvent on l'utilise simplement pour créer un template custom dans un module.

On n'as qu'à retourner la clé de notre thème et le nom du fichier template au hook.

```
function my_example_theme() {
  return [
    my_theme_key => [
       'template' => 'my-template-name'
  ]
  ];
}
```

Puis lorsqu'on utilise cette clé dans la fonction thème ça nous retourne une chaine de caractère contenant le markup du fichier template my-template-name.tpl.php

```
function _menu_callback() {
    return theme('my_theme_key',['title'=> "variable value"]);
}
```

Le deuxième argument de la fonciton thème contiens les variables du template et les clés seront les noms des variables.

my-template-name.tpl.php

```
<h1><?php print $title ?></h1>
```

# hook\_preprocess\_hook

En déclarant le hook\_preprocess\_hook un modules peut modifier les variables qu'il passe à un template.

Comme premier exemple le html.tpl.php est le premier template de drupal, il contiens par exemple la balise

.

```
function my_example_preprocess_html( &$variables ) {
      $variables['googe_analytics_id'] = "1234543";
}
```

Le template page.tpl.php contiens le layout général du site, les régions, les menus, le header, le footer.

 $hook\_preprocess\_HOOK \mid drupal.org$ 

## Variable

Drupal as un array de variable "persistante" qui est enregistré dans la base de donnés.

On peut utiliser la fonciton variable\_get() avec la clé de la variable pour obtenir sa valeur.

```
$variables['googe_analytics_id'] = variable_get('my_ga_id');
```

il y as un module nommé variable qui permet de déclarer des page de configuration dans l'interface administrateur de drupal pour les variables.

#### \$drush dl variable

```
Project variable (7.x-2.5) downloaded to sites/all/modules/variable.

Project variable contains 6 modules: variable_views, variable_store, variable_realm, variable cd ~/sites/drupal-7.34/sites/all/modules/variable/variable_example
```

Pour obtenir une page de configuration pour notre variable on premièrement le hook\_variable\_info pour configurer les métadonnées de notre variable et on l'associe à un groupe de variable.

```
//variable_example.variable.inc
function variable_example_variable_info($options) {
* $variables['variable_example_text'] = array(
    'type' => 'text',
    'title' => t('Simple text', array(), $options),
    'default' => 'Example text.',
    'description' => t('Example of text variable.', array(), $options),
    'required' => TRUE,
* 'group' => 'variable_example',
```

Ensuite on déclare les informations du groupe de variable qu'on vas afficher sur notre page de configuration et on l'associe à un path.

```
function variable_example_variable_group_info() {
    * $groups['variable_example'] = array(
        'title' => t('Examples'),
        'description' => t('Variable examples of different types.'),
        'access' => 'administer site configuration',
        'path' => array('admin/config/system/variable/example'),
```

Finalement on utilise déclare la route custom pour la page d'administration de notre group de variables.

On ajoute le callback drupal\_get\_form et l'argument variable\_group\_form ainsi que le groupe de notre.

```
//variable_example.module
function variable_example_menu() {
   'path' => array('admin/config/system/variable/example'),
   'title' => 'Variable example',
```

```
'description' => 'Example of auto generated settings form.',

* 'page callback' => 'drupal_get_form',

* 'page arguments' => array('variable_group_form', 'variable_example'),
   'access arguments' => array('administer site configuration'),
);
```

# Api de contenu

Entity Field<br/>Query Entity api## Création d'un type de content<br/> ## Utilisation du module field collection<br/> ## Gestion des menus

Modication de la portion backend ## Gestions des librairies et autoloader (composer) ## Exemples de code et test automatisé (phpspec) ## Traitement des variables des éléments de conteu Drupal adapter Arrays functions Fields functions Menu

Utilisation de git et release cycle ## Fonction des différentes branches ## Fonction des différents Environnements ## Déploiement du code et mise à jours de la configuration

Gestion de la configurations et mise à jours automatisé

# Configuration drupal par script automatisés

```
fichier.install
hook_update_n
```

## gestion des variables et des modules ## gestion des roles et permissions ## Export de la configuration par features ## Module d'intégration